

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi perancangan simulasi tata cara wudhu edukasi pembelajaran anak muslim berbasis 3D ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning*, *designing*, *scripting*, dan *testing*.
2. Dengan adanya aplikasi perancangan simulasi tata cara wudhu edukasi pembelajaran anak muslim berbasis 3D dapat membantu *user* dalam mempelajari dan mengetahui mengenai tata cara berwudhu dengan media interaktif.
3. Aplikasi ini menggunakan tampilan menu *list* menggunakan *actions script 2.0* dengan *auto flash* pada tampilan yang interaktif dan menarik.
4. User tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi perancangan simulasi tata cara wudhu edukasi pembelajaran anak muslim berbasis 3D dikarenakan mudahnya dalam pengoperasian aplikasi dengan menggunakan opsianimasi yang ada.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Perancangan aplikasi perancangan simulasi tata cara wudhu edukasi pembelajaran anak muslim berbasis 3D ini masih belum sepenuhnya sempurna, maka perlu adanya tambahan animasi lainnya tentang berwudhu.
2. Perlunya ditambahkan tulisan arab latin tentang doa yang dibaca.
3. Untuk perkembangan aplikasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
4. Diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat terhubung langsung dengan internet atau secara *online* dan data dapat terupdate dengan baik.
5. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada aplikasi ini.