

## DAFTAR PUSTAKA

- Hendratman Hendi, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- Pranowo Galih, 2010, *3DS Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset.  
Yogyakarta.
- Sarwiko, Dwi. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Macromedia Director*. Jurnal Online. Universitas Gunadarma, Diakses pada tanggal 30 April 2013 dari [http://gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2010/Artikel\\_10105507.pdf](http://gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2010/Artikel_10105507.pdf)
- Sugianto, Mickael, 2011, *Perancangan Animasi 3d max 2011*, Penerbit Andi Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2014, *3D Studio Max 2014*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Haviluddin, 2011, *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, FMIPA Universitas Mulawarman. Samarinda.