

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Jalannya Uji Coba

Tahap menggunakan aplikasi:

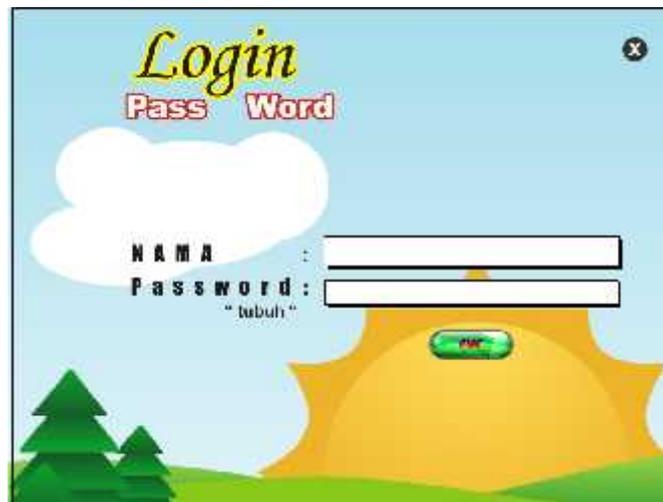
1. Untuk menjalankan program, klik *run*, kemudian akan muncul tampilan awal *program* sebagai tampilan pembuka.
2. Kemudian pada tampilan pembuka ada perintah *Login* dimana untuk menjalankan aplikasi media pembelajaran tersebut, masukan nama dan *password* kemudian tekan tombol *Ok*.
3. Tampilan selanjutnya menampilkan nama *user* dan sambil mendengarkan *lagu* " *Dua Mata Saya* ",kemudian tekan tombol mulai.
4. Setelah itu masuk ke media pembelajaran, dimana tampilan tersebut menampilkan tampilan-tampilan ketika tombol-tombol di tekan seperti bagian kepala, bagian badan, bagian tangan dan kaki, selanjutnya media pembelajaran *multiple choice*.

IV.2. Tampilan layar

Berikut tampilan layar aplikasi yang telah dibuat.

1. Tampilan Login

Untuk tampilan awal aplikasi akan terlihat pada Gambar IV.1. Tombol *ok* untuk masuk ke *form* selanjutnya.



Gambar IV.1. Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama terdapat 5 tombol untuk masuk ke tampilan selanjutnya. Diantaranya, Tampilan bagian-bagian anggota tubuh seperti Bagian Kepala, Bagian Badan, Bagian Tangan dan Kaki serta tampilan *Multiple Choice* Bagian kepala, Badan Tangan dan Kaki, ,untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini Gambar IV.2.



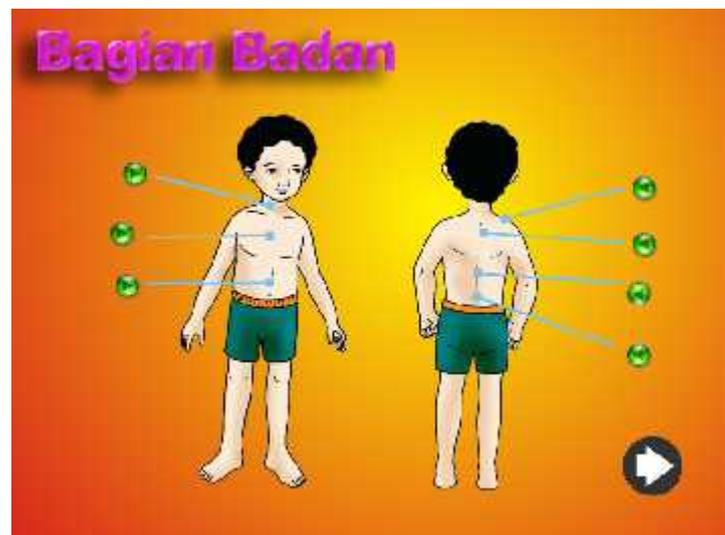
Gambar IV.2. Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Bagian Anggota Tubuh

Ini merupakan tampilan untuk menjelaskan bagian-bagian anggota tubuh manusia, seperti kepala, badan, tangan dan kaki, untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini.



Gambar IV.3. Tampilan Bagian Kepala



Gambar IV.4. Tampilan Bagian Badan



Gambar IV.5. Tampilan Bagian Lengan atau Tangan



Gambar IV.6. Tampilan Bagian Kaki

4. Tampilan Multiple Choice pada bagian anggota tubuh

Sama seperti tampilan diatas, yang membedakan adalah dari pertanyaan-pertanyaan pilihan berganda dan tombol lanjut untuk melanjutkan kebagian selanjutnya, seperti bagian-bagian kepala, badan, tangan dan kaki, untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini:



Gambar IV.7. Tampilan Multiple Choice Bagian Kepala



Gambar IV.8. Tampilan Multiple Choice bagian Badan dan Tangan



Gambar IV.9. Tampilan Multiple Choice bagian Kaki

6. Tampilan ekspresi

Ini merupakan tampilan untuk mengekspresikan apakah jawaban benar atau salah, untuk lebih jelasnya lihat gambar dibawah ini :



Gambar IV.10 Tampilan Ekspresi jawaban salah



Gambar IV.11 Tampilan Ekspresi Jawaban Benar

7. Tampilan Profile

Tampilan ini hasil dari tombol menu utama yaitu *profile*. Didalam *profile* tersebut ada *profile* dari si penulis dan juga didalam tampilan *profile* ada tombol “ X “ untuk keluar dari aplikasi. seperti gambar IV.12.



Gambar IV.12. Tampilan Profile Penulis

IV.3. Hardware/Software yang dibutuhkan

Tampilan aplikasi ini dibuat dengan resolusi 800 x 600 *pixel*, yang dimana pada saat aplikasi dijalankan akan tampil baik dan lebih jelas. Aplikasi ini dibuat dengan spesifikasi sebagai berikut:

Perangkat dan sistem operasi yang digunakan antara lain:

1. *Personal Computer*
2. Layar LCD 17'' LG
3. Sistem Operasi Windows Xp Sp2
4. Processor Intel Core 2 Duo 2.93 GHz
5. Memori 1Giga Byte

6. DVD Room Samsung

IV.4. Analisa hasil

Model *media* pembelajaran *Multimedia* Interaktif Pengenalan Organ Tubuh Manusia untuk anak TK (Taman Kanak –Kanak) dengan Metode *Multiple Choice* berbantuan komputer ini dibuat masih sangat sederhana. Tampilan yang dibuat masih sangat minim. Tetapi untuk pembelajaran tahap awal untuk mengenal pelajaran pengenalan organ tubuh manusia untuk anak TK ini cukup baik. Ini dikarenakan pada aplikasi ini dapat dilihat bagian-bagian anggota tubuh manusia yang mudah dicerna bagi anak usia umur 4 tahun sampai 6 tahun.

Pada aplikasi bagian materi, Model *media* pembelajaran pengenalan organ tubuh manusia ini adalah bahan untuk pengenalan mengenai anggota tubuh manusia melalui pertanyaan-pertanyaan *multiple choice* atau pilihan berganda yang dibaringin dengan gambar rumus *tenses* nya.

IV.5. Kelebihan dan kekurangan

Kelebihan pada aplikasi ini:

1. Aplikasi sangat sederhana, langsung pada tujuannya yaitu memperkenalkan bagian-bagian anggota tubuh manusia.
2. Untuk setiap materinya diberi gambar agar anak-anak tersebut paham bagian mana anggota tubuh manusia itu.

Kekurangan:

1. *Design* aplikasi ini kurang bervariasi dari pada setiap tampilan sub *menu*
2. Materi yang ditampilkan memiliki kekurangan bahan gambar.
3. Dan minimnya suara pada setiap materi dari penyampaiannya.