

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi *mobile* merupakan salah satu teknologi yang sangat dibutuhkan dan semakin hari semakin pesat perkembangannya. Salah satu teknologi *mobile* yang saat ini hampir dimiliki oleh berbagai kalangan yaitu *handphone*. Awalnya *handphone* termasuk kebutuhan primer, namun saat ini *handphone* telah dianggap oleh sebagian besar masyarakat sebagai salah satu kebutuhan sekunder. Meningkatnya jumlah pemakai *handphone* yang menyebabkan berubahnya tingkat kebutuhan tersebut. *Handphone* merupakan suatu alat komunikasi *wireless* yang dapat juga digunakan untuk mengirim pesan serta menjalankan *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan ponsel. Contoh aplikasi *handphone* adalah *ultraMP3* yang fungsinya untuk mendengarkan musik dan berbagai *games* atau permainan.

Kamus merupakan alat bantu yang digunakan untuk menerjemahkan suatu bahasa. Sekarang ini penggunaan kamus sangat diperlukan, namun yang tidak mempersulit pengguna saat menggunakannya. Kamus *mobile* yang di pasangkan pada perangkat *handphone*, dapat dijadikan sebagai alternatif dalam penerjemahan bahasa Arab ke bahasa Indonesia maupun sebaliknya.

Bahasa Arab merupakan bahasa umat Islam. Dalam menjalankan ibadahnya umat Islam banyak menggunakan bahasa Arab, misalnya dalam shalat atau dalam membaca Al-Qur'an Namun adakalanya ibadah yang dilakukan umat

Islam terasa hambar tanpa makna karena umat Islam tidak memahami yang dibacanya ketika shalat dan juga ketika membaca Al-Qur'an. Oleh karena itu diperlukan pemahaman bahwa mempelajari bahasa Arab sangat diperlukan bagi umat Islam yang ingin lebih sempurna pelaksanaan ibadahnya dan penting bagi yang ingin lebih memahami agama.

Ilmu bahasa bukanlah ilmu yang sulit. Seorang bayi ketika baru lahir belum mengenal bahasa apapun. Kemudian mulailah ia mengenal kata demi kata dari suara yang didengar dari sekitarnya. Dari kata-kata itu ia rekam sehingga dapat digunakan di kemudian hari ketika sudah mulai berbicara. Begitu pula apabila seseorang ingin menguasai suatu bahasa. Ia harus terlebih dahulu banyak mendengar kosakata bahasa yang ingin dikuasai. Setelah banyak kata dikuasai, barulah ia mulai belajar tata bahasa yang benar dari bahasa tersebut. Oleh karenanya dalam mempelajari bahasa Arab, seseorang haruslah banyak mengenal kosakata bahasa Arab, dan tentu saja mengetahui artinya. Itulah sebabnya adanya kamus merupakan keharusan bagi seseorang yang ingin menguasai bahasa tertentu.

Untuk itu diperlukan fasilitas-fasilitas penunjang yang dapat memudahkan umat islam mempelajar bahasa Arab, diantaranya adalah dengan pembuatan perangkat lunak kamus Bahasa Arab-Indonesia pada *Mobile Device*.

Pada umumnya para pengguna kamus pada saat mencari pengertian dari suatu arti sering mengalami kesulitan, biasanya dalam hal mengingat ejaan atau komposisi huruf dari sebuah kata yang ingin dicari, oleh karena itu dibutuhkan

penerapan algoritma genetika, dengan penerapan algoritma genetika diharapkan pengguna dapat terbantu dalam proses pencarian kata didalam kamus, dikarenakan kata-kata yang hapir sama dengan kata yang dicari akan ditampilkan.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat suatu aplikasi kamus yang digunakan untuk mencari makna Arab-Indonesia, maka penulis memilih judul skripsi **“Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Arab-Indonesia pada Mobile Device”**.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun permasalahan yang penulis temukan yaitu:

1. Sulitnya membawa kamus jika sewaktu-waktu diperlukan
2. Proses pencarian dengan kamus manual lebih lama
3. Harga kamus yang relatif mahal.

I.2.2. Perumusan Masalah

Sehubungan dengan latar belakang yang telah diuraikan, maka permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana kamus bahasa Arab-Indonesia dapat dijalankan pada *mobile device* ?
2. Bagaimana spesifikasi *handphone* yang dapat menjalankan program ?
3. Berapa jumlah kata yang dapat diterjemahkan dengan menggunakan kamus bahasa Arab-Indonesia ?

I.2.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan yang menyimpang dari tujuan utama penulisan skripsi ini, maka penulis memberikan batasan masalah antara lain :

1. Jumlah kata yang dapat diterjemahkan yaitu sebanyak 1000 (seribu) kata.
2. Menggunakan RMS (*Record Management System*) sebagai mekanisme penyimpanan data dengan bentuk *record* dalam perancangan Kamus Bahasa Arab – Indonesia.
3. Kamus *mobile* hanya dapat dijalankan pada perangkat *mobile* yang mendukung pada teknologi Java.
4. Kata-kata yang di gunakan di dalam kamus bahasa Arab – Indonesia masih menggunakan huruf latin atau alpabet

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penulis dalam perancangan kamus Bahasa Arab-Indonesia ini adalah :

1. Merancang suatu aplikasi Kamus Bahasa Arab-Indonesia yang dapat dijalankan pada *handphone*.
2. Merancang suatu aplikasi Kamus Bahasa Arab-Indonesia dengan menerapkan teknologi java.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi ini ialah :

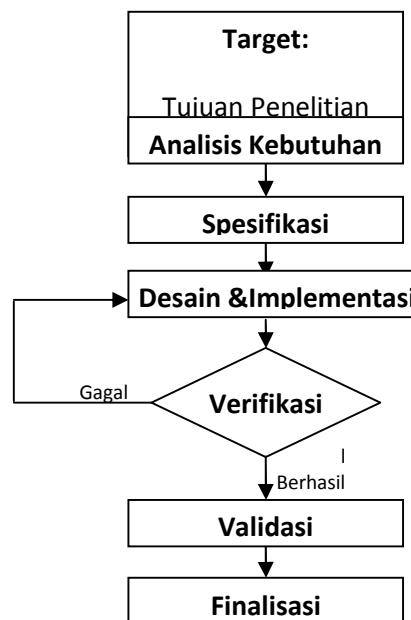
1. Memudahkan para pemakai dalam menerjemahkan suatu bahasa dengan menggunakan *handphone*.
2. Memberikan alternatif cara menterjemahkan suatu bahasa.
3. Dapat menerjemahkan suatu bahasa setiap saat dan di berbagai tempat.

I.4. Metodologi Penelitian

Adapun langkah-langkah yang akan ditempuh dalam proses penelitian selama penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Perancangan

Berisi tatacara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan.



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan.

3. Spesifikasi dan Desain

Berdasarkan spesifikasi dalam perancangan aplikasi Kamus Arab-Indonesia pada Mobile Device dengan metode algoritma pemrograman *Java*.

4. Implementasi dan Verifikasi

Dalam perancangan aplikasi Kamus Arab-Indonesia pada Mobile Device dengan metode algoritma pemrograman *Java* untuk memudahkan pengguna dalam mencari arti berdasarkan kata yang dimasukkan.

5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian terhadap aplikasi untuk mengetahui sejauh manakah kesuksesan program yang telah dirancang.

I.5. Lokasi

Lokasi penelitian skripsi ini dilakukan pada Pondok Pesantren Modern Darul Hikmah TPI Medan yang berlokasi di Jalan Pelajar No. 44 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan Skripsi

Untuk mempermudah penulis dalam penyusunan skripsi agar lebih singkat dan terstruktur, maka sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan hal-hal yang menjadi latar belakang pelaksanaan skripsi, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori, pengertian perangkat lunak, kamus dan *mobile device* yang mengacu pada daftar pustaka baik dari buku, *internet*, majalah dan media lainnya..

BAB III : ANALISA MASALAH DAN RANCANGAN PROGRAM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis perangkat lunak, rancangan program yang akan dibuat berdasarkan masalah yang ada dan berisikan tentang bagaimana program itu dikembangkan.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Bagian ini menguraikan tentang hasil sistem yang dirancang, pembahasannya hasil uji coba dari sistem yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi beberapa kesimpulan yang didapat serta saran-saran.