

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Perancangan aplikasi game pesawat ini bertujuan untuk menampilkan tampilan 3- Dimensi yang bisa di gunakan pada *Macromedia Flash Player*. Dalam hal ini *gamer* hanya akan melihat tampilan 3Dimensi pada *Macromedia Flash Player*. Game tersebut tidak lepas pada *Macromedia Flash Player* atau *Adobe Flash Profesional*.

IV.1 Uji Coba Game

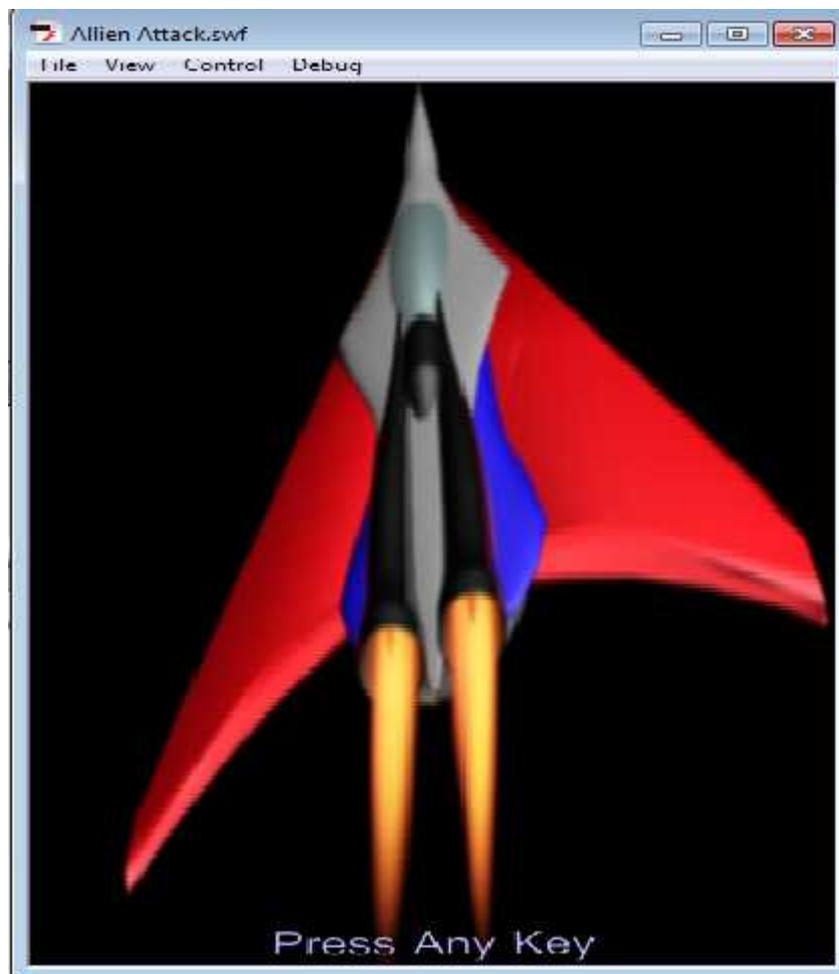
Game ini di lakukan dengan menggunakan sistem operasi windows seven dan xp,dengan menggunakan aplikasi *Autodesk 3D-max 2011* dan *Macromedia Flash Player 8*. Aplikasi *Autodesk 3D-Max 2011* ini di gunakan untuk merancang tampilan pesawat, *background*, meteor dan pesawat musuh. Tujuan utama di gunakannya *Autodesk 3D-Max* ini agar tampilannya tampak lebih nyata dan tampak mempunyai isi. Ketika Aplikasi *Macromedia Flash Player* ini di jalankan, tampilannya akan berbentuk 3D-Max. Aplikasi *Macromedia Flash Player* di gunakan untuk membuat *script* pada tampilan desain 3D-Max tersebut.

IV.2 Tampilan *Game*

Berikut ini adalah tampilan dari *game* pesawat menggunakan 3D-Max dan *Macromedia Flash Player*.

IV.2.1 Tampilan awal *Game*

Maka tampilan awal akan terlihat pada gambar 4.1 di bawah ini.

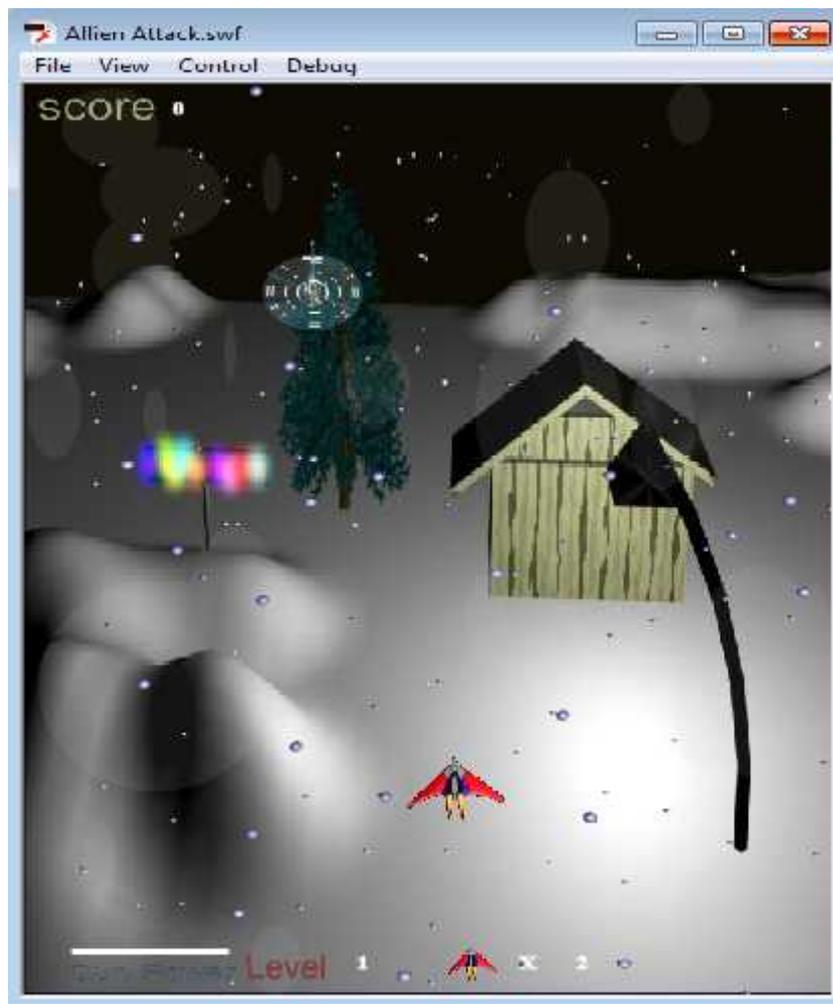


Gambar IV.1 Tampilan Awal *Game*

Pada tampilan di atas merupakan tampilan awal *game* untuk memainkan *game* tersebut.

IV.2.2 Tampilan permainan *game*

Tampilan permainan *game* terlihat seperti pada gambar 4.2 berikut.

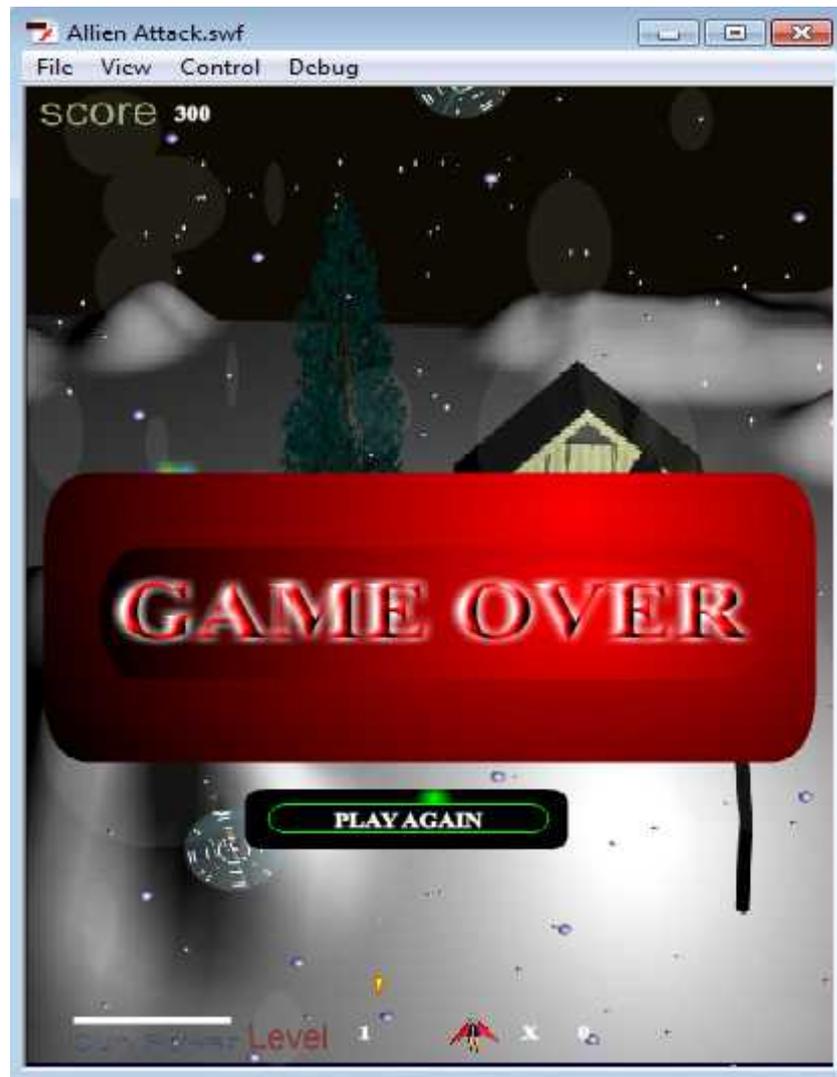


Gambar IV.2 tampilan permainan *game*

Tampilan di atas saat pesawat pemain berhadapan dengan pesawat musuh.

IV.2.3 Tampilan *game over*

Tampilan *game over* terlihat pada gambar 4.3 berikut.

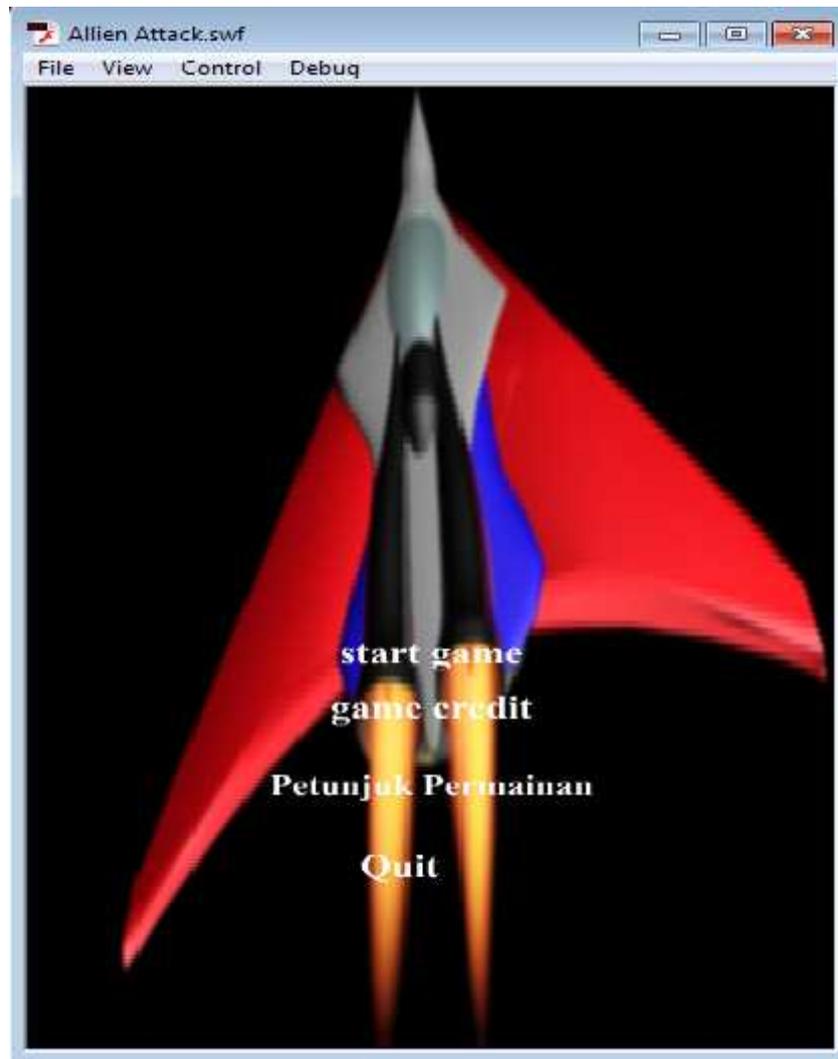


Gambar IV.3 Tampilan saat *Game Over*

Tampilan *game over* di atas terjadi apabila pesawat musuh menembak dan bertuburukan dengan pesawat pemain.

IV.2.4 Tampilan *menu game*

Tampilan untuk *menu game* terdapat pada gambar 4.4 berikut.



Gambar IV.4 Tampilan *menu Game*

Tampilan menu *game* di atas terdiri dari *start game*, *game credit* dan *quit*.

IV.2.5 Tampilan *Score*

Tampilan *score* terdapat pada gambar 4.5 berikut.

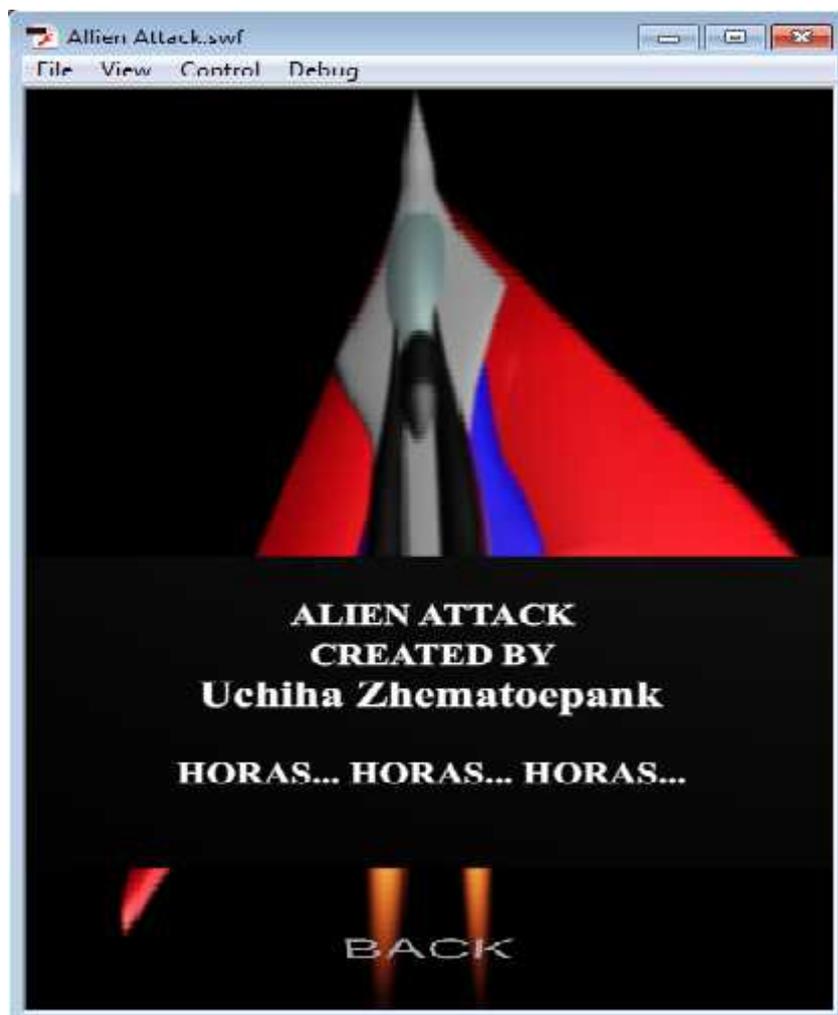


Gambar IV.5 Tampilan Score

Tampilan *score* terdapat pada kiri atas, yang terletak pada menu bar *Macromedia Flash Player Control*.

IV.2.6 Tampilan *Game Credit*

Tampilan *Game Credit* terdapat pada gambar 4.6 berikut.



Gambar IV.6 Tampilan *Game Credit*

Tampilan *Game Credit* biasanya berisi tentang informasi pembuat game yang akan kita buat. Tampilan *Game Credit* yang bertuliskan “*Alien Attack Directed By*”.

IV.2.7 Tampilan Perisai

Tampilan *Perisai* terdapat pada gambar 4.7 berikut.



Gambar IV.7 Tampilan Perisai

Tampilan perisai hanya akan muncul jika nyawa dari pesawat pemain berkurang. Tampilan Perisai di atas berwarna hijau yang menutupi badan pesawat.

IV.2.8 Tampilan Bonus

Tampilan Bonus terdapat pada gambar 4.8 berikut.



Gambar IV.8 Tampilan Bonus

Tampilan bonus pada gambar di atas yang terdapat pada huruf L yang di kotakkan. Bonus akan keluar secara acak, dan akan dapat jika bertubrukan dengan pesawat pemain.

IV.2.10 Tampilan *Next Level*

Tampilan *next level* terdapat pada gambar 4.9 berikut.



Gambar IV.9 Tampilan *Next Level*

Tulisan *next level* akan muncul jika point telah mencapai 2000.

IV.3 Hardware/Software yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan tampilan 3Dimensi tersebut terdapat dibutuhkan beberapa system yang harus di penuhi penulis dalam pembuatan *game* tersebut. Adapun kebutuhan tersebut sebagai berikut:

1. Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7* dan *Windows XP*.
2. *Hard disk* minimal 120 GB
3. *Memory* minimal 1 GB.
4. Kartu grafis mendukung *DirectX 10*.

IV.3.2 Kebutuhan Software

Adapun *software* yang dibutuhkan dalam pembuatan *game* adalah sebagai berikut:

1. *Autodesk 3ds Max 2011*.
2. *Macromedia Flash Player 8* atau *Adobe Flash Professional CS6*.

IV.4 Kelebihan dan Kekurangan

Adapun Kelebihan dari perancangan aplikasi *game* tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Gamer* tidak bosan dengan tampilan desainnya, yang di buat tampak nyata.
2. Pesawat pemain mempunyai 4 jenis laser, jika mendapat bonus *Gun*.
3. Helikopter musuh tampak nyata dan tidak monoton dan dapat melakukan serangan balasan.

Adapun kekurangan dari perancangan aplikasi *game* tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tidak adanya high score.
2. Tidak bisa di mainkan secara *on-line*.
3. Pada saat *game* pertama kali di mainkan, terdapat tulisan *next level*.
4. Game ini tidak bisa di mainkan dengan memakai mouse.