

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi game pesawat sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan 3D max dan Adobe Flash Professional cs 6 adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak game dibangun menggunakan Flash, karena game Flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan *logika ActionScript*.
3. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game pesawat.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini ialah:

1. Pengembangan aplikasi game ini tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan aplikasi *game* ini kedepannya dapat di akses melalui internet.

2. Menurut penulis desain tampilan aplikasi masih kurang menarik untuk itu perlu adanya penambahan desain atau fitur.
3. Pengembangan aplikasi *game* ini masih kurang sempurna karena *high score* belum ada, diharapkan kedepannya aplikasi *game* ini dapat sempurna.