

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari *game* ini, saya menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *game* yang telah dibuat ini terdiri dari elemen gambar, teks, suara, animasi.
2. Aplikasi *game* ini berisikan permainan berburu bebek, yang mana didalamnya menembak-nembak bebek yang berterbangan.
3. Aplikasi *game* ini memiliki kekurangan dari segi tampilan yang kurang sempurna.
4. Aplikasi *game* ini memiliki banyak layar, untuk mempermudah user dalam penggunaannya.
5. Aplikasi *game* ini dibuat dengan menggunakan *Visual Basic 2008*.

V.2. Saran

Untuk pengembangan selanjutnya dari *game* ini, maka disarankan beberapa hal berikut :

1. Sebaiknya memperbanyak bahan sebagai referensi dalam pembuatan *game 2* dimensi ini.
2. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai *programmer*-nya dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif .

3. Dapat dikembangkan dengan banyak *level game* sehingga *game* jadi lebih menarik.
4. Bagi yang ingin mengembangkan penelitian ini selanjutnya, sebaiknya lebih banyak menambah unsur animasi untuk setiap halaman *game*, yang lebih kaya akan variasi, sehingga menyebabkan pemakai akan lebih tertarik untuk memainkan setiap *game* yang disajikan.
5. Untuk membuat sebuah *game* yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyaknya pembuat *game* harus memahami logika pemrograman.