

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Spesifikasi Rancangan

Pada sub bab spesifikasi rancangan ini akan dibahas mengenai spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras.

IV.1.1. Spesifikasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan pada saat implementasi program adalah :

1. Sistem Operasi *Microsoft Windows 7*
2. Bahasa Pemrograman *Java Netbeans 7.0*
3. Basis Data *MySQL*

IV.1.2. Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan pada saat implementasi program aplikasi ini adalah :

1. Prosesor *Core 2 Duo 2.1 GHz.*
2. *Memory 2 GB.*
3. Kapasitas *Harddisk 320 Gb.*

Spesifikasi perangkat keras minimum untuk dapat menjalankan program aplikasi ini yaitu :

1. Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GHz.
2. *Memory* 512 MB.
3. Kapasitas *Harddisk* kosong sebesar 1 Gb.

IV.2. Implementasi Program Aplikasi

Implementasi program aplikasi sistem informasi pemesanan menu makanan ini akan menjelaskan tahap pengaturan data informasi menu makanan dan tahap pemesanan. Selain itu terdapat fasilitas bantuan dalam aplikasi ini.

IV.2.1. Menu Identitas

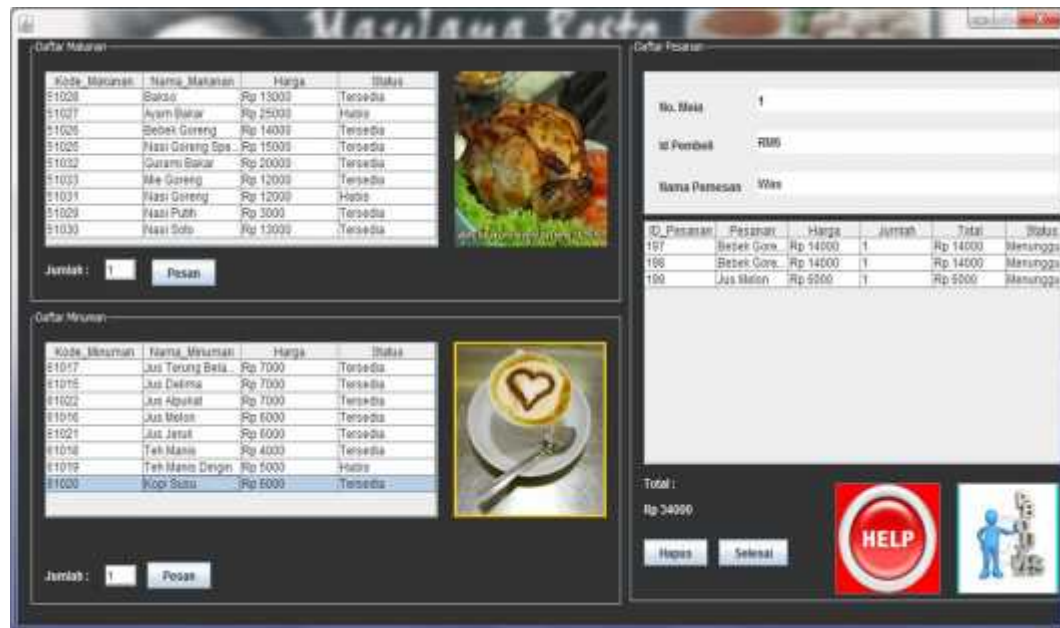
Menu identitas berfungsi untuk mengetahui nama konsumen yang melakukan pemesanan menu makanan. Menu identitas tampil saat konsumen pertama kali menjalankan aplikasi tersebut. Konsumen wajib mengisi nama pemesan untuk masuk ke menu utama, sebab data konsumen tersebut akan masuk ke database server dan menjadi data laporan admin. Menu identitas dapat dilihat pada Gambar IV.1. di bawah ini:



Gambar IV.1. Tampilan Form Menu Identitas

IV.2.2. Menu Utama

Menu utama merupakan menu untuk konsumen melakukan pemesanan menu makanan. Di menu ini terdapat beberapa pilihan menu seperti menu makanan dan menu minuman. Daftar pesanan konsumen akan tampil disebelah kanan form menu utama setelah konsumen mengklik pesanan yang diinginkan. Kemudian konsumen mengklik tombol selesai untuk mengirimkan daftar pesanan tersebut. Didalam menu utama ini terdapat juga sub menu lainnya seperti menu bantuan (*help*) dan menu *about us*. Tampilan menu dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini :



Gambar IV.2. Tampilan Menu Utama

IV.2.2.1. Menu Help

Menu *Help* digunakan sebagai *form* informasi cara pemesanan, di mana konsumen dapat membaca aturan atau cara-cara untuk melakukan pemesanan menu makanan. Tampilan menu dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini :



Gambar IV.3. Tampilan Form Help

IV.2.2.2. Menu About Us

Menu *about us* merupakan form menu untuk menjelaskan latar belakang perusahaan yang menggunakan aplikasi ini. Adapun tampilan dari *form* about us dapat dilihat pada Gambar IV.4 berikut ini :



Gambar IV.4. Tampilan Menu About Us

IV.2.3. Menu Login Admin

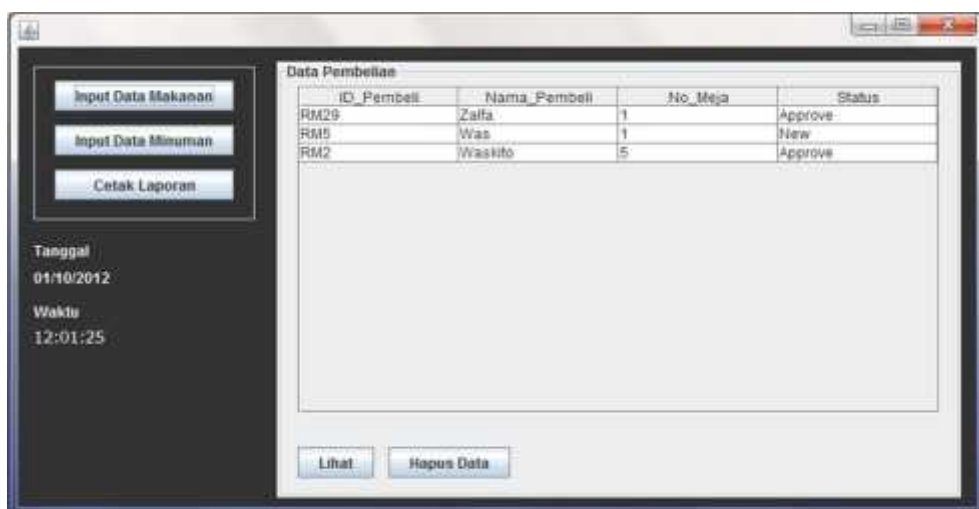
Menu *login* admin merupakan *form* verifikasi data admin berupa *username* dan *password*. Prosesnya dimulai dengan admin menjalankan aplikasi dan langsung masuk ke dalam *form login* terlebih dahulu, kemudian admin dapat melakukan *login* dengan memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke dalam menu admin. Tampilan menu *login* admin dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut ini :



Gambar IV.5. Tampilan Menu Login Admin

IV.2.4. Menu Admin

Menu admin merupakan menu yang memberi hak akses untuk admin melihat, mengolah serta menghapus daftar pesanan konsumen. Di dalam menu admin ini juga mempunyai beberapa sub menu yaitu menu input makanan, input minuman, serta cetak laporan. Tampilan menu admin dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini :



Gambar IV.6. Tampilan Menu Admin

IV.2.4.1. Menu Daftar Pesanan

Menu daftar pesanan digunakan untuk melihat daftar pesanan yang dilakukan konsumen, kemudian data tersebut dikonfirmasi oleh admin. Di dalam menu daftar pesanan terdapat menu cetak tagihan (*bill*). Tampilan menu daftar pesanan dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :

ID_Pesanan	Pesanan	Harga	Jumlah	Total	Status
274	Mie Goreng	Rp 12000	1	Rp 12000	Terkirim
275	Nasi Goreng Sp...	Rp 15000	1	Rp 15000	Terkirim
276	Jus Melon	Rp 8000	1	Rp 8000	Terkirim
278	Jus Alpukat	Rp 7000	1	Rp 7000	Terkirim

Total Rp 40000

Gambar IV.7. Tampilan Menu Daftar Pesanan

IV.2.4.2. Form Tagihan (*Bill*)

Form tagihan (*bill*) digunakan untuk mencetak keseluruhan biaya pesanan yang dilakukan konsumen. Dari *form* ini dapat dilihat menu-menu makanan yang telah dipesan konsumen dan total biaya dari pemesanan tersebut. Tampilan *form* tagihan (*bill*) dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut ini :



The image shows a screenshot of a bill form window. The window has a title bar with a minimize, maximize, and close button. The content of the form is as follows:

```
ID_Pembeli = RM2
Nama = Waskito
Meja = 5

Pesanan :
-----
Mie Goreng : Rp 7000 * 3 = Rp 21000
Ayam Bakar : Rp 25000 * 1 = Rp 25000

Total Bayar
-----
Rp 46000

-----
*Terima Kasih Atas Kunjungannya*
```

Gambar IV.8. Tampilan Form Tagihan (*Bill*)

IV.2.4.3. Menu Input Data Makanan

Menu *input* data makanan digunakan untuk menginput data menu makanan yaitu nama makanan, harga dan gambar dari makanan tersebut serta keterangan dari makanan (tersedia/habis). Pada *form* input data makanan terdapat tombol tambah untuk menambah data makanan, tombol ubah untuk menyimpan data makanan yang dipilih untuk diedit, tombol hapus untuk menghapus data makanan yang dipilih, tombol bersih untuk membersihkan daftar *input* data makanan yang ada. Tampilan *input* data makanan dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini :

Maulana Resto
Update Info Makanan
Jl. Yos Sudarso KM 15 No 123 Tj Mulla Medan
Telp (061) 9968888 Fax (061) 9968889

Kode Makanan: 51025
Nama Makanan: Nasi Goreng Spesial Udang
Harga: 15000
Foto: gambargb25322012113220.jpg

Kode_Makanan	Nama_Makanan	Harga	Foto	Status
51026	Bakso	13000	/gambar/br25332_	Tersedia
51027	Agam Bakar	25000	/gambar/br25332_	Habis
51028	Bebek Goreng	14000	/gambar/br25332_	Tersedia
51029	Nasi Goreng Spem	10000	/gambar/br25332_	Tersedia
51030	Gurams Bakar	20000	/gambar/br25332_	Tersedia
51031	Mie Goreng	12000	/gambar/br25332_	Tersedia
51032	Nasi Goreng	12000	/gambar/br25332_	Habis
51033	Nasi Putih	3000	/gambar/br25342_	Tersedia
51034	Nasi Soto	13000	/gambar/br25342_	Tersedia

Tambah Ubah Hapus Bersih Kembali

Tersedia Habis

Gambar IV.9. Tampilan Form Input Data Makanan

IV.2.4.4. Menu Input Data Minuman

Menu *input* data minuman digunakan untuk *menginput* data menu minuman yaitu nama minuman, harga dan gambar dari minuman tersebut serta keterangan dari minuman (tersedia/habis). Pada *form* input data minuman terdapat tombol tambah untuk menambah data minuman, tombol ubah untuk menyimpan data minuman yang dipilih untuk diedit, tombol hapus untuk menghapus data minuman yang dipilih, tombol bersih untuk membersihkan daftar *input* data minuman yang ada. Tampilan *input* data minuman dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini :

Kode Minuman	Nama Minuman	Harga	Foto	Status
01017	Jus Terung Belah	7000	gambarigr25_8	Tersedia
01018	Jus Delima	7000	gambarigr25_9	Tersedia
01022	Jus Alpukat	7000	gambarigr25_5	Tersedia
01016	Jus Melon	6000	gambarigr25_6	Tersedia
01021	Jus Jambu	6000	gambarigr25_8	Tersedia
01018	Teh Manis	4000	gambarigr25_9	Tersedia
01013	Teh Manis Dingin	5000	gambarigr25_8	Habis
01020	Kopi Susu	8000	gambarigr25_8	Tersedia

Gambar IV.10. Tampilan Form Input Data Minuman

IV.2.4.5. Menu Laporan

Menu laporan digunakan untuk mencetak laporan daftar para pemesan serta menu-menu yang dipesan. Tampilan *input* data minuman dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini :

ID Pembeli	Nama Pembeli	Meja	Pesanan	Harga	Jumlah	Total
RM2	Waskito	5	Mie Goreng	7000	3	21000
RM2	Waskito	5	Ayam Bakar	25000	1	25000
RM29	Zalfa	1	Ayam Bakar	25000	1	25000

Gambar IV.11. Tampilan Laporan

IV.3. Prosedur Kerja Sistem

Adapun prosedur kerja dari sistem yang dibangun dalam melakukan proses pemesanan makanan sampai dihasilkan *output* berupa laporan adalah sebagai berikut :

1. Langkah pertama yang harus kita lakukan adalah memastikan bahwa komputer berada di lingkungan *Windows 7*.
2. Klik kanan menu *start* kemudian pilih *explore* kemudian pilih *directory* tempat program tersebut disimpan. Setelah dipilih maka akan tampil aplikasi tersebut pada layar komputer.
3. Menu yang pertama tampil saat program dijalankan ialah menu identitas untuk komputer konsumen dan menu login untuk komputer admin.
4. Konsumen harus mengisi form identitas ini untuk masuk ke menu utama.
5. Dari menu utama inilah konsumen dapat melihat daftar makanan dan melakukan pemesanan menu makanan serta mengakses menu-menu lainnya.
6. Untuk melakukan pemesanan makanan ini konsumen tinggal memilih daftar makanan yang telah tersedia dan memasukkan jumlah pesanan yang diinginkan. Daftar pesanan yang telah dipilih akan muncul di layar sebelah kiri konsumen.
7. Jika konsumen membatalkan pesanan yang masih terlihat di daftar pesanan konsumen, konsumen tinggal mengklik pesanan yang ingin dihapus kemudian tekan tombol hapus, maka pesanan yang dipilih akan terhapus dari daftar pesanan konsumen.

8. Apabila pemilihan pesanan telah siap dilakukan, konsumen harus mengklik tombol selesai untuk mengirimkan data pesanan tersebut.
9. Konsumen yang tidak mengetahui cara-cara pemesanan dapat membuka form *help* yang tersedia di menu utama untuk melihat informasi cara pemesanan.
10. Admin dapat melihat daftar pesanan yang terdapat pada menu admin jika admin telah melakukan login untuk verifikasi *username* dan *password* sebagai hak akses admin.
11. Dari menu admin ini, admin dapat melihat daftar pesanan konsumen dan mengkonfirmasi pesanan serta mencetak tagihan (*bill*) untuk konsumen tersebut.
12. Di menu admin juga, admin dapat mengolah daftar informasi makanan serta mencetak keseluruhan laporan pemesanan.

IV.4. Analisa Hasil

Berdasarkan dari hasil yang sudah dianalisa dari sistem yang sudah dibangun bahwa dalam pemesanan menu makanan yang dilakukan konsumen, data konsumen yang terkirim ke admin mempunyai nomor id pembeli, no meja yang ditempati, nama pemesan serta daftar makanan yang dipesan konsumen.

Konsumen dapat melihat total biaya dari pemesanan yang dilakukannya pada saat melakukan pemesanan di menu utama. Pencetakan tagihan (*bill*) hanya dapat dilakukan admin dengan melihat data konsumen yang bersangkutan dan memilih menu cetak tagihan (*bill*).

IV.5. Keunggulan dan Kelemahan Sistem yang Dibangun

IV.5.1. Keunggulan Sistem yang Dibangun

Sistem yang dibangun untuk menangani masalah pemesanan menu makanan adalah sistem terkomputerisasi dengan menggunakan program aplikasi yang dikembangkan oleh penulis. Sistem yang penulis ajukan tersebut berupa suatu perangkat lunak yang dapat menangani sekian banyak proses pemesanan menu makanan mulai dari pemesanan menu dan mencetak tagihan pemesan itu sendiri serta mencetak laporan keseluruhan pemesanan. Dengan sistem yang dibangun oleh penulis, penggunaan aplikasi ini akan memperoleh beberapa kemudahan dari sistem tersebut, antara lain :

1. Mengefisiensikan tenaga kerja dan waktu secara optimal.
2. Pemrosesan data yang diperoleh lebih cepat dan akurat.
3. Pencetakan data maupun laporan pemesanan data makanan dapat dilakukan dengan cepat dan tepat sehingga mempermudah admin untuk mengambil keputusan.
4. Kemungkinan terjadi kesalahan pencatatan data yang menyangkut masalah pemesanan menu semakin kecil.
5. Menerapkan sistem terkomputerisasi pada restoran.

IV.5.2. Kelemahan Sistem yang Dibangun

Sistem yang dibangun untuk menangani masalah pemesanan menu makanan juga mempunyai beberapa kelemahan di dalam penerapannya. Berikut ini kelemahan-kelemahan dari sistem yang dibangun :

1. Aplikasi ini terhubung dengan komputer lainnya menggunakan jaringan *wireless*, *access point* yang kurang maksimal akan menghambat koneksi antar komputer.
2. Dalam penerapan aplikasi ini, konsumen tidak dapat melakukan pembatalan dan penambahan pesanan yang telah terkirim ke admin.
3. Admin diharuskan memberi dan mendapat konfirmasi dari koki tentang daftar pesanan konsumen yang belum siap maupun sudah siap disajikan.