

ABSTRAK

Dalam dunia jasa penyajian makanan, restoran pada umumnya masih menggunakan sistem manual, mulai dari pemesanan menu makanan, serta koordinasi antara pelayan dan juru masak masih dilakukan secara manual. Pemesanan makanan juga terkadang membuat konsumen tidak nyaman (karena pelayan menunggu) ketika konsumen memilih makanan. Belum lagi terjadi kesalahan pemesanan menu makanan oleh konsumen karena pelayan salah dalam mendeskripsikan menu. Hal ini membuat pihak restoran harus membuat ide-ide kreatif untuk memajukan usahanya tersebut. Maka dibuatlah suatu sistem pemesanan makanan, dimana perancangan program aplikasi pemesanan menu makanan berbasis client-server, yang diharapkan dapat membantu restoran untuk mengembangkan usahanya dengan menggunakan teknologi komputer dan untuk kepuasan konsumen dalam pemesanan menu makanan maupun hal-hal lainnya dalam teknologi aplikasi pemesanan menu makanan berbasis client server, sehingga dapat bermanfaat bagi peningkatan kualitas restoran tersebut. Dengan mulai berkembangnya dunia teknologi GUI (Graphic Unit Interface) khususnya teknologi berbasis Aplikasi Desktop dan Wifi yang bisa digunakan sebagai suatu media penghubung antara setiap komputer/laptop , proses pemesanan menu makanan dapat dibuat sebuah aplikasi GUI untuk mempermudah konsumen. Tugas akhir ini membahas mengenai proses pemesanan menu makanan berbasis client-server untuk membantu dalam proses pemesanan menu makanan oleh konsumen.

Kata kunci : Client-Server, GUI, WiFi, Aplikasi Desktop.

ABSTRACT

In the world of food serving services, restaurants in general are still Using a manual system, ranging from ordering food menu, as well Coordination between waiters and cooks is still done manually. Food reservations also sometimes make consumers uncomfortable (because Waiters wait) when consumers choose food. Not to mention The error of ordering the food menu by the consumer because the waiter was wrong inside Describe the menu. This makes the restaurant should make ideas Creative to advance his business. Then a system was created Ordering food, where the program design application menu reservations Food-based client-server, which is expected to help the restaurant to Developing his business using computer technology and for Customer satisfaction in ordering food menu or other things In the application server application server-based food server, So it can be beneficial for improving the quality of the restaurant. With Began the development of the world of GUI technology (Graphic Unit Interface) in particular Technology based Desktop and Wifi applications that can be used as A media liaison between each computer / laptop, the ordering process menu Food can be made a GUI app to simplify the consumer. This final project discusses the process of ordering a food-based menu Client-server to assist in the process of ordering food menu by consumer.

Keywords: Client-Server, GUI, WiFi, Desktop Application.