

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.I. Kesimpulan

Dari uraian secara teoritis pada sistem permainan kartu, maka penulis akan mencoba menarik kesimpulan dan akan memberikan saran-saran semoga bermanfaat:

1. Aplikasi permainan ini mereset secara otomatis untuk melakukan pembatalan jika nilai kartu diatas angka 20.
2. Dalam permainan kartu ini digunakan waktu timer yang telah ditentukan jika waktu itu lewat dari yang sudah ditentukan maka user dinyatakan gagal.
3. Kartu deck sifatnya dinamik artinya setiap melakukan permainan baru kartu deck berubah secara otomatis.

V.1. Saran

Untuk menyempurnakan sistem yang telah dibuat ini penulis memberikan saran:

1. Perlu ditambahkan pengaturan suara untuk mengaktifkan dan menonaktifkan multimedia suara.
2. Aplikasi permainan kartu ini perlu dibuat online.
3. Sebaiknya ditambahkan tingkat kesesuaian permainan kartu.