

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afrian, 2014, ***Perancangan Aplikasi Game Asah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Linear Congruent Method (Lcm)***, Volume : VI, Nomor: 1, ISSN : 2301-9425.
- [2] Arzan Muharom, 2013, ***Pengembangan Aplikasi Sunda Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)***, Vol. 10 No. 01, ISSN : 2302-7339.
- [3] Alicia Sinsuw, Xaverius Najoan, 2013, ***Prototipe Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android***, Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi Manado, ISSN : 2301-8402.
- [4] Atik Rusmayanti, Bambang Eka Purnama, Sukadi, 2014, ***Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada Desa Ngadirejan***, ISSN : 1979-9330.
- [5] Sony Bahagia Sinaga, 2012, ***Analisa Perbandingan Kecepatan Transfer Data Menggunakan Kabel Utp Dan Wifi Dengan Metode Stop & Wait Automatic Repeat Request***, Volume II, ISSN : 2301-9425.