

ABSTRAK

Saat ini perkembangan teknologi komputer telah memberikan kemudahan bagi banyak orang, Semakin berkembangnya sistem komputerisasi telah banyak mendukung perangkat baik komputer maupun mobile phone. Salah satu bentuk aplikasi yang mengikuti perkembangan komputer adalah aplikasi permainan atau "Game". Permasalahan belum banyaknya pemanfaatan jaringan bluetooth sebagai koneksi dalam memainkan sebuah game berbasis mobile phone Android. Untuk membuat satu perkembangan penulis berinisiatif menciptakan game yang dirancang dengan jaringan Bluetooth. Penelitian ini merancang sebuah game menggunakan perangkat mobile phone Android dengan terkoneksi jaringan Via bluetooth dan menggunakan software eclipse luna. Game ini dapat dijadikan sarana hiburan bagi anak-anak maupun orang dewasa. Model perencanaan yang diperoleh, kemudian diversifikasi dan diuji melalui proses berbantuan perangkat lunak mobile android.

Kata kunci: *Game, Mobile Phone Android, Bluetooth .*

ABSTRACT

Currently, the development of computer technology has made it easier for many people, continued development of computerized systems have many devices support both computer and mobile phone. One form that follows the development of computer applications is a game application or "Game". The problems have not been many bluetooth network utilization as a connection in playing a game based on the Android mobile phone. To make the development of the initiative author creates games designed with Bluetooth network. This research design a gaming receipts Android mobile phone devices with network connected via bluetooth and using software luna eclipse. This game can be used as a means of entertainment for children and adults. Planning model obtained, then diversified and tested through a process aided android mobile software.

Keywords: *Game, Mobile Phone Android, Bluetooth.*