

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang berhasil didapat berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan evaluasi pada game “Peduli Lingkungan menggunakan Linear Congruential Generator” yaitu sebagai berikut :

1. Game peduli lingkungan merupakan game single player yang dibangun dengan tujuan untuk mengenalkan sampah organik dan sampah nonorganik yang terdapat di lingkungan disekitarnya.
2. Dengan adanya game edukasi ini penyampaian informasi lebih cepat dicerna oleh anak karena game edukasi bersifat interaktif terhadap lingkungan khususnya sampah.
3. Aplikasi ini yang dirancang memiliki sistem acak gambar yang ditampilkan dengan menggunakan metode Linear Congruential Generator.
4. Adobe Flash merupakan aplikasi atau tool yang digunakan untuk membuat aplikasi game dan berbagai animasi.

V.2. Saran

Berdasarkan penyusunan skripsi yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan skripsi ini lebih lanjut yaitu :

1. Penambahan variasi karakter sampah dan pemanfaatannya pada game sehingga game menjadi lebih menarik untuk dimainkan.

2. Penambahan *special skill* pada karakter player dan karakter sampah sehingga game menjadi lebih menantang.
3. Penambahan *stage-stage* pada game dengan penambahan desain karakter yang *background* semakin beragam dan tetap mengandung nilai peduli lingkungan sehingga membuat user dapat merasakan pengalaman bermain yang baru lagi dan tetap merasakan alam dan lingkungan yang bersih dan sehat.