

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan aplikasi game edukasi game puzzle, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dirancang digunakan untuk membantu dalam urutan-urutan serta letak dan tempat pada potongan gambar yang tersusun secara terpisah menggunakan algoritma LCG.
2. Mempermudah dan membantu anak dalam belajar terutama dalam melatih daya ingat.
3. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai referensi atau media untuk mempelajari aplikasi animasi multimedia.
4. Adobe Flash merupakan aplikasi atau tool yang digunakan untuk membuat aplikasi pembelajaran dengan berbagai animasi dan media interaktif yang yang menarik serta dapat mengelola berbagai macam multimedia.

#### **V.2 Saran**

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan *game edukasi puzzle* ini yaitu :

1. Agar pembuatan aplikasi yang dibuat dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal *animasi*, desain, fitur, musik serta pemograman yang lebih efektif.
2. Diharapkan dikembangkan beberapa fitur lain serta dapat di terapkan diberbagai perangkat digital lainnya selain komputer.
3. Pembuatan aplikasi game edukasi puzzle diharapkan dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran, terutama dalam pembuatan modul ajaran berkaitan dengan materi multimedia dan animasi.
4. Saat ini banyak sekali aplikasi flash yang di mainkan di game online. Harapannya agar aplikasi yang di rancang menambahkan bentuk interaksi dengan user seperti fitur pada web atau game yang dijalankan melalui jaringan internet.