

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

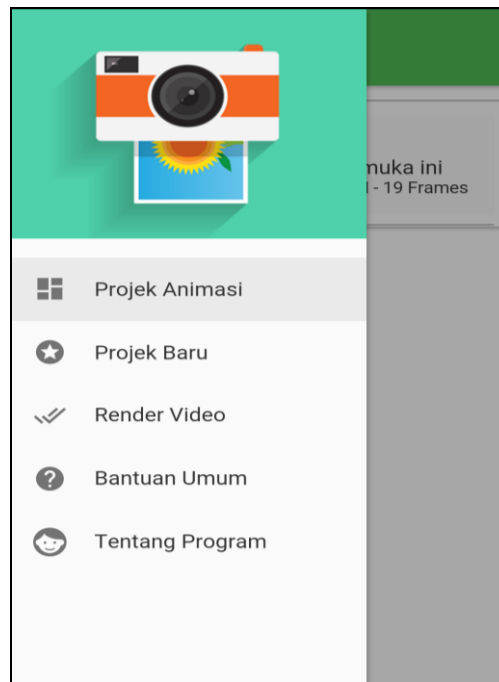
Hasil yang disajikan oleh sistem berdasarkan Rancang Bangun Aplikasi Kamera Stop Motion Berbasis Android adalah berupa sistem yang menghasilkan informasi-informasi penyampaian data berupa aplikasi kamera stop motion seperti yang telah dirancang, form-form yang berfungsi sebagai media pengolahan video agar menjadi lebih mudah dan cepat dalam penyebaran informasi dan dilakukan pengujian terhadap sistem untuk mengetahui tingkat keamanan dari sistem yang dirancang.

IV.1.1 Tampilan Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Rancang Bangun Aplikasi Kamera Stop Motion Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut :

1. *Performance* Menu Awal Aplikasi

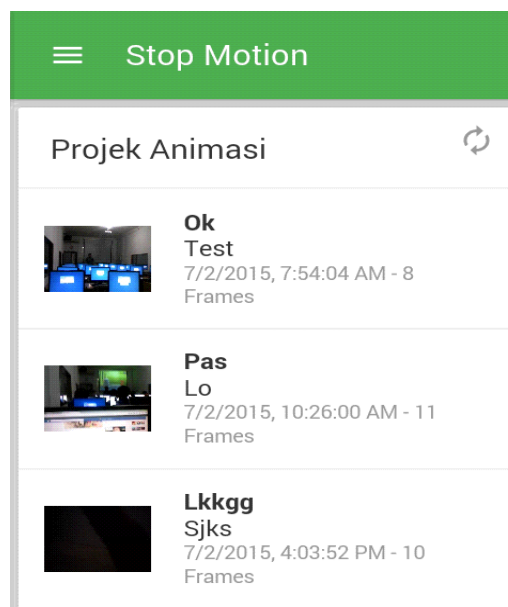
Tampilan menu tampilan awal aplikasi terlihat seperti pada gambar IV.1 berikut :



Gambar.IV.1. Tampilan Awal Aplikasi

2. *Performance Form* Projek Animasi

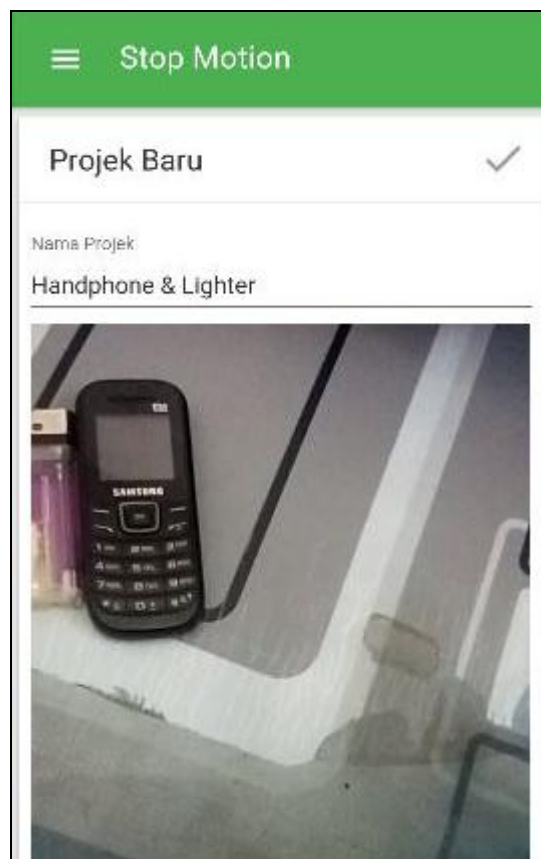
Tampilan menu untuk melihat list projek pada form projek animasi terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut :



Gambar.IV.2. Performance Form Projek Animasi

3. *Performance Form* Projek Baru

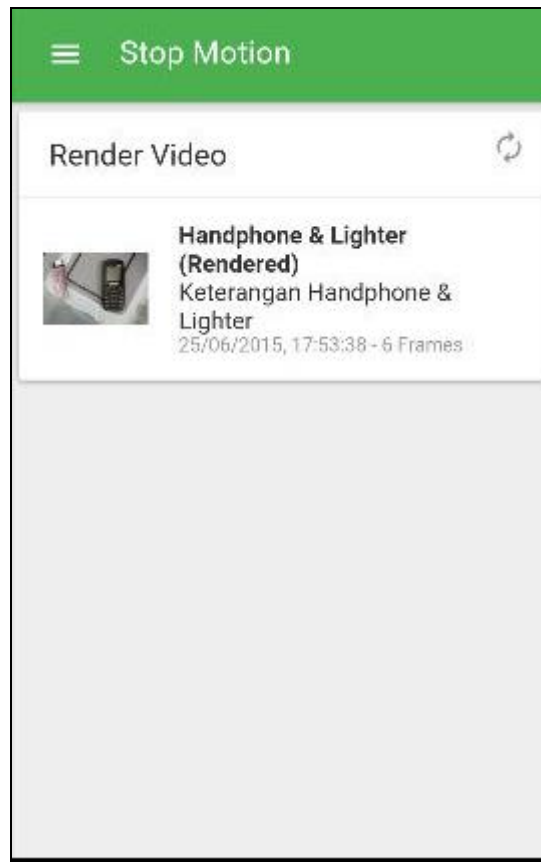
Tampilan menu untuk membuat projek baru terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut:



Gambar.IV.3. *Performance Form* Projek Baru

4. *Performance Form* Render Video

Tampilan menu untuk melakukan render projek terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut:



Gambar.IV.4. Performance Form Render Video

5. *Performance Form* Bantuan Umum

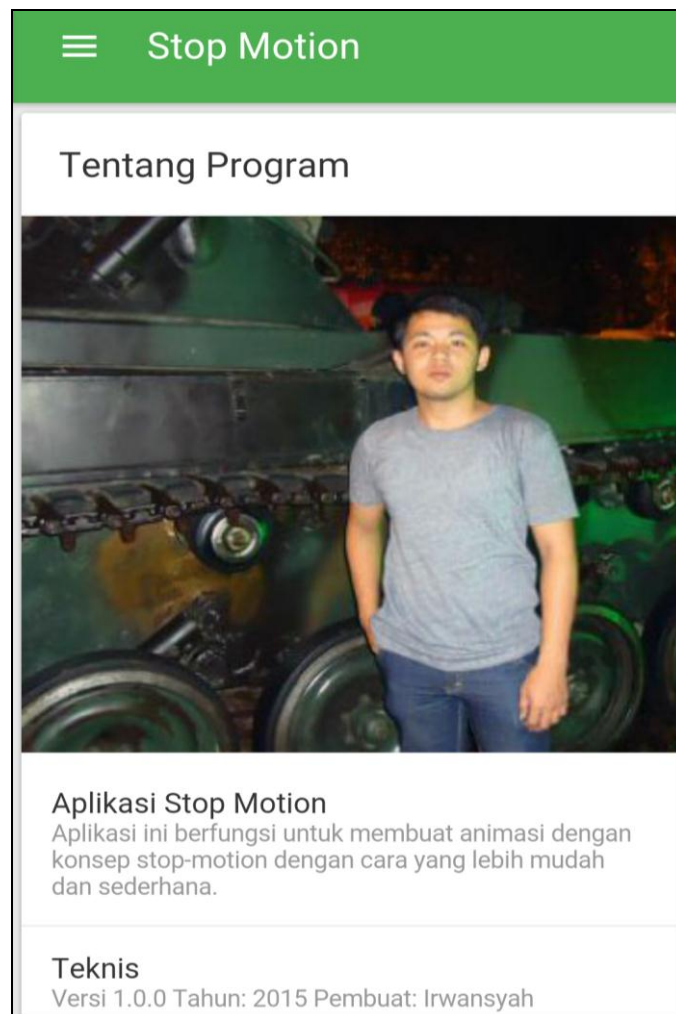
Tampilan menu untuk melakukan bantuan umum penggunaan aplikasi seperti pada gambar IV.5 berikut:



Gambar.IV.5. Performance Form Bantuan Umum

6. *Performance Form* Tentang Program

Tampilan menu untuk melihat tentang program aplikasi terlihat seperti pada gambar IV.6 berikut :



Gambar.IV.6. Performance Form Tentang Program

IV.2. Uji Coba

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Processor Intel Core I3
 - b. Memory 4 Gb
 - c. Hardisk 500 Gb

2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. *Android*
- b. *Intellij idea*
- c. *Java sdk*
- d. *Android sdk*
- e. *Genymotion*

3. Pengujian Sistem

- a. Tampilan aplikasi
- b. Proses pengambilan video
- c. Proses render video

IV.2.1. Pengujian Black Box Testing

Tabel IV.1 Tabel Black Box Testing

No	Form Pengujian	Fungsi	Orientasi Hasil	Hasil Pengujian
1.	Membuka aplikasi	Untuk menjalankan menu utama	Menampilkan menu utama	Memenuhi
2.	Klik form projek animasi	Untuk menampilkan projek video yang telah di render	Menampilkan menu projek	Memenuhi
3.	Klik form projek baru	Untuk pembuatan projek animasi baru	Menampilkan form untuk membuat projek animasi baru	Memenuhi
4.	Klik form render	Untuk melakukan penggabungan beberapa projek	Menampilkan form untuk melakukan render video	Memenuhi

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Aplikasi yang dirancang dapat digunakan pada perangkat *smartphone* berbasis android dengan maksimal versi *Android* 4.4.2 (KitKat)
2. *User* akan lebih mudah untuk melakukan teknik stop motion pada suatu benda yang akan dijadikan sebuah objek animasi.
3. Hasil pengujian sistem dapat dijadikan evaluasi sistem kedepannya agar hasil sistemnya terlihat sempurna.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat antara lain yaitu :

1. Kualitas pengambilan video belum memiliki kualitas pewarnaan dan resolusi yang maksimal dan baik.
2. Aplikasi yang dirancang tidak mempunyai key otomatis dalam pengambilan objek gambar yang akan diambil secara beruntun.
3. Aplikasi yang dirancang tidak dapat memberikan nama objek secara otomatis.