

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D aplikasi yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D ini dibangun dengan menggunakan *software macromedia flash 8* dan *3D Max 2009*.
2. Perancangan Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning, designing, scripting, dan testing*.
3. Dengan adanya aplikasi Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D ini *user* dapat mengetahui mengenai pembangkit listrik PLN Belawan.
4. Aplikasi ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat unik dan menarik.
5. *User* tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Aplikasi Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D ini masih belum sepenuhnya sempurna, maka perlu adanya tambahan pada aplikasi ini seperti penambahan disain generator dan mesin – mesin pembangkit lainnya.
2. Untuk perkembangan aplikasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada aplikasi Animasi Simulasi Pembangkit Listrik PLN Belawan Berbasis 3D.
4. Penulis mengharapkan kerjasama yang baik antara pembuat aplikasi dengan pengguna.