

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok pembuatan film animasi “dahsyatnya sedekah” sebagai berikut :

1. Pembuatan Film Animasi “Dahsyatnya Sedekah” Berbasis 3D dirancang menggunakan *Software 3Ds max* dan *Windows Movie Maker*.
2. Film animasi 3D ini menceritakan tentang agus yang sering bersedekah lalu tanpa sengaja orang tua nya terkena musibah yaitu sakit parah sehingga harus membutuhkan biaya untuk operasi. agus bingung memikirkan biaya tersebut sampai akhirnya pemuda berjumpa dengan teman orang tua si agus yang sudah sukses sehingga semua biaya rumah sakit di biayai oleh teman orang tua si pemuda
3. Berdasarkan hasil perancangan film animasi 3D yang telah dirancang menghasilkan *file video*.
4. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dan permasalahan yang ada yaitu terciptanya sebuah Film Animasi ”Dahsyatnya Sedekah” Berbasis 3D.

## V.2. Saran

Penulis juga memiliki saran untuk pengembangan film animasi 3D berguna bagi pembaca maupun penulis dikemudian hari. Beberapa saran dan masukan yang perlu untuk dituliskan yaitu sebagai berikut:

1. Pada hasil perancangan Film Animasi 3D “Dahsyatnya Sedekah” diharapkan pengembangannya seperti pembentukan objek 3d agar terlihat lebih menarik.
2. Dalam penambahan *audio* dibutuhkan *efek/voice* yang bagus sehingga film animasi tersebut mempunyai daya tarik bagi penonton.
3. Dibutuhkan tim ahli untuk pada masing-masing bidang animasi seperti, *modeling, texturing, rigging, compositing* dan lain-lain agar hasil animasi 3D dapat lebih maksimal.