

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Masalah

Setiap harinya manusia beraktifitas, beragam aktifitas yang dilakukan mulai dari berkebun, bertani, buruh pabrik, pekerja kantoran dan lain sebagainya. Setiap aktifitas yang dijalankan memiliki resiko yang beragam tergantung dengan jenis aktifitas yang dilakukan. Salah satu resiko yang terkadang kerap terjadi adalah resiko kecelakaan, hal ini dapat terjadi pada siapa saja, yang semuanya disebabkan oleh kelalaian manusia itu sendiri.

Banyak jenis kecelakaan yang kerap terjadi mulai dari kecelakaan ringan hingga kecelakaan yang sifatnya fatal bahkan hingga menyebabkan kematian. Ada beberapa hal yang dapat kita lakukan untuk mencegah kecelakaan itu menjadi lebih parah, salah satunya adalah dengan melakukan tindakan pertolongan pertama pada kecelakaan.

Pada saat terjadi kecelakaan biasanya para saksi hanya dapat berkeruman dan melihat korban tanpa dapat memberikan pertolongan, hal ini disebabkan karena rasa takut dan kurangnya pengetahuan mengenai apa yang harus dilakukan mereka, bahkan terkadang mereka hanya menunggu hingga polisi maupun para medis datang , yang tentunya akan memakan waktu, sehingga tidak terlepas kemungkinan kondisi korban menjadi semakin parah.

Berdasarkan hal tersebut diatas maka diangkatlah judul “*Perancangan Aplikasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan Berbasis Android*”. Pemilihan

penerapan pada perangkat android ini sendiri didasari oleh banyaknya peminat dari perangkat ini. Diharapkan dengan aplikasi hasil perancangan ini nantinya pengguna dari aplikasi dapat dengan segera mendapatkan informasi mengenai bagaimana memberikan pertolongan pada korban kecelakaan.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang berhasil di identifikasikan dalam hal ini adalah :

1. Minimnya pengetahuan masyarakat mengenai pelaksanaan pertolongan pertama pada kecelakaan.
2. Masyarakat masih kurang begitu memahami pentingnya melakukan pertolongan pertama pada kecelakaan.
3. Informasi mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan hanya dapat diperoleh pada buku pelajaran disekolah, rumah sakit dan puskesmas
4. Belum ada media informasi mengenai cara pemberian pertolongan pertama pada kecelakaan yang mudah diperoleh oleh masyarakat.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dihasilkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana memberikan informasi yang baik kepada masyarakat.
2. Bagaimana meningkatkan kesadaran kepada masyarakat akan pentingnya pemahaman pertolongan pertama pada kecelakaan.
3. Bagaimana agar informasi mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan dapat dengan mudah diperoleh oleh masyarakat.

4. Bagaimana membangun sebuah media informasi mengenai pertolongan pertama pada kecelakaan, sehingga dapat diakses kapan saja.

I.2.3. Batasan Masalah

Dalam proses perancangan terhadap aplikasi ini, penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, diantaranya adalah :

1. Aplikasi akan dibangun dengan berbasis sistem operasi android versi 4.1.2.
2. Aplikasi tidak rancang untuk sistem operasi lain seperti java dan Ios.
3. Output aplikasi berupa prosedur penanganan pertolongan pertama pada kecelakaan yang disertai dengan gambar dan video.
4. Rumah sakit yang dimuat pada aplikasi hanya rumah sakit yang berada di kawasan kota Medan.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah :

1. Memberikan informasi kepada masyarakat cara pelaksanaan pertolongan pertama pada kecelakaan dalam format digital.
2. Menghasilkan aplikasi berbasis android yang dapat memberikan informasi mengenai tata laksana pertolongan pertama pada kecelakaan.

I.3.2. Manfaat

Manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Masyarakat dapat dengan mudah memperoleh informasi mengenai bagaimana memberikan pertolongan pertama pada kecelakaan.
2. Dengan menggunakan platform yang berbasis android memberikan kemudahan lebih kepada penggunanya dalam mengakses informasi, karena perangkat ini dapat dengan mudah dibawa kemana saja.
3. Sangat membantu masyarakat dalam melakukan pertolongan pertama pada kecelakaan yang terjadi dimanapun.

I.4. Metode Penelitian

Metodologi penyelesaian masalah yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

1. Studi Dokumentasi

Mengumpulkan data serta mencari data atau informasi yang dibutuhkan dengan mempelajari, membaca teori-teori buku serta bahan referensi lainnya yang mempunyai kaitan dengan topik yang diangkat dalam tugas akhir ini.

2. Analisis Sistem

Melakukan analisis masalah yang dikaji serta mendefinisikan batasan-batasan terhadap masalah tersebut, selain itu pada langkah ini juga dilakukan analisis terhadap kebutuhan perangkat sistem yang akan dibangun.

3. Perancangan Sistem

Memulai perancangan program yang diimplementasikan kedalam program komputer seperti : antar muka (*interface*), menu, dan sebagainya.

4. Implementasi Sistem/Coding

Sistem yang telah dirancang akan diubah kedalam bentuk program komputer. Program ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.

5. Pengujian perangkat lunak dengan melakukan pengujian program agar terbebas dari error dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang telah di definisikan.

6. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian terhadap aplikasi untuk mengetahui sejauh manakah kesuksesan program yang telah dirancang.

I.5. Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Bab ini menguraikan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan skripsi

BAB II : Tinjauan Pustaka

Bab ini menguraikan landasan teori yang membahas tentang pertolongan pertama pada kecelakaan, konsep dasar pembuatan aplikasi menggunakan Eclipse, aplikasi Android, Android studio dan *visual modelling uml*

BAB III : Analisis Masalah Dan Rancangan Program

Bab ini akan membahas mengenai analisis dan layout tampilan aplikasi yang dirancang dan, serta metode-metode yang digunakan dalam proses perancangan.

BAB IV : Hasil dan Uji Coba

Bab ini akan membahas analisis hasil dan uji coba terhadap aplikasi pertolongan pertama pada kecelakaan yang telah selesai dirancang.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan, dan saran-saran dari hasil akhir perancangan serta pemecahan masalah untuk kesempurnaan hasil perancangan, beserta kritik dan saran untuk perbaikan pengembangan aplikasi ini dikemudian hari.