BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun animasi seni bela diri sebagai berikut :

1. Perancangan Film Animasi 3D “Karate VS Silat VS Kungfu” dirancang menggunakan *Software 3D max* dan *Windows Movie Maker*.
2. Film animasi 3D ini menceritakan tentang tiga orang ahli bela diri yaitu karate, silat, dan kungfu yang melakukan gerakan-gerakan dasar dari masing-masing bela diri.
3. Berdasarkan hasil perancangan film animasi 3D yang telah di rancang menghasilkan *file* video.
4. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dan permasalahan yang ada yaitu terciptanya sebuah Film Animasi ”Karate VS Silat VS Kungfu” Berbasis Multimedia.

V.2. Saran

Penulis juga memiliki saran untuk pengembangan film animasi 3D berguna bagi pembaca maupun penulis dikemudian hari. Beberapa saran dan masukan yang perlu untuk dituliskan yaitu sebagai berikut:

1. Pada hasil perancangan Film Animasi 3D “Karate VS Silat VS Kungfu” diharapkan pengembangannya seperti pembentukan objek 3d agar terlihat lebih menarik.
2. Dalam penambahan efek animasi pada objek agar lebih di sesuaikan dengan pergerakan objek sebenarnya agar terlihat lebih menarik.
3. Dalam penambahan *audio* dibutuhkan *efek/voice* yang bagus sehingga film animasi tersebut mempunyai daya tarik bagi penonton.
1. Dibutuhkan tim ahli untuk pada masing-masing bidang animasi seperti, *modeling, texturing, rigging, compositing* dan lain-lain agar hasil animasi 3D dapat lebih maksimal..