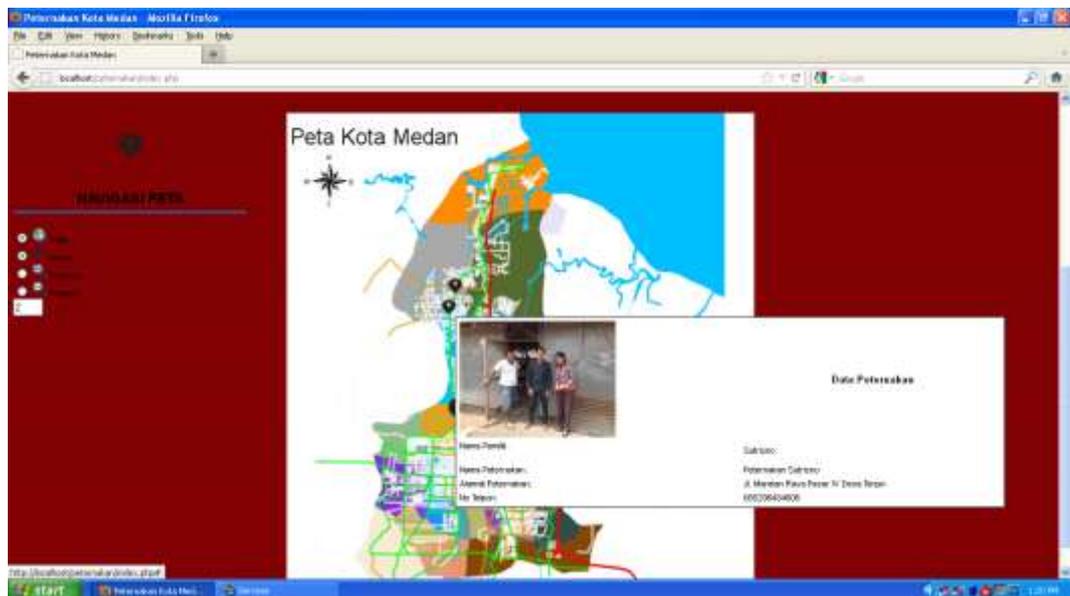


BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

1. Tampilan Menu Utama

Pada Halaman Menu Utama Sistem Informasi Geografis ini sebagai halaman pertama kali saat aplikasi ini dijalankan, halaman ini berisi menu seperti *Home*, *About* dan *Login Administrator* dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1 Tampilan Utama Sistem Informasi Geografis

2. Tampilan *About*

Halaman *about* merupakan halaman yang menampilkan tentang data perancang dari sistem informasi geografis lokasi peternakan di kota medan berbasis *web*. Bentuk tampilan halaman *about* ini dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman *About*

3. Halaman *Login Admin*

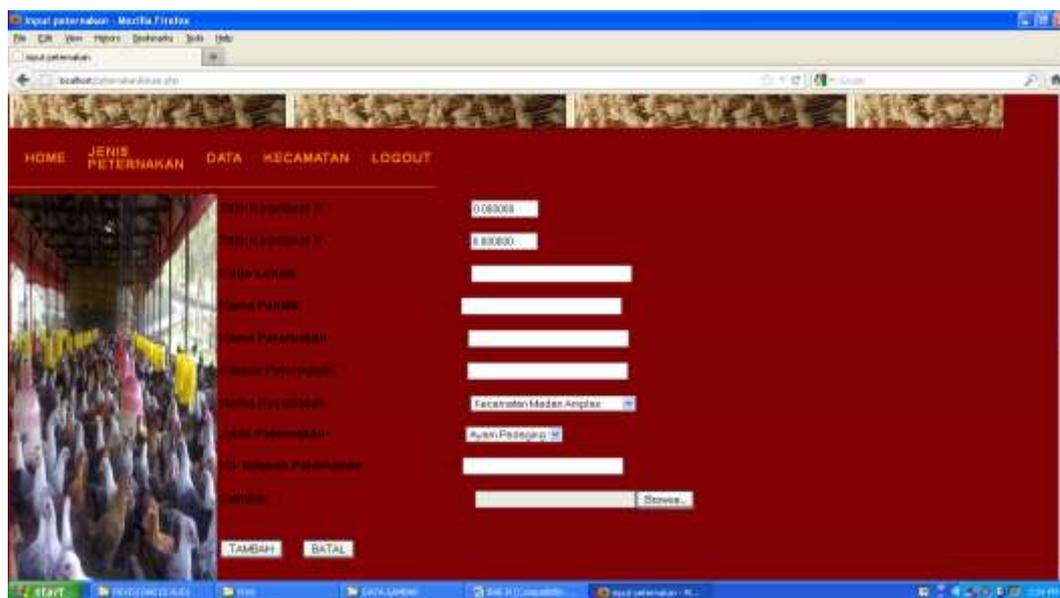
Halaman *Login Administrator* merupakan halaman untuk memasukkan *user name* dan *password administrator*. Halaman *Login Admin* ini hanya dapat digunakan oleh Admin untuk melakukan *penginputan* data informasi lokasi peternakan. Bentuk halaman *Login Admin* dapat dilihat pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan *Login Admin*

4. Halaman Menu Admin

Halaman Menu Admin merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin. Pada halaman admin terdapat beberapa menu yaitu *Home*, Tambah data lokasi, Jenis Peternakan, Data, Kecamatan dan *Logout*. Bentuk Halaman menu Admin dapat dilihat pada gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Menu *Administrator*

5. Halaman Informasi Data Lokasi Peternakan

Halaman informasi data lokasi Peternakan merupakan halaman untuk menampilkan daftar lokasi peternakan ayam di kota medan. Bentuk Halaman Halaman data informasi lokasi data peternakan dapat dilihat pada gambar IV.6.

Kode Lokasi	Lokasi	Nama peternakan	alamat peternakan	lokasi_konvensional	jenis peternakan	No Tlp	gambar	Edit Hapus
012	Sapi	Peternakan Sapi	J. Mardika 01 Og. Klaten St.	Peternakan Sapi	Sapi Perah			
014	Domba	Peternakan Domba	J. Mardika 02 Og. Domba St.	Peternakan Domba	Sapi Perah	8527094485		
015	S babi	Peternakan S babi	J. Mardika 03 Og. Pawan Di Drem St.	Peternakan S babi	Sapi Perah	8527094485		
016	S babi	Peternakan S babi	J. Mardika 04 Og. Pawan Di Drem St.	Peternakan S babi	Sapi Perah			

Gambar IV.5. Halaman Informasi Data Peternakan

6. Halaman Jenis Peternakan

Halaman edit data merupakan halaman untuk merubah data yang dilakukan oleh admin sesuai dengan data yang baru. Bentuk halaman edit data dapat dilihat pada gambar IV.6.

Kode Jenis Peternakan :

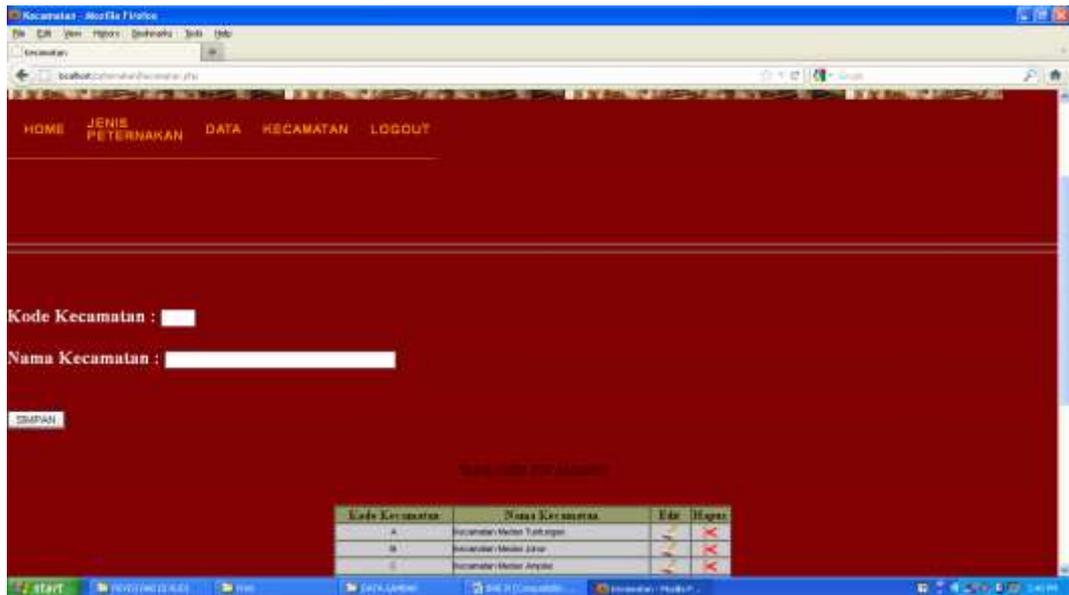
Jenis Peternakan :

Kode Jenis Peternakan	Jenis Peternakan	Edit	Hapus
01	Sapi Perah		

Gambar IV.6. Halaman Jenis Peternakan

7. Halaman Nama Kecamatan

Halaman edit data merupakan halaman untuk merubah data yang dilakukan oleh admin sesuai dengan data yang baru. Bentuk halaman edit data Kecamatan dapat dilihat pada gambar IV.7



Gambar IV.7. Halaman Jenis Peternakan

IV.2 Pembahasan

Hasil rancangan sistem informasi geografis lokasi peternakan di kota Medan berbasis *web* yang dibuat penulis dapat dengan mudah digunakan. Dalam sistem informasi geografis lokasi peternakan di kota Medan berbasis *web* ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan menggunakan *MySQL* sebagai *databasenya*. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena *user* / pengguna hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan efektivitas kerja dan bisa lebih memaksimalkan sumber daya yang terkait dengan pengolahan data lokasi peternakan yang ada di kota medan.

IV.2.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk sistem ini minimal antara lain ;

1. *Processor* Intel Pentium III
2. Flashdisk 2 GB
3. *Harddisk* 20 GB
4. *Memory* 128 MB
5. Monitor
6. *Keyboard* *Querty* 102 Key

IV.2.2 Perangkat Lunak (*Software*)

1. Sistem operasi *Microsoft Windows*.
2. *Xampp* (*MySql*, *Aphache* dan *PHP*)
3. *Archview*.

IV.3. Ujicoba Hasil

IV.3.1 Skenario Pengujian

Tabel IV.1 Daftar Tabel Pengujian Sistem

No	Deskripsi Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Nyata	Ket.
1.	Login	Memasukkan nama : Benar password : Benar	Proses login berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
2.	Tambah Data Peternakan	Memasukkan data : Titik Kord. Y : diisi, Titik Kord. X : diisi Kode Lokasi : diisi. Nama Pemilik: diisi Nama Ptrnk. : diisi Alamat Ptrnk : diisi Nama Kec. : diisi Jenis Ptrnk : diisi No. Tel : diisi Gambar : diisi	Proses update record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
3.	Edit Data Peternakan	Mengedit data : Kode Lokasi : diisi. Nama Pemilik: diisi Nama Ptrnk. : diisi Alamat Ptrnk : diisi Nama Kec. : diisi Jenis Ptrnk : diisi No. Tel : diisi	Proses ubah record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
4.	Hapus Data Peternakan	Menghapus data Peternakan dengan mengklik link hapus.	Maka Data akan terhapus dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
5.	Tambah Data Jenis Peternakan	Memasukkan data : Kode J. Ptrnk : diisi, Jenis Ptrnak : diisi,.	Proses update record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
6.	Edit Data Jenis Peternakan	Mengedit data : Kode J. Ptrnk : diisi, Jenis Ptrnak : diisi,.	Proses ubah record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK

7.	Hapus Data Jenis Peternakan	Menghapus data jenis Peternakan dengan mengklik link hapus.	Maka Data akan terhapus dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
8.	Tambah Data Kecamatan	Memasukkan data :id Kecamatan : diisi, Nama Kecamatan : diisi.	Proses update record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
9.	Edit Data Kecamatan	Mengedit data : Kode Kec. : diisi Nama Kec. : diisi.	Proses ubah record berhasil dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
10.	Hapus Data Kecamatan	Menghapus data kecamatan dengan mengklik link hapus.	Maka Data akan terhapus dan sistem yang ditampilkan sesuai.	Benar	OK
11.	Logout	Mengklik action logout.	Maka akan keluar dari tampilan halaman admin dan kembali ke home.	Benar	OK

IV.3.2 Hasil Pengujian Sistem

Pengujian dengan menggunakan metode *Black Box* testing merupakan tahap pengujian yang memfokuskan kepada persyaratan fungsional perangkat lunak. *Test Case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya. Hasil pengujian sistem ini merupakan suatu hasil yang menunjukkan keakuratan dari sebuah sistem. Hasil pengujian pada sub bab ini penulis menganalisa bahwa sistem informasi geografis lokasi peternakan di kota Medan berbasis *web* telah berfungsi dengan baik dalam penginputan data lokasi peternakan.

IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan

Adapun kelebihan dan kekurangan yang terdapat pada aplikasi yaitu :

IV.4.1 Kelebihan

1. Aplikasi ini mampu memberikan informasi tentang geografis letak lokasi peternakan Ayam di kota Medan.
2. Aplikasi ini mampu mengintegrasikan semua data yang diperoleh dari hasil survey baik mengenai data geografis lokasi peternakan Ayam sehingga *user* mendapatkan *output* yang bagus.
3. Aplikasi ini dapat memberikan tampilan informasi yang *user friendly* sehingga memudahkan *user* untuk mengoperasikannya dan memudahkannya untuk menyerap informasi yang dihasilkan.

IV.4.2 Kekurangan

1. Aplikasi ini tidak *online* atau berdiri sendiri (*stand alone*) sehingga masih belum dapat di akses dengan internet.
2. Belum adanya sistem keamanan yang baik dalam perancangan sistem ini.
3. Pada informasi di Peta tidak semua gambar bisa muncul, karena kapasitas ukuran gambar yang terlalu kecil.