BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Setelah melakukan perancangan dan pembangunan animasi dengan menggunakan *Adobe Flash* CS5, animasi diimplementasikan serta dilakukan pengujian. Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari pembangunan animasi Legenda Putri Hijau.

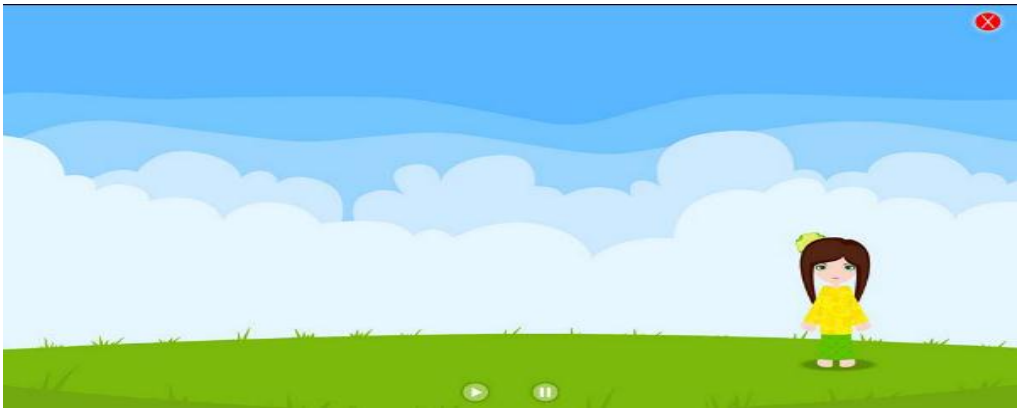
IV.1.1. Tampilan Utama

Pada saat animasi dijalankan maka akan muncul tampilan utama, tampilan ini berfungsi sebagai tampilan awal dari animasi Legenda Putri Hijau. Untuk memulai animasi ini *actor* harus mengklik *button Play* untuk memulai animasi, dan *button exit* untuk keluar animasi. Adapun tampilan Utama dapat dilihat pada gambar IV.1.

Gambar IV.1. Tampilan Utama dari animasi Legenda Putri Hijau

IV.1.2. Tampilan Memulai Animasi

Tampilan ini menjelaskan tentang jalan cerita legenda Putri Hijau. Pada tampilan ini terdapat *button Play*, *button Stop*, dan *button exit*. Berikut ini adalah tampilan memulai animasi yang dapat dilihat pada gambar IV.2. dibawah ini :

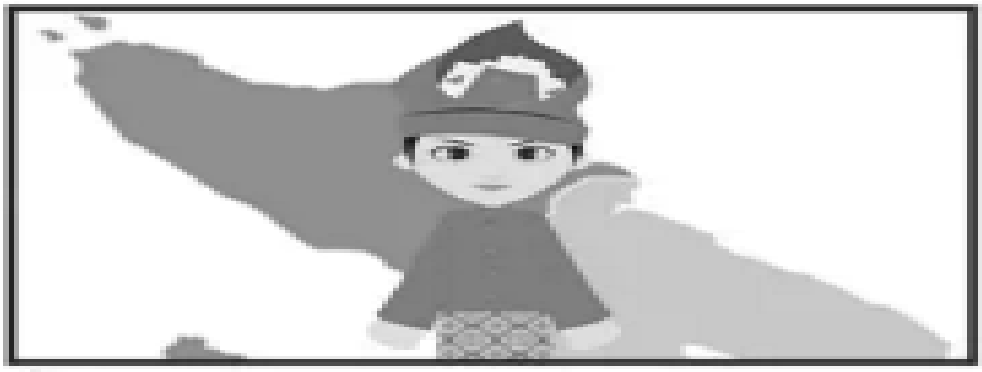


Gambar IV.2. Tampilan Memulai Animasi

IV.1.2. Tampilan Animasi yang sedang Berjalan

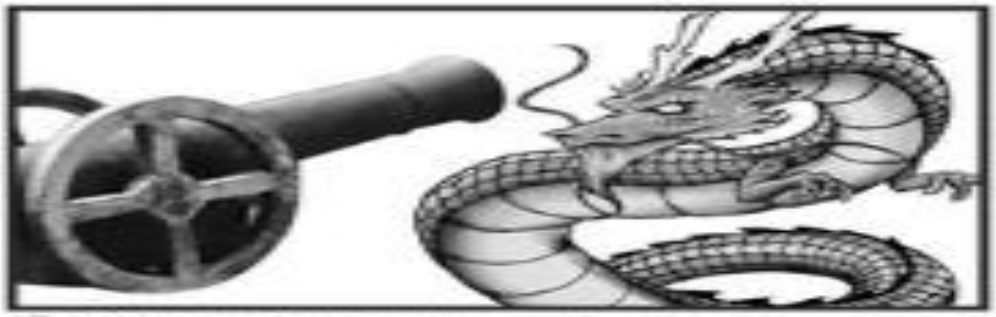
Tampilan Animasi Legenda Putri Hijau setelah *actor* menekan *button Play* dapat dilihat pada gambar IV.3. seperti dibawah ini :

2. Suatu saat, Putri Hijau mendapatkan pinangan dari Sultan Aceh, yang kemudian ditolak oleh kedua saudara Putri Hijau yaitu Mambang Jazid dan Mambang



3. Mendapatkan penolakan itu, Sultan Aceh memutuskan untuk menyerang Istana Haru.

4. Serangan dari Kerajaan Aceh itu ternyata tak dapat dibendung oleh balatentara Haru



5. Kakak Putri Hijau berubah menjadi seekor naga, sedangkan adiknya,merubah diri menjadi meriam.

6. Karena digunakan terus-menerus dan tidak mampu menahan panas, meriam itu pun terbelah menjadi dua.

7. Pangeran yang seorang lagi yang telah berubah menjadi seekor ular naga itu, mengundurkan diri melalui satu saluran dan masuk ke dalam Sungai Deli.

8. Akhirnya pasukan Haru dapat dipukul mundur sehingga Istana Haru dapat dikuasai.

9. Putri hijau ditahan dan dibawa ke aceh

Gambar IV.3. Tampilan Animasi yang Sedang Berjalan

IV.2. Komponen Dalam Implementasi Sistem

Komponen sistem yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat keras (*Hardware*)
    a. *Processor Intel Core* i3 3,10Ghz
    b. *Memory* 4 GB

c. *Harddisk* 500 GB

d. *Mouse* dan *Keyboard*

2. Perangkat Lunak (*Software*)

a. *Windows* 7

b. *Adobe Flash* CS5

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Kelebihan dari animasi Legenda Putri Hijau ini adalah tampilan animasi ini dibangun sedemikian rupa untuk memudahkan *actor* mengetahui dengan cepat Legenda Putri Hijau.

Sedangkan kekurangan dari animasi Legenda Putri Hijau adalah sebagai berikut :

1. Penerapan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realities sehingga seseorang seakan-akan melihat keadaan yang sebenarnya.
2. Lebih detail lagi dalam membuat objek-objek yang diperlukan dalam pembuatan animasi sehingga dapat memperlihatkan objek tampak seperti keadaan aslinya.
3. Lebih kreatif dalam menerapkan efek pergerakkan terhadap alat peraga sehingga animasi tampak lebih komunikatif dan tidak tampak kaku.