

## **ABSTRAK**

*Pada dasarnya pendidikan merupakan suatu proses komunikasi dan informasi dari pendidik kepada peserta didik yang berisi informasi pendidikan, memiliki unsur-unsur pendidikan sebagai sumber informasi, media sebagai sarana penyajian ide, gagasan dan materi pendidikan serta peserta didik itu sendiri. Sistem pencernaan manusia merupakan salah satu pokok bahasan yang terdapat didalam pelajaran Biologi. Pada pembelajaran sistem pencernaan manusia, siswa diharuskan banyak menghafal nama organ – organ pencernaan manusia dengan fungsi dari masing-masing organ, sehingga siswa merasa kesulitan dalam menghafalkannya. Terdapatnya kesulitan guru dalam menjelaskan materi alat pencernaan manusia karena kurang tersedianya media pembelajaran yang lebih interaktif dan mudah untuk dipahami oleh siswa. Pembelajaran di sekolah terkadang membuat siswa menjadi bosan. Hal itu disebabkan penyampaian yang kurang menarik dan cenderung membosankan. Didalam dunia pendidikan Komputer dapat menjadi media pembelajaran yang baru yang dapat menarik minat siswa untuk belajar. Perancang sebuah aplikasi media pembelajaran yang di dalamnya terdapat game puzzle dan penjelasan materi mengenai pengenalan alat-alat pencernaan manusia yang dirancang menggunakan Adobe Flash CS 3 yang merupakan program perancangan aplikasi yang berbasis multimedia lengkap dengan objeknya seperti teks, gambar, video, suara yang disusun secara menarik dan juga dapat berinteraksi terhadap siswa dapat menjadi dapat menarik minat siswa untuk dapat belajar secara menyenangkan.*

*Kata Kunci : Aplikasi Puzzle Pencernaan Manusia, Media Pembelajaran dengan Adobe Flash CS 3*