

DAFTAR PUSTAKA

Wandah Wibawanto, 2013, **Memprogram Game Flash 3D itu Mudah**, Andi Offset, Yogyakarta.

Heri Mustofa, 2014, **Bikin Game Flash 3D dengan Aplikasi Gratisan**, Andi Offset, Yogyakarta.

Derrys Novy Anggriawan Saputra, 2010, **Membangun Aplikasi Game Plane Fighter Menggunakan Flash**, Andi Offset, Yogyakarta.

Galih Pranowo, 2010, **Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi**, Andi Offset, Yogyakarta.

Kriston Radion,S.ST, 2012. **Easy Game Prorgamming Using Flash and Actionscript 3.0**, Andi Offset, Yogyakarta.

Hendi Hendratman, 2011, **The Magic Of 3D Studio MAX**, Informatika, Bandung.
Saeba, **Modelling dan Animasi Dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009**
(Jakarta:Penerbit)