

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Bonus adalah komisi yang diberikan oleh PT. Sophie Martin kepada member, atas jasa member membantu mengembangkan pemasaran produk-produk Sophie Martin melalui sistem jaringan Multi Level Marketing (MLM). Bonus yang telah disediakan oleh Sophie Martin apabila jaringan pemasaran member telah memenuhi syarat kualifikasi tertentu. Bonus tidak otomatis diberikan tetapi harus diklaim oleh member. Bonus yang diberikan Sophie Martin bukanlah jumlah bonus yang sebenarnya yang akan ditransfer ke rekening anda, karena masih ada beberapa potongan. Misalnya potongan untuk pajak sesuai dengan ketentuan bonus yang diterima setiap anggota/ member multi level marketing wajib dikenakan biaya pajak.

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan-kebutuhan tertentu. Namun tidak jarang ada beberapa perusahaan yang masih belum menerapkan hal tersebut dalam proses usahanya seperti transaksi pemberian bonus pembelanjaan.

Masalah pengolahan data telah menjadi masalah yang serius pada sebuah perusahaan dan instansi, kebutuhan akan pengolahan data yang cepat dan akurat

menyebabkan banyak perusahaan atau instansi yang memutuskan untuk mengganti sistem secara manual menjadi sistem yang berbasis kompetensi.

Salah satu aplikasi komputer yang menangani masalah pengolahan data adalah sistem informasi. Dengan menggunakan sistem informasi, pengolahan data dapat dilakukan lebih cepat dan hasilnya juga lebih akurat dibandingkan menggunakan sistem manual sehingga bila sewaktu-waktu data tersebut dibutuhkan dapat diakses dengan mudah.

PT. Sophie Martin merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dalam dibidang distribusi dan penjualan barang-barang seperti pakaian, sepatu, tas, dan lain-lain. Setiap anggota/ member mendapatkan diskon 30% untuk setiap pembelian produk Sophie Martin dan bonus belanja. Pelaksanaan operasional perusahaan tersebut menggunakan cara yang sederhana dan mengolah data dengan menggunakan *microsoft office excel* sehingga proses penyajian informasi sedikit terlambat dan sulit diakses. Komputer dijadikan sebagai alat bantu dalam mengoperasikan masukan-masukan untuk memberikan keluaran dan hasil yang diharapkan. Hasil olahan data komputer atau keluaran disebut sebagai informasi.

Dalam perolehan bonus belanja ada beberapa syarat yang harus dilakukan setiap berdasarkan uraian diatas pembelanjaan sendiri, minimal pembelanjaan Rp. 150.000 dan setiap member juga harus merekrut member baru, ini adalah salah satu syarat untuk mendapatkan semua tipe bonus yang disediakan oleh PT. Sophie Martin.

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan suatu rancangan yang dapat membantu meningkatkan efisiensi penyampaian informasi yang dibutuhkan oleh konsumen. Dengan menggunakan basis data sehingga mempermudah dan mempercepat proses transaksi pengiriman atau pemberian bonus pembelian pada PT. Sophie Martin. Oleh karena itu berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat skripsi dengan merancang salah satu aplikasi komputer guna mendukung kinerja di perusahaan dan memilih judul “ **Sistem Informasi Akutansi Pemberian Bonus Pembelian Pada PT.Sophie Martin Dengan Menggunakan Metode Multi Level.**

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun yang menjadi latar belakang permasalahan diatas, penulis menentukan identifikasi permasalahan dalam sistem pemberian bonus pembelian dalah sebagai berikut:

1. Member atau /anggota mengalami kesulitan untuk memperoleh bonus belanja secara langsung.
2. Informasi data untuk pemberian bonus masih membutuhkan waktu yang lama.
3. Sering terjadinya ketidak efektififan dalam pembuatan laporan pengiriman bonus.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana cara mempercepat proses pengiriman data bonus pembelian untuk anggota/ member sophie martin?
2. Bagaimana mempermudah proses penerimaan bonus pembelian untuk anggota/ member sophie martin?
3. Bagaimana proses pencarian data bonus yang diterima member pd. PT. Sophie martin?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah sangat diperlukan demi kesempurnaan penelitian dan penelitian yang dilakukan sungguh-sungguh objektif. Dan sesuai dengan permasalahan yang ada maka dalam penelitian ini terdapat batasan - batasan masalah untuk lebih memfokuskan pembahasan batasan masalah adalah:

1. Data yang diinput merupakan data mengenai member, pembelian produk dan data barang yang dibeli oleh member PT. Sophie Martin.
2. Hasil dari sistem atau outputnya adalah laporan penjualan, pemberian bonus belanja member sophie martin.
3. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai proses pemberian bonus pada anggota/ member

4. Bahasa pemrograman yang digunakan *Visual Basic. Net* dengan database *Sql Server*.
5. Menggunakan pemodelan *UML (Unifiet Modelling Langguange)* aplikasi ini dapat membantu dalam pengolahan data.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Membuat suatu aplikasi sistem informasi untuk membantu pihak perusahaan dalam meningkatkan efektivitas kinerja perusahaan
2. Jika sudah terjadinyasecara otomatis, maka dapat menghasilkan laporan yang diinginkan oleh perusahaan
3. Membantuefisiensikinerja perusahaan dalam mengirimkanbonus belanja kepada setiap member/ anggota. Dengan begitu perusahaanakan mudah membantu perkembangan usahanya.
4. Memenuhi salah satu persyaratan menyelesaikanpendidikan SI. Sistem Informasi pada STMIK Potensi Utama.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat bagi penulisdan instansi dan pembuatan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Sebagai bahan masukan bagiperusahaan untuk mengembangkan Sistem Informasi Pemberian Bonus pada PT. Sphie Martin.

2. Membantu perusahaan Sistem Informasi Akutansi Pemberian Bonus pada PT. Sphie Martin.
3. Membantu meningkatkan pelayanan Sistem Akutansi Informasi Pemberian Bonus pada PT. Sphie Martin.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Metodologi Penelitian

Metodologi merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Didalam menyelesaikan skripsi ini penulis menggunakan 2(dua) metode studi yaitu:

1. Studi Lapangan (*Field Research*)

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung kelapangan untuk mengumpulkan data yaitu penjualan langsung kelokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penuli adalah:

- a. *Wawancara (Interview)*

Kegiatan wawancara dilakukan dengan pihak-pihak yang bersangkutan di perusahaan untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

Adapun wawancara yang didapat dari penulisan skripsi ini adalah:

1. Bagaimana pencatatan pengiriman bonus?
2. Jenis apa yang diterima pada setiap anggota/member?
3. Apakah pemberian bonus pada PT. Sophie Martin?

4. Bagaimanalaporan yang dihasilkan?

b. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan suatu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kondisi perusahaan di PT. Sophie Martin.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti : buku mengenai metode penelitian, pemrograman *Microsoft Visual Basic. Net dengan Sql Server* serta tentang *UML, dan internet*.

I.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama dengan Sistem Yang Akan Dibangun

1. Pada PT. Sophie Martin sistem pemberian bonus belanja masi diolah dengan menggunakan *Microsoft Excell* sehingga kurang efisien.
2. Laporan baonus yang dihasilkan kurang efisien dan eefektif dan belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

Sistem yang akan dirancang :

1. Merancang sistem informasi akutansi pemberian bonus belanja terkomputeri saksi.
2. Sistem yang akan dirancang memudahkan user untuk mencatatat data-datadalam menyajikan laporan modal usaha akan lebihefektif dan efisien.

I.4.3. Pengujian/ Uji coba Sistem

Kendala dan keberhasilan sistem yang dibuat dapat diketahui dengan dilakukannya sebuah pengujian, maka penulis melakukan ujian ketahanan sistem. Pengujian fungsional dilakukan untuk memenuhi bahwa aplikasi dapat bekerja dengan baik sesuai dengan prinsip kerjanya. Pengujian ketahanan berkaitan dengan kemampuan aplikasi untuk dapat berjalan pada sistem minimum yakni pada PC dengan Prosesor Pentium IV, Memory 512MB. Dari validasi ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

I.5. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi penelitian yang dilakukan di PT. Sophie Martin yang berlokasi di Jl. KL. Yosudarso No.201. Pulo Brayan, Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Untuk menganalisis dan membentuk menemukan kelemahan yang terdapat pada sistem yang berjalan, maka penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan susunan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang yang dilakukan, untuk mengatasi masalah melalui ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan metodologi

penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian, lokasi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam hal ini dicantumkan teori-teori yang relevan yang dijadikan dasar dalam membangun Sistem Informasi akuntansi Pemberian Bonus Pembelian pada PT. Sophie Martin dengan Menggunakan Metode Multi Level Marketing.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Membahas tentang situasi sistem yang lama digunakan diperusahaan dan memberikan usulan untuk merancang sistem yang baru, membuat definisi sistem dan melakukan analisis terhadap ruang lingkup masalah, dan aplikasi dari sistem.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang akan dirancang, pembahasan hasil aplikasi yang akan dirancang, pengujian serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang diusulkan untuk mengatasi permasalahan yang ditemukan.