

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Informasi dan teknologi yang saat ini sedang berkembang pesat terutama dalam bidang komputer, menjadikan komputer menjadi sebuah kebutuhan pokok dalam mengolah dan mendapatkan informasi. Peran penting sistem informasi terhadap aktifitas bisnis suatu perusahaan sudah tidak diragukan lagi. Dengan didukung sistem informasi yang baik maka sebuah perusahaan akan memiliki keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perusahaan lain.

Pemanfaatan komputer sebagai alat kerja bantu, khususnya sebagai media pengolahan data, baik yang berskala besar maupun berskala kecil, pun terus berkembang dengan sangat pesat. Itu semua karena kemajuan teknologi yang didorong oleh keinginan manusia untuk dapat melakukan pekerjaan dengan cepat, tepat dan akurat.

Dalam sistem informasi akuntansi ada dua metode dalam penyajian laba rugi, yaitu *single step* dan *multi step*. *Single step* adalah metode yang paling sederhana dalam penyajian laba rugi. Dengan metode ini semua elemen yang terkait dengan pendapatan yang diterima oleh perusahaan, semuanya digabung dan dikelompokkan sebagai pendapatan. Begitu juga beban, yakni digabung dalam kelompok beban perusahaan.

Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Beban pada PT. Cakra Lintas Buana, dengan pengolahan data transaksi bisnis masih dilakukan secara manual, dimana data-data disimpan dalam bentuk buku catatan transaksi dan dibantu

dengan aplikasi *spreadsheet* (*Microsoft Excel*). Oleh sebab itu, kurang efisien penyimpanan data, resiko kehilangan berkas atau dokumen akibat sistem yang belum tersimpan rapi.

Memang sudah banyak program aplikasi keuangan siap pakai yang beredar di pasaran yang dapat di implementasikan kedalam perusahaan. Persoalannya, terkadang sistem yang diperlukan pada suatu perusahaan tidak sesuai dengan kebutuhan perusahaan itu sendiri. Oleh itu menarik perhatian penulis untuk melakukan penelitian dengan judul “**Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Beban Pada PT. Cakra Lintas Buana dengan Menggunakan Metode *Single Step***”.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun yang menjadi identifikasi masalah sesuai dengan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem informasi akuntansi yang mampu mengelola setiap data transaksi pendapatan dan beban pada PT. Cakra Lintas Buana.
2. Proses pencatatan dan pencarian setiap data transaksi yang terjadi memerlukan waktu yang cukup lama.
3. Perhitungan laba dan rugi cenderung tidak akurat karena proses perhitungan masih secara manual.
4. Pembuatan laporan pendapatan dan beban maupun laba rugi pada periode tertentu tidak dapat dilakukan dengan cepat.

I.2.2. Perumusan Masalah

Ditinjau dari pokok permasalahan yang telah diuraikan pada identifikasi masalah, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi akuntansi yang mampu mengelola pendapatan dan beban ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem yang mampu mencatat dan menampilkan hasil pencarian yang lebih efektif ?
3. Bagaimana merancang sebuah sistem yang mampu melakukan perhitungan laba rugi dengan tingkat akurasi yang tinggi ?
4. Bagaimana meminimaliskan waktu yang diperlukan dalam pembuatan laporan tertentu ?

I.2.3. Batasan Masalah

Dari apa yang telah penulis uraikan dari permasalahan-permasalahan diatas, maka untuk membatasi pembahasan pada perancangan sistem yang akan diusulkan, penulis hanya membahas beberapa hal, yaitu :

1. Hanya membahas sistem informasi akuntansi pendapatan dan beban pada PT. Cakra Lintas Buana.
2. Data inputan, yaitu: transaksi jasa pengiriman barang, beban perusahaan.
3. Laporan yang dihasilkan berupa laporan pendapatan, laporan beban, neraca saldo dan laporan laba rugi.
4. Dalam penyajian laporan laba rugi menggunakan metode *Single Step*.

5. Aplikasi yang digunakan adalah *Microsoft Visual Studio 2010*, *Microsoft Sql Server 2008 R2* dan *Crystal Report*.
6. Untuk pemodelan sistem yang diusulkan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. untuk membangun sistem informasi akuntansi pendapatan dan beban yang sudah terkomputerisasi dengan baik pada PT. Cakra Lintas Buana.
2. Untuk meningkatkan sistem informasi akuntansi pendapatan dan beban pada PT Cakra Lintas Buana agar lebih efektif dan efisien.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian dan perancangan sistem informasi akuntansi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dan mengefisienkan pekerjaan karyawan maupun kegiatan operasional perusahaan PT. Cakra Lintas Buana.
2. Menjadi salah satu solusi dalam upaya meningkatkan kualitas kinerja perusahaan PT. Cakra Lintas Buana dengan adanya sistem baru.
3. Memberikan motivasi untuk melakukan penelitian - penelitian berikutnya baik untuk permasalahan yang sama, ataupun dengan permasalahan berbeda.

4. Memberikan wawasan baru bagi penulis tentang sistem informasi akuntansi pendapatan dan beban yang terjadi pada PT. Cakra Lintas Buana.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Didalam menyelesaikan skripsi ini penulis menggunakan 1 (satu) metode studi, yaitu: Studi lapangan (*Field Research*) yang merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data.

1. Wawancara

Dimana penulis melakukan interview kepada pihak yang berkompeten di bagian akuntan pada PT.Cakra Lintas Buana. Saya mewawancarai seputar laporan pembukuan perusahaan kepada Bapak David Hartawan, yang jabatannya sebagai staf keuangan. Pertanyaan yang penulis ajukkan kepada Bapak David Hartawan, adalah sebagai berikut :

- 1) Dalam pengolahan data transaksi, aplikasi siapa yang digunakan?
- 2) Apa saja kendala yang sering dialami dengan aplikasi tersebut?
- 3) Tindakan apa yang akan diambil jika berkas lama mengalami kerusakan atau hilang?

2. Pengamatan

Penulis melakukan pengamatan kegiatan, seperti kerja bagian keuangan, kegiatan dalam pencatatan dan pemberian laporan pendapatan dan beban.

3. Perpustakaan

Yaitu untuk menunjang data-data yang diperoleh dari metode lapangan dan mengevaluasi dari buku-buku dan sumber lain yang penulis anggap membantu dalam penelitian ini, seperti buku akuntansi, metode *single step*, mengenai *visual basic .net*, mengenai uml serta mengenai *sql server*.

I.4.1. Analisis Tentang Sistem yang Ada

Analisis tentang sistem yang akan dirancang dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk membangun dan merancang sebuah sistem informasi akuntansi pada PT. Cakra Lintas Buana dengan metode *Single Step* yang berbasis komputer.

2. Analisis Kebutuhan

Dalam mencapai penyelesaian permasalahan yang ada, maka kebutuhan pokok yang harus ada pada sistem yang hendak dibangun adalah :

- a. Sistem yang akan dibangun harus mempunyai tampilan yang lebih *user friendly* (mudah digunakan) dan yang lebih menarik sehingga pengguna merasa nyaman dan tidak kesulitan selama mengakses sistem.
- b. Sistem harus mampu melakukan perhitungan setiap transaksi yang akan menjadi inputan awal pada sistem untuk menghasilkan hasil yang lebih akurat.

- c. Sistem harus mampu menghasilkan output yang diinginkan oleh pengguna, tentu saja mengaju pada batasan masalah yang telah ditentukan sebelumnya.

3. Spesifikasi

Spesifikasi dari sistem yang akan dirancang ini adalah sebagai berikut :

- a. Menggunakan bahasa pemograman *Micorsoft Visual Studio 2010*.
- b. Menggunakan *database Microsoft Sql Server 2008 R2*.
- c. Dapat dijalankan di computer dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - 1) Prosesor minimal *Core 2 Duo*,
 - 2) Memory Ram minimal 512 MB
 - 3) Sistem Operasi *Windows XP3, Vista dan Seven*.

4. Design & Implementasi

Setiap form yang telah dirancang diatur letak atau posisinya sesuai dengan fungsinya masing-masing. Sehingga tampilan dari system menjadi lebih baik. Setelah itu perlu system ini diimplementasikan untuk mencari kesalahan-kesalahan yang mungkin saja terjadi sewaktu pengerjaan.

5 Verifikasi

Tahap ini merupakan tahap dimana sistem yang sudah dikembangkan baik desain maupun pengkodean harus diverifikasi untuk memeriksa setiap komponen sistem apakah masih ada yang *error*. Jika masih terdapat kesalahan maka akan kembali mendesain, kalau tidak ada maka akan dilanjutkan ketahap berikutnya, yakni validasi. Tahap ini pada umumnya memeriksa setiap elemen/komponen yang terdapat pada sistem.

6. Validasi

Pada tahap ini sistem yang telah dibuat harus di verifikasi terlebih dahulu, apakah sudah sesuai dengan hasil yang diinginkan atau syarat yang telah ditentukan.

7. Finalisasi

Setelah semua tahap dilakukan, maka sistem yang telah dibangun harus benar-benar sudah selesai secara keseluruhan dan tinggal melakukan uji coba sistem.

I.4.2. Bagaimana Sistem yang Lama dengan Sistem yang Akan Dirancang

Sistem yang lama (yang telah berjalan) sehubungan dengan aplikasi keuangan masih dilakukan dengan metode semi komputerisasi, karena segala transaksi masih dicatat secara manual dimana data-data disimpan dalam bentuk buku-buku dan dibantu dengan menggunakan aplikasi *Spreadsheet (Microsoft Excel)*.

Cara ini kurang begitu efektif dan efisien, terbatas, lambat proses pencarian datanya. Laporan keuangan yang dikerjakan secara manual sering tidak akurat. Pemimpin perusahaan seringkali mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi keuangan perusahaannya.

Agar Sistem Informasi yang ada bisa berjalan efektif dan efisien maka perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan pada sistem yang lama. Berkaitan dengan hal ini, perlu adanya program yang memproses sistem informasi

manajemen keuangan yang dilakukan secara terkomputerisasi dan tersimpan di *database*.

I.4.3. Pengujian /Uji Coba Sistem

Pada tahap ini sistem akan di uji coba dengan menggunakan metode *Black Box* untuk mencari tingkat kebenaran (akurat) pada sistem yang telah dirancang.

I.5. Lokasi Penelitian

Adapun lokasi tempat penulis melaksanakan penelitian adalah PT. Cakra Lintas Buana yang terletak di Jl. Kenanga No. 15 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dalam penulisan tugas akhir ini memuat lima bab utama yang terdiri dari bab pendahuluan, tinjauan pustaka, analisis dan perancangan sistem, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan saran. Berikut sistematika penulisan tugas akhir secara rinci :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang penelitian, identifikasi masalah, perumusan masalah, dan batasan masalah yang berhubungan dengan judul dari penelitian ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan tentang penjelasan teori-teori yang digunakan dalam penelitian ini, seperti *metode single step*,

pengolahan citra, bijicoklat, *visual basic .net* dan *unified language modeling*.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

BAB III berisikan analisa sistem yang sedang berjalan, strategi pemecahan masalah, spesifikasi dan kebutuhan perangkat, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, perancangan basis data, perancangan antar muka program dan algoritma pemrograman atau *flowchart*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan tentang hasil uji coba program aplikasi yang telah dirancang, spesifikasi perangkat yang dibutuhkan, tampilan antar muka program aplikasi, analisis hasil perancangan dan pembahasan kelebihan serta kekurangan program.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab V atau akhir Bab akan dilakukan penyimpulan atas seluruh uraian pada pembahasan Bab-bab sebelumnya mulai dari Bab I sampai dengan Bab IV berikut saran terhadap hasil penelitian.