

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, pengembangan dan pengujian dari Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Beban Pada PT. Cakra Lintas Buana dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem yang diusulkan dapat menjadi salah satu sistem pengolahan data keuangan yang dapat membantu pihak PT. Cakra Lintas Buana dalam mengelola pendapatan dan beban serta mempercepat dalam pembuatan suatu laporan keuangan.
2. Sistem Informasi Akuntansi yang diusulkan sudah menyediakan beberapa laporan keuangan seperti laporan pendapatan, laporan beban dan laporan laba rugi yang dapat digunakan oleh PT. Cakra Lintas Buana sebagai analisis, perbandingan dan bahan pertimbangan di masa yang akan datang.
3. Sistem Informasi Akuntansi yang dibangun sudah mampu melakukan perhitungan-perhitungan dengan menggunakan operator matematika yang standar dan beberapa fungsi *accounting*, seperti penggunaan fungsi SUM, MAX dan fungsi logika.
4. Ilmu akuntansi secara sederhana dapat ditransformasikan dan diimplementasikan pada ilmu komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic .Net* yang didukung oleh *Microsoft SQL Server* sebagai media penyimpanan basis data.

V.2. Saran

Perangkat lunak Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Beban pada PT. Cakra Lintas Buana masih memiliki beberapa kekurangan yang harus disempurnakan di masa yang akan datang. Ada beberapa saran yang dapat penulis berikan sebagai masukan ataupun sebagai bahan pertimbangan dalam mengembangkan sistem ini di masa yang akan datang, yaitu :

1. Sebaiknya dalam pengembangan sistem selanjutnya, perlu memperhatikan cakupan kegiatan sebuah perusahaan agar sistem dapat menampung semua transaksi yang terjadi dari berbagai sektor.
2. Sebaiknya dalam pengembangan sistem selanjutnya, perlu memperhatikan sektor pendapatan sebuah perusahaan dan tidak hanya terbatas pada sektor pengiriman barang saja.
3. Sebaiknya dalam pengembangan sistem selanjutnya, agar sistem dapat dipergunakan atau diakses oleh beberapa pemakai dengan komputer yang berbeda dengan menggunakan sistem jaringan yang berbasis *client server*.