

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisa Sistem Yang Berjalan

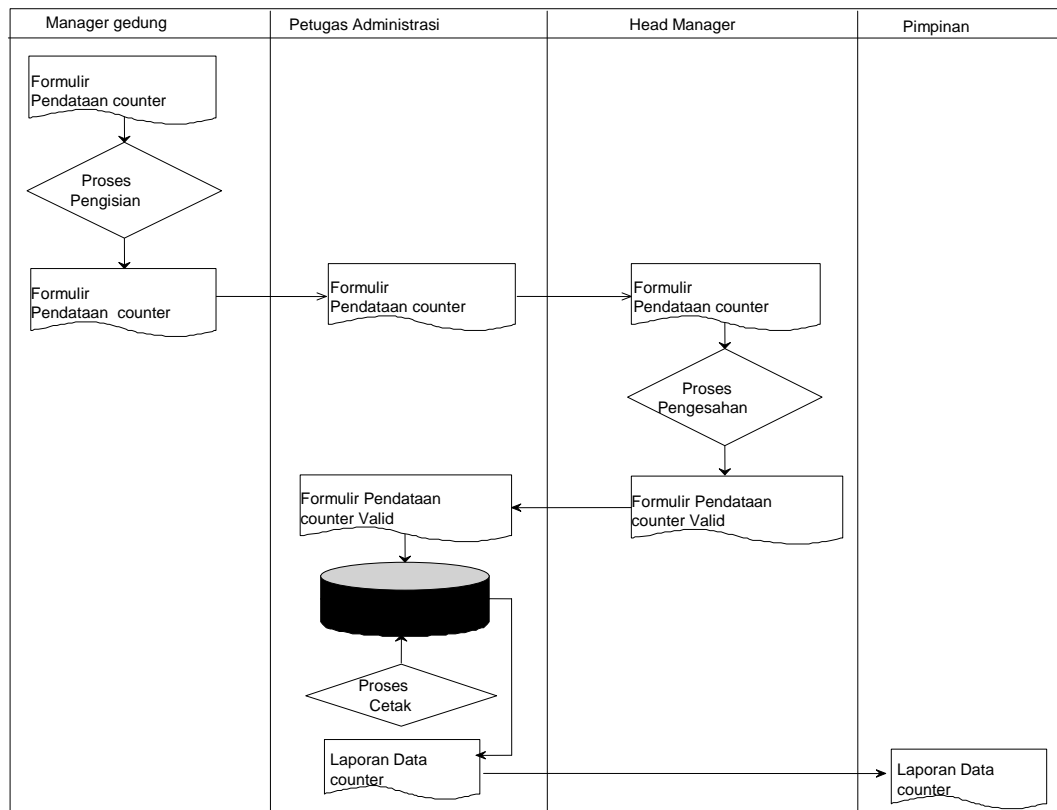
Pada plaza millenium sistem yang berjalan sekarang ini masih menggunakan aplikasi *microsoft excell* dalam penginputan data lokasi *counter handphone* dan kemudian dilakukan juga peng-*input*-an secara manual ke dalam sebuah buku arsip sehingga akan memakan waktu lama dalam hal pencarian lokasi *counter handphone* di plaza millennium medan. Untuk itu maka pihak plaza millenium memerlukan sebuah sistem informasi geografis untuk mempermudah dalam hal pencarian lokasi *counter handphone* dan peng-*input*-an data lokasi *counter*.

III.1.1. Input.

Analisa *input* lokasi *counter* di plaza millenium memiliki beberapa *field* seperti nama *counter*, nomor *counter* dan nama pemilik *counter* tersebut dimana letak lokasi dari *counter* tersebut dibuat berdasarkan letak lantai di plaza millenium yang akan di *inputkan* menggunakan komputer dengan aplikasi *microsoft office excel*.

III.1.2. Proses.

Proses selanjutnya adalah meng-*input*-kan data lokasi *counter* yang dilakukan kedalam sebuah buku arsip yang ditulis secara manual yang dilakukan oleh petugas administrasi plaza millenium. Proses ini dapat dilihat pada gambar III.1.



Gambar III.1. Flow Of Document Proses Pendataan lokasi Counter

III.1.3 Output

Berdasarkan analisa *input* dan analisa proses diatas maka akan menghasilkan *output* berupa data nama *counter*, nomor *counter* beserta nama pemilik *counter* tersebut yang disusun berdasarkan posisi dilantai berapa *counter* tersebut dimana pengolahan datanya menggunakan komputer dengan aplikasi *microsoft office excel*.

 PT. PERKASA INTERNUSA MANDIRI MARKETING DEPARTMENT PLAZA MILLENNIUM			
NO KIOS	LOK L.T.	NAMA PENYEW	NAMA TOKO
LANTAI DASAR			
1	Dsr		
2	Dsr	PT. REKSO NASIONAL FOOD	MCDONALDS
3	Dsr	PT. XL AXIATA, TBK	XL CENTRE
4,5	Dsr	PT. WAHANA PUTRA YUDHA	GEBISALO-TELKOMSEL
5	Dsr	JONG WEI RUSLI	GS SHOP
7	Dsr	BUDIMAN, SE	BLOOMING HOUSE
7 A	Dsr	MIN SIONG ALIAS DARWIN	SUMBER PONSEL
8	Dsr	PT. DUNKINDO LESTARI	DUNKIN DONUTS
9	Dsr	PT. AXIS TELEFON INDONESIA	AXIS CENTRE
10	Dsr	PT. SELULAR SATU MANDIRI	SELULAR 1
11	Dsr	PT. SUMBER ALFARIA TRUJAYA, TEK	ALFAMART
12	Dsr	JUMATI S.	GRAHA STATION
15	Dsr	JU SUSANTYO	CAKRA SELULAR
16	Dsr	HENNY	BERKARI PONSEL
17	Dsr	HENNI	P-TWO CELLULAR
18	Dsr	SIN TIENG	BERJAYA SELULAR
19	Dsr	TEK SIN	H 2 O PONSEL
20	Dsr	RINAWATY	AUWI SELULAR
21	Dsr	RINAWATY	AUWI SELULAR
22	Dsr	SHERLEY	AUTO SELULAR
23	Dsr	INDRA LEO PUTRA	EXCEL.COM
24	Dsr	TEK SIN	GELORA PONSEL
25	Dsr	JENNY WIJAYA	MANDIRI PONSEL
26	Dsr	SUI KING	SEHAT PONSEL
27	Dsr	LILY PONIMAN	PONSEL 78
28	Dsr	MAHMUR LAUF	GOLDEN GREEN SELULAR
29	Dsr	ELEAWATI	YUGIS SELULAR
30	Dsr	KWEK GEK LIAN	GOLDEN ASIA SELULAR
31	Dsr	ERNA	GEBYAR PONSEL
32	Dsr	SARWIN EFENDI	SUMATERA CELLULAR
33	Dsr	SIU IN / YENNI	KEMBAR SELULAR
34	Dsr	ANDY ANTONY	MANCHESTER UNITED
35	Dsr	JEN LIN	IDOL SPECIAL STORE
36	Dsr	ANDY ANTONY	TRUJAYA.COM
37	Dsr	JENNY WIJAYA	PONSEL 21
38	Dsr	JONI	PRIMA JAYA ABADI
39	Dsr	JIMMY LIM	HAPPY ZONE
40	Dsr	IRWANTO	HOME SERVICE CENTER
41	Dsr	RUDI	TELE ART
42	Dsr	HELEN	FRIENDSHIP CELLULAR
43	Dsr	ANDY ANTONY	CANDY PONSEL
44	Dsr	KHO LIE FONG ALIAS BETTY	SETYA 89

Gambar III.2. Laporan Pendataan lokasi Counter

III.2. Evaluasi Sistem yang berjalan

Setelah melakukan analisa terhadap sistem yang berjalan sekarang, maka penulis dapat menarik suatu kesimpulan atas sistem yang berjalan yakni mengetahui kelemahan sistem yang ada.

Adapun kelemahan dari sistem yang sedang berjalan yang telah diamati adalah data mengenai lokasi *counter handphone* yang tidak bisa dilihat langsung secara nyata karena *outputnya* hanya berupa nama *counter* dan nomor *counter* diatas selembar kertas. Maka solusi yang penulis buat untuk memecahkan masalah tersebut adalah dengan membuat suatu sistem informasi yang berupa tampilan peta (*Mapping*) mengenai lokasi *counter handphone* pada plaza millennium medan.

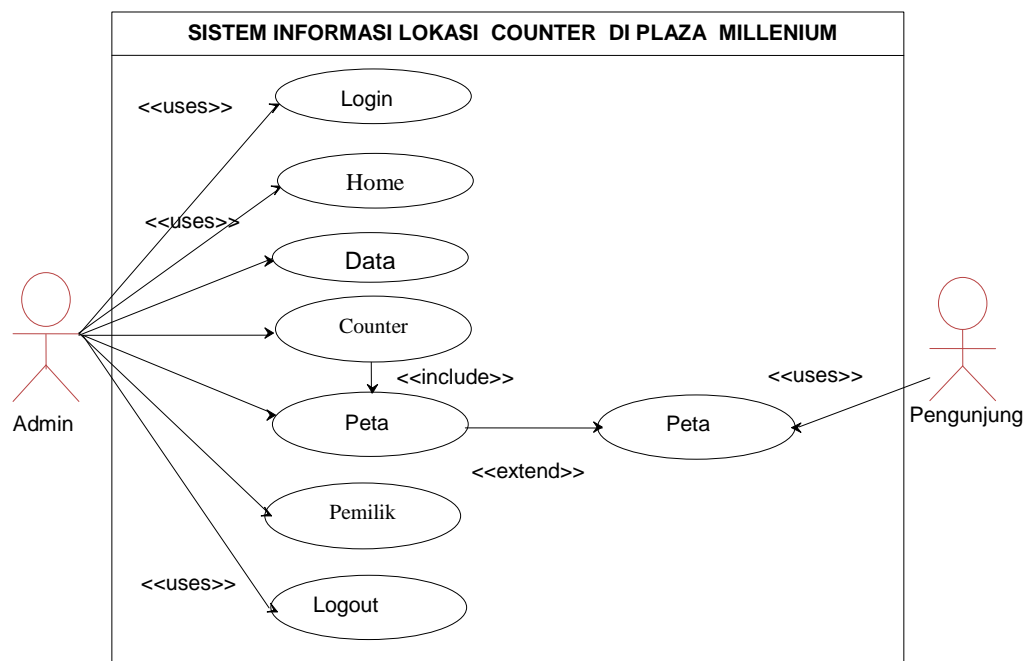
III.3. Desain Sistem

III.3.1 Desain Sistem Secara Global

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan dengan menggunakan alat perancangan sistem yaitu *UML*, di sini penulis hanya membuat 4 diagram, yaitu *Use case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Activity Diagram*.

III.3.1.1 Use Case Diagram

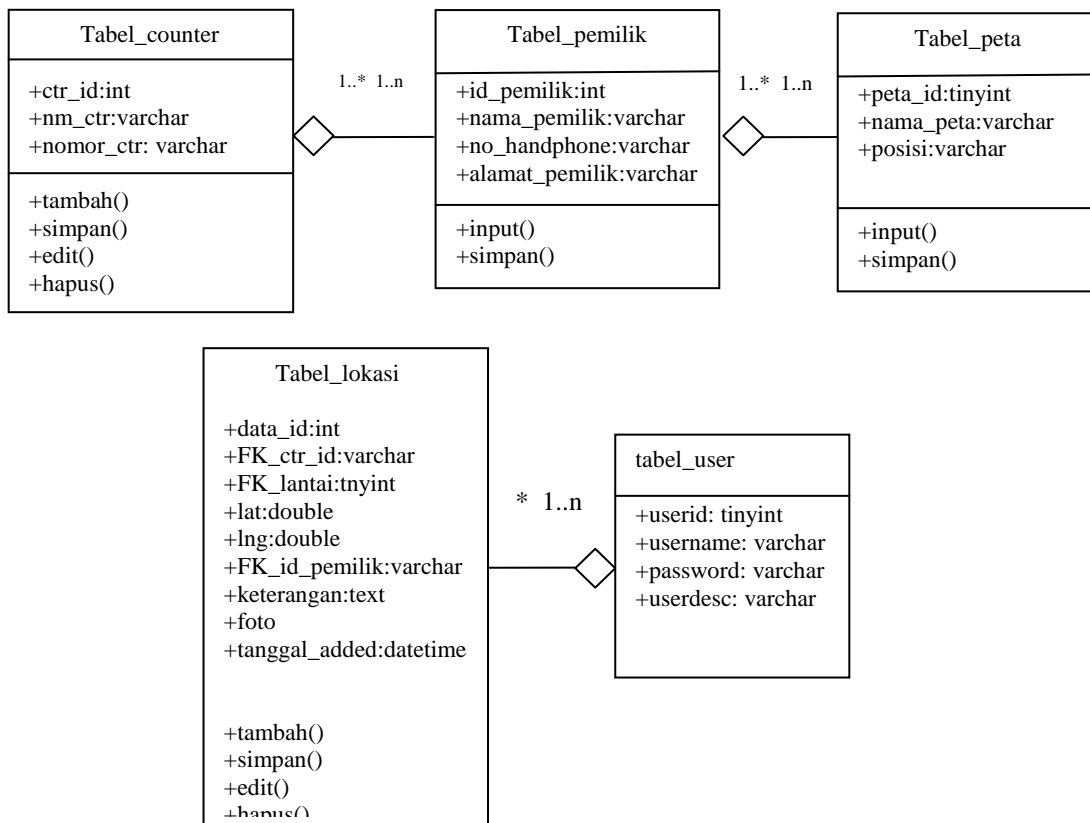
Perancangan dimulai dari identifikasi aktor dan bagaimana hubungan antara aktor dan *use case* di dalam sistem. Perancangan *Use Case Diagram* dapat di lihat pada gambar III.3.



Gambar III.3. Use Case Diagram Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Handphone di Plaza Millenium

III.3.1.2. Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan *desain* berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



Gambar III.4 Class Diagram Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter di Plaza Millenium Medan

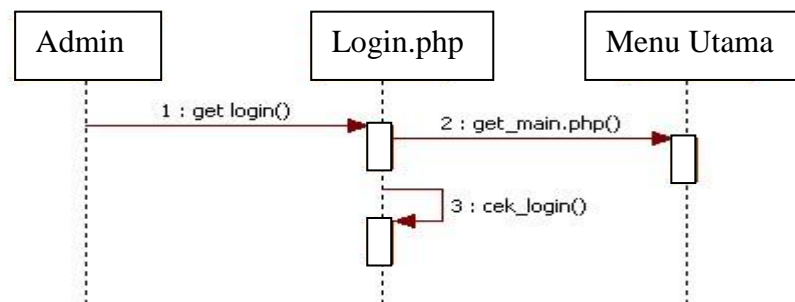
III.3.1.3. Sequence Diagram

Pada sistem ini, admin mempunyai hak untuk mengelola data *counter* dan titik-titik lokasi pada peta. Dibutuhkan *username* dan *password* untuk masuk ke

dalam halaman admin dikarenakan semua hak akses dapat dilakukan pada halaman admin.

1. *Sequence Diagram Login.*

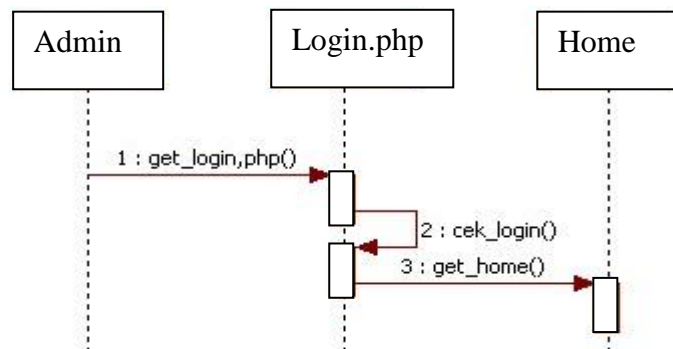
Pada *sequence diagram* ini alur kerja admin *login* ke dalam sistem informasi geografis lokasi counter di plaza millenium adalah sebagai berikut:



Gambar III.5. Sequence Diagram Login

2. *Sequence Diagram Home*

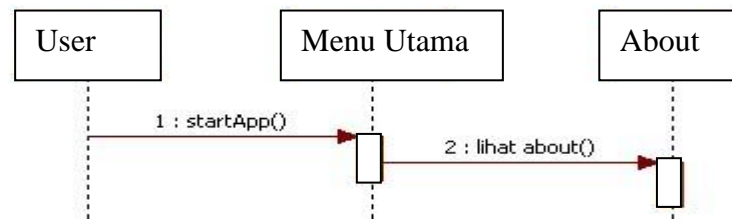
Pada *sequence diagram* ini adalah menu admin untuk mengelola data *home* pada sistem dapat dilihat pada gambar III.6.



Gambar III.6. Sequence Diagram Home

3. *Sequence Diagram About*

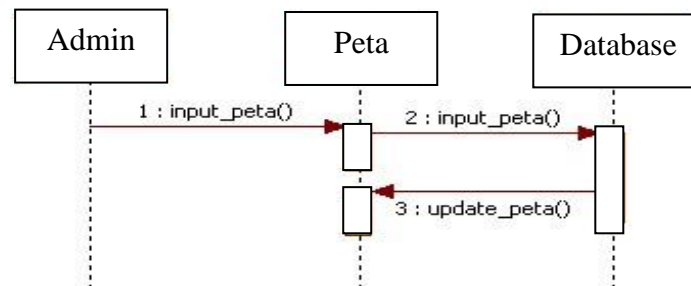
Pada *sequence diagram* ini adalah menu pengguna untuk melihat tentang pembuat sistem yang dapat di lihat pada gambar III.7.



Gambar III.7. Sequence Diagram About

4. Sequence Diagram Peta

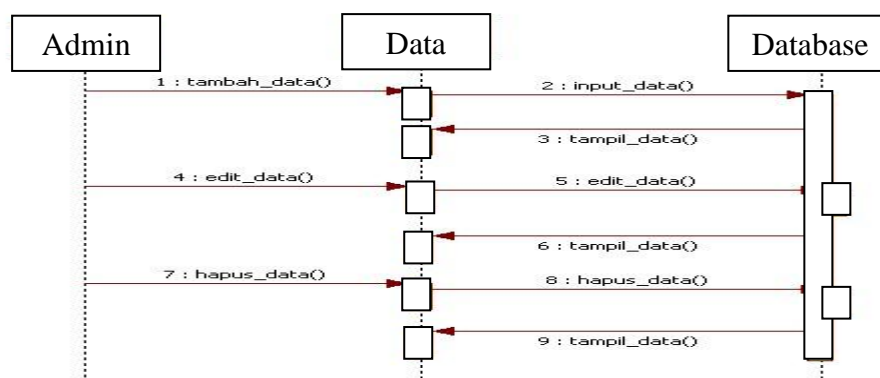
Pada *sequence diagram* ini dapat dilihat alur kerja admin mengelola data peta pada sistem yang dapat dilihat pada gambar III.8.



Gambar III.8. Sequence Diagram Peta

5. Sequence Diagram Data

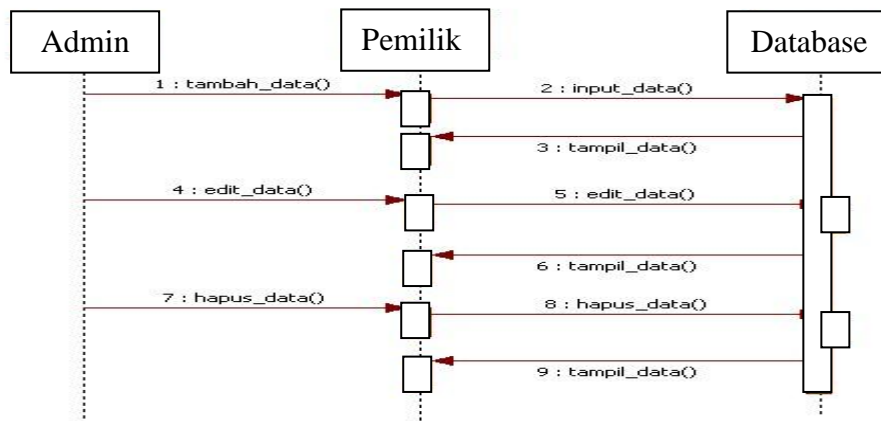
Pada *sequence diagram* ini dapat dilihat alur kerja admin mengelola data lokasi *counter* pada sistem yang dapat dilihat pada gambar III.9.



Gambar III.9. Sequence Diagram Data

6. Sequence Diagram Pemilik

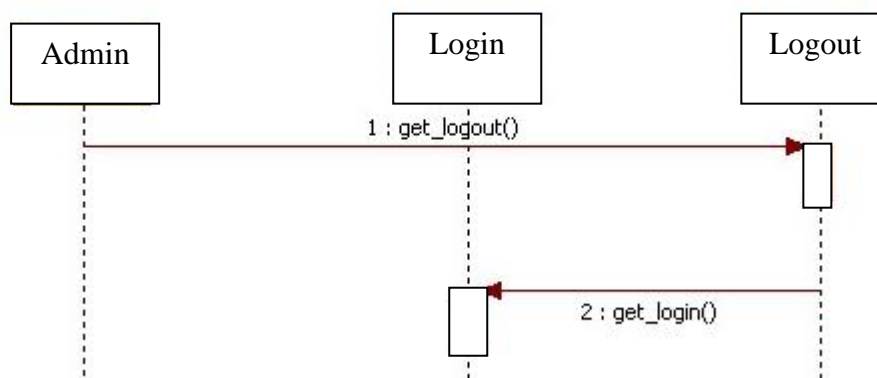
Pada *sequence diagram* ini dapat dilihat alur kerja admin mengelola data pemilik penyewa *counter* pada sistem yang dapat dilihat pada gambar III.10.



Gambar III.10. Sequence Diagram Pemilik

7. Sequence Diagram Logout

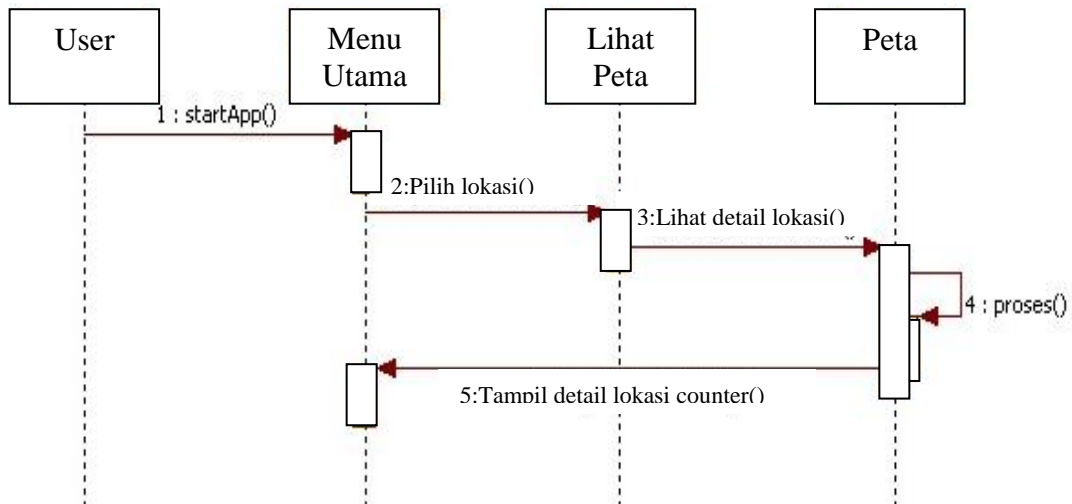
Pada *sequence diagram* ini dapat dilihat admin keluar dari sistem dapat di lihat pada gambar III.11.



Gambar III.11. Sequence Diagram Logout

8. Sequence Diagram User

Pada *sequence diagram* ini dapat dilihat alur kerja pengguna yang menggunakan sistem informasi geografis lokasi *counter* yang dapat dilihat pada gambar III.12.



Gambar III.12. Sequence Diagram User

III.4 Desain Sistem Secara Detail

III.4.1. Desain Output

Bentuk *output* dari sistem yang dibangun dapat dilihat pada gambar III.13.

1. Laporan Data Informasi Lokasi Counter

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium		Home Data Counter Pemilik Peta Logout						
Data Informasi Counter								
Data Lantai	Nama Counter	Latitude	Longitude	Lantai	Nama pemilik	Blok / nomor	Keterangan	Aksi
Lantai Dasar								Edit/Hapus
Lantai 1								
Lantai 2								
Lantai 3								

Copyright c 2013 Posisi Counter Di Plaza Millenium DI Rancang Oleh Sri Hartini

Gambar III.13. Rancangan Output Data Lokasi Counter Handphone

2. Desain Menu *About*

Merupakan tampilan pada sistem mengenai perancang dari sistem informasi geografis lokasi *counter*. Tampilan menu *about* dapat dilihat pada gambar III.14.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium		Home	About	Logout
Data Lantai Lantai Dasar Lantai 1 Lantai 2 Lantai 3	About Teks			

Gambar III.14. Tampilan Menu *About*

3. Desain Menu Ganti Peta

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium		Home	Data	Counter	Pemilik	Peta	Logout
Data Lantai Lantai Dasar Lantai 1 Lantai 2 Lantai 3	Data peta Nama peta <input type="text" value="Lantai Dasar"/> Posisi <input type="text" value="Lantai Dasar"/> <input type="button" value="simpan"/>						

Gambar III.15. Tampilan Menu Ganti Peta

III.4.2. Desain *Input*

1. Perancangan Halaman *Login Admin*

Perancangan halaman *login* merupakan halaman untuk memasukkan *user name* dan *password administrator*. Hanya admin yang dapat mengelola program, untuk *username* dan *password* hanya diketahui oleh admin. Bentuk halaman *login admin* dapat dilihat pada gambar III.16.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium	Home	About	Login
---	------	-------	-------

<p>Data Lantai</p> <p>Lantai Dasar</p> <p>Lantai 1</p> <p>Lantai 2</p> <p>Lantai 3</p>	<p>Silahkan Login</p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Login"/></p>
--	---

Copyright@Posisi Counter Di Plaza Millenium Dirancang Oleh Sri Hartini

Gambar III.16. Perancangan Halaman *Login Admin*

2. Perancangan Halaman *Tambah Data*

Perancangan halaman tambah data merupakan halaman untuk menambah data lokasi *counter* dipeta. Bentuk halaman tambah data lokasi dapat dilihat pada gambar III.17.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium Home Data Counter Pemilik Peta Logout

Data Lantai

Lantai Dasar

Lantai 1

Lantai 2

Lantai 3

Pan Zoom In Zoom Out 2 Size

Latitude

Longitude

Nama counter

Posisi

Lantai Dasar

Nama Pemilik

foto

Keterangan

Simpan

PETA

Gambar III.17. Halaman Tambah Data Counter di Kota Medan

3. Perancangan Halaman Data Informasi Lokasi Counter

Perancangan tambah data informasi merupakan halaman untuk menampilkan hasil *inputan* data informasi tentang lokasi *counter*. Bentuk halaman Data Informasi dapat dilihat pada gambar III.18.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium Home | Data | Counter | Pemilik | Peta | Logout

Data Informasi Counter

	Nama Counter	Latitude	Longitude	Lantai	Nama penyewa	Blok / nomor	Keterangan	Aksi
<p>Data Lantai</p> <p>Lantai Dasar</p> <p>Lantai 1</p> <p>Lantai 2</p> <p>Lantai 3</p>								Edit/Hapus

Copyright c 2013Sri

Gambar III.18. Rancangan Halaman Data Informasi Lokasi Counter

4. Perancangan Halaman *Edit Data Lokasi*

Perancangan halaman *edit data lokasi counter* merupakan halaman pengeditan data bila terjadi kesalahan *input data lokasi counter*. Bentuk halaman *edit data lokasi counter* biasa dapat dilihat pada gambar III.19.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium		Home	Data	Counter	Pemilik	Peta	Logout														
Data Lantai Lantai Dasar Lantai 1 Lantai 2 Lantai 3	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Edit Lokasi Counter HP</td> </tr> <tr> <td>Nama</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Latitude</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Loneitude</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Nama pemilik</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Keterangan</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <input type="button" value="Simpan"/> </td> </tr> </table>							Edit Lokasi Counter HP		Nama	<input type="text"/>	Latitude	<input type="text"/>	Loneitude	<input type="text"/>	Nama pemilik	<input type="text"/>	Keterangan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Simpan"/>	
Edit Lokasi Counter HP																					
Nama	<input type="text"/>																				
Latitude	<input type="text"/>																				
Loneitude	<input type="text"/>																				
Nama pemilik	<input type="text"/>																				
Keterangan	<input type="text"/>																				
<input type="button" value="Simpan"/>																					

Gambar III.19. Rancangan Halaman *Edit Data*

5. Perancangan Hapus Data Lokasi *Counter*

Perancangan halaman hapus data lokasi *counter* merupakan halaman untuk menghapus data dari sistem. Bentuk halaman hapus data lokasi *counter* dapat dilihat pada gambar III.20.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium		Home	Data	Counter	Pemilik	Peta	Logout				
Data Lantai Lantai Dasar Lantai 1 Lantai 2 Lantai 3	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Apakah Anda Yakin</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Ya / Tidak</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">Copyright @2013 Sri</p>							Apakah Anda Yakin		Ya / Tidak	
Apakah Anda Yakin											
Ya / Tidak											

Gambar III.20. Rancangan *Delete Data Lokasi Counter*

6. Perancangan Halaman *Input* Peta

Perancangan halaman *Input* Peta merupakan halaman untuk memasukkan gambar peta kota Medan atau peta yang lainnya. Bentuk halaman *input* peta dapat dilihat pada gambar III.21.

Sistem Informasi Geografis Lokasi Counter Plaza Millenium Home | Data | Counter|Pemilik| Peta | Logout

Data Lantai

Lantai Dasar

Lantai 1

Lantai 2

Lantai 3

Data Peta

Id Peta	Nama Peta	Posisi	Aksi
1	Gambar	Lantai dasar	Edit
2	Gambar	Lantai 1	Edit
3	Gambar	Lantai 2	Edit
4	Gambar	Lantai 3	Edit

Copyright C 2013 Sri

Gambar III.21. Perancangan Halaman *Input* Peta

III.4.3. Desain *Database*

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Untuk merancang *database* secara konseptual tentunya diperlukan alat bantu, baik untuk menggambarkan keterhubungan antar data maupun pengoptimalan rancangan *database*. Alat bantu tersebut adalah *Entity Relationship Diagram*, kamus data, normalisasi serta desain tabel. Berikut desain *database* sistem ini :

III.4.3.1. Kamus Data

Kamus data adalah daftar *database* dan tabel (bagian dari *database*) yang digunakan dalam sistem. Kamus data Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi *Counter* yang digunakan adalah :

Tabel_user	: [userid + username + password + userdesc]
Tabel_counter	: [ctr_id + nm_ctr + nomor_ctr]
Tabel_pemilik	: [id_pemilik + nm_pemilik + no_handphone + alamat_pemilik]
Tabel_lokasi	: [data_id + FK_ctr_id + FK_lantai + lat + lng + FK_id_pemilik + keterangan + tanggal_added]
Tabel_peta	: [peta_id + nama_peta + lokasi]

III.4.3.2. Normalisasi

Proses perancangan basis data dapat dimulai dari dokumen dasar yang dipakai dalam sistem sesungguhnya. Basis data dibentuk dari sistem nyata yang mempunyai bentuk masih belum menggambarkan entitas-entitas secara baik.

1. Un-Normalized.

Bentuk ini mencamtumkan semua *field* data yang ada, dan tidak memiliki kunci utama pada tabel tersebut, tampak seperti tabel III.1.

Tabel III.1. Bentuk Un-Normalized

Username	Password	userdesc	posisi	nm_pemilik	no_hp	alamat	keterangan	nm_ctr	no_ctr
admin	admin	Administrator	lantai 1	hartini	45567123	Jl. Suplir	konter hp	Liza Ponsel	22
			lantai 2	hartini	45567123	Jl. Suplir	konter hp	ABC Ponsel	56 Dr

2. Normalisasi Pertama 1NF

Bentuk normalisasi pertama dari tabel *un-normalized* diatas dapat dilihat pada tabel III.2.

Tabel III.2. Normalisasi Pertama 1NF

userid	username	password	usdesc
1	admin	admin	adminstrator

ctr_id	nm_ctr	nomor_ctr
1	Liza ponselr	22

posisi	pemilik	no_hp	Alamat	keterangan
Lantai 1	elice	081370894277	Jl.Thamrin	jual hp

3. Normalisasi Kedua 2NF.

Bentuk normalisasi kedua dari dapat dilihat pada tabel III.3.

Tabel III.3. Bentuk Normal Kedua 2NF

userid	username	password	usdecs
1	admin	admin	administrator

ctr_id	nm_ctr	nomor_ctr
1	Liza ponsel	22

ld_pemilik	nm_pemilik	no_hp	almt_pemilik
1	elice	081370894277	jl.asia

Lantai	nm_peta	posisi	lokasi
1	ltdasar	ltdasar	denah

4. Normalisasi Ketiga 3NF.

Bentuk normalisasi ketiga dari dapat dilihat pada tabel III.4.

Tabel III.4. Bentuk Normal ketiga 3NF

userid	username	password	usdecs
1	admin	admin	administrator

ctr_id	nm_ctr	nomor_ctr
1	Liza ponsel	22

Id_pemilik	nm_pemilik	no_hp	almt_pemilik
1	elice	081370894277	jl.asia

Lantai	nm_peta	posisi	lokasi
1	ltdasar	ltdasar	denah

data_id	FK_ctr_id	FK_lantai	lat	lng	FK_id_pemilik	keterangan	foto	tanggal_added
26	2	1	455.444.736	427.177341	6	jual blacberry	jpeg	2013-11-14.01.22

III.4.3.3. Desain Tabel

Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi *Counter* data *record* tersimpan dalam beberapa *file* dengan arsitektur data sebagai berikut :

1. Tabel_user.

Tabel_user ini untuk menampung *record* data *user name* dan *password admin*.

Berikut ditampilkan rancangan struktur data tersebut.

Nama Database : skripsi_counterhp(5)

Nama Tabel : tbl_user

Primary Key : userid

Tabel III.5. Data tabel_user

Field Name	Type Field	Width	Keterangan
Userid	int	5	Id user
Username	varchar	225	Username
Password	varchar	200	password
Userdesc	text		-

2. Tabel_lokasi.

Tabel_lokasi ini untuk menampung *record* data_id, FK_id_ctr, FK_lantai, lat, lng, FK_id_pemilik, keterangan dan tanggal. Berikut rancangan struktur data lokasi.

Nama Database : skripsi_counterhp(5)

Nama Tabel : tbl_lokasi

Primary Key : data_id

Tabel III.6. tabel_lokasi

Field Name	Type Field	Width	Keterangan
data_id	int	10	Id data
FK_id_ctr	int	5	-
FK_lantai	tnyint	2	-
lat	double	-	-
lng	double	-	-
FK_id_pemilik	varchar	150	-
desc	text	-	Keterangan

foto	varchar	100	
tanggal_added	datetime	-	-

3. Tabel _peta

Tabel_peta ini untuk menampung *record* data peta di plaza millenium, Berikut ditampilkan rancangan struktur data tersebut.

Nama Database : skripsi_counterhp(5)

Nama Tabel : tbl_peta

Field Key : peta_id

Tabel III.7. tabel_peta

Field Name	Type Field	Width	Keterangan
peta_id	tinyint	2	id peta
nama_peta	varchar	255	Nama peta
posisi	varchar	80	

4. Tabel_pemilik

Tabel_pemilik ini untuk menampung *record* data penyewa *counter* di plaza millenium, Berikut ditampilkan rancangan struktur data tersebut.

Nama Database : skripsi_counterhp(5)

Nama Tabel : tbl_pemilik

Field Key : id_pemilik

Tabel III.8. tabel_pemilik

Field Name	Type Field	Width	Keterangan
id_pemilik	int	5	id pemilik
nm_pemilik	varchar	80	nama pemilik
no_handphone	varchar	13	
alamat_pemilik	varchar	255	alamat

5. Tabel Counter

Tabel_counter ini untuk menampung *record* data counter, nama counter dan nomor counter. Berikut ditampilkan rancangan struktur data tersebut.

Nama Database : skripsi_counterhp(5)

Nama Tabel : tbl_counter

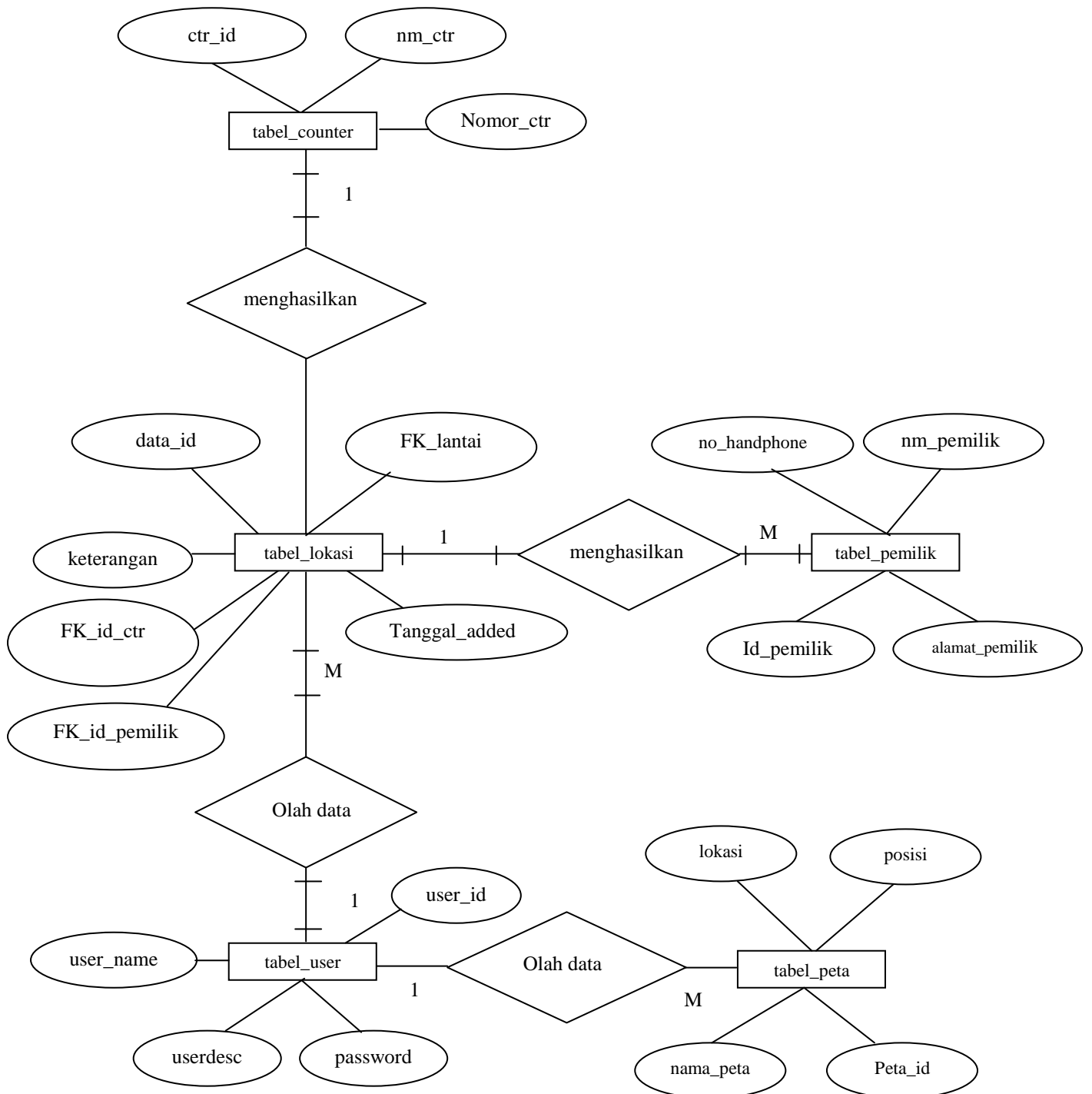
Primary Key : ctr_rid

Tabel III.9. tabel_lokasi

Field Name	Type Field	Width	Keterangan
Ctr_id	int	5	id counter
nm_ctr	varchar	180	Nama counter
Nomor_ctr	varchar	5	

III.5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Adapun *ERD* yang penulis gunakan dalam perancangan aplikasi sistem informasi geografis lokasi counter di plaza millenium adalah sebagai berikut :



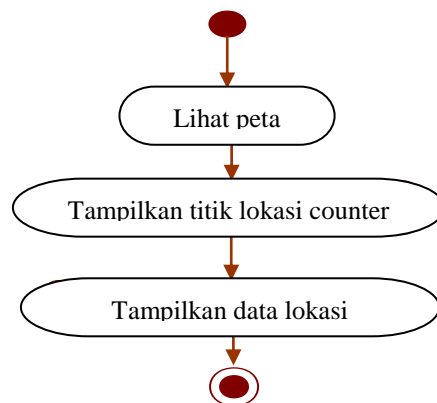
Gambar III.22. ERD (Entity Relationship Diagram)

III.5. Activity Diagram

Pada proses ini kita akan membuat alur dari sistem yang dirancang yaitu *activity diagram*. Berikut adalah beberapa *activity diagram* sistem yang dirancang.

1. Activity Diagram Lihat Peta

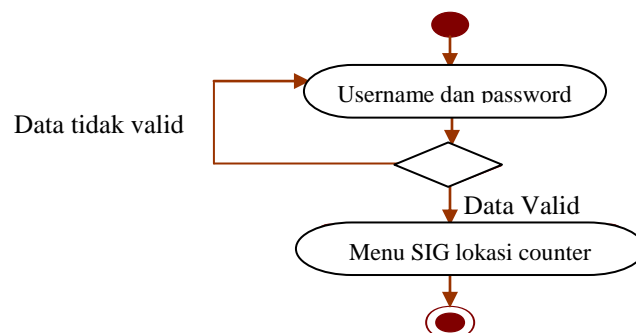
Alur kegiatan lihat peta pada sistem informasi geografis lokasi *counter* di plaza millenium dapat dilihat pada gambar III.23.



Gambar III.23. Activity Diagram Lihat Peta

2. Activity Diagram Login

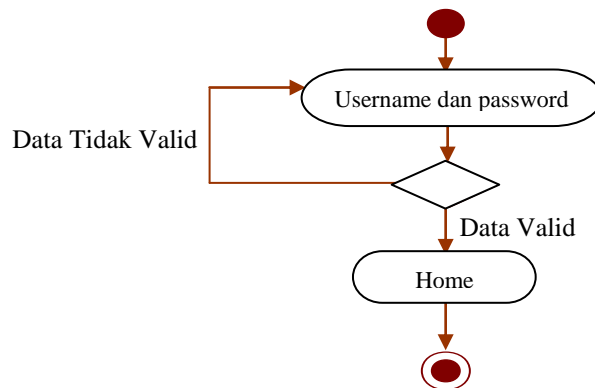
Alur kegiatan admin dimulai melakukan *login* kedalam sistem informasi geografis lokasi *counter*, kegiatan *login* admin dapat dilihat pada gambar III.24.



Gambar III.24. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Home

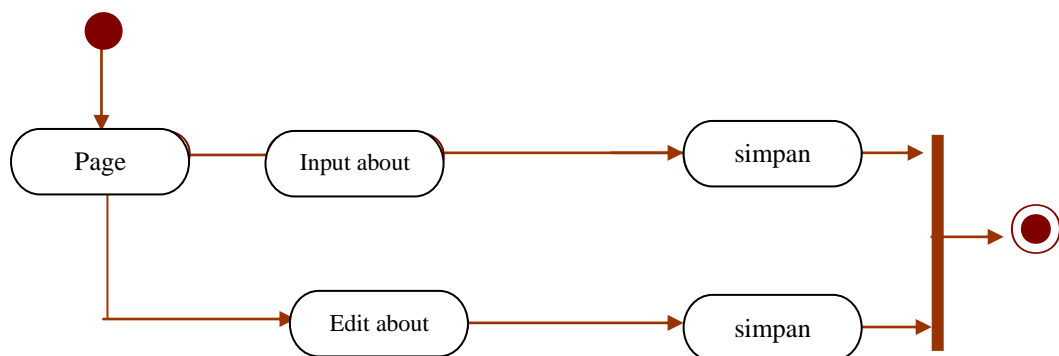
Activity diagram home dimulai melakukan *login* kedalam sistem informasi geografis lokasi lokasi *counter*, kegiatan *login* admin dapat dilihat pada gambar III.25.



Gambar III.25. Activity Diagram Home

4. Activity Diagram Page

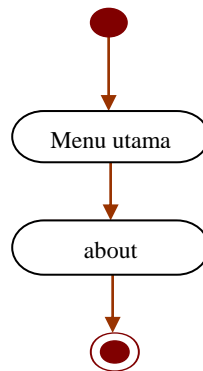
Alur kegiatan yang dilakukan admin untuk *input* dan *edit about* sistem informasi geografis lokasi *counter* dapat dilihat pada gambar III.26.



Gambar III.26. Activity Diagram Page

5. Activity Diagram About

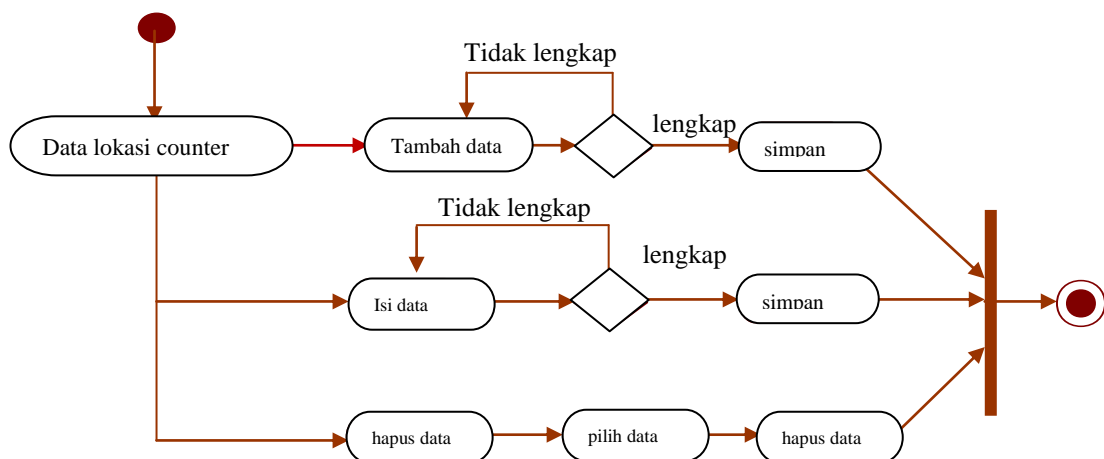
Alur kegiatan yang dilakukan pengguna melihat tentang sistem informasi geografis lokasi *counter* dapat dilihat pada gambar III.27.



Gambar III.27. Activity Diagram About

6. Activity Diagram Data

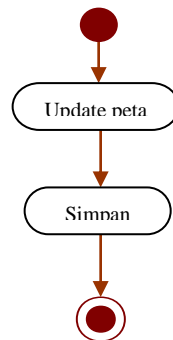
Alur kegiatan yang dilakukan admin untuk melakukan olah data lokasi *counter* kedalam sistem informasi geografis lokasi *counter* di plaza millenium dapat dilihat pada gambar III.28.



Gambar III.28. Activity Diagram Data

7. Activity Diagram Peta

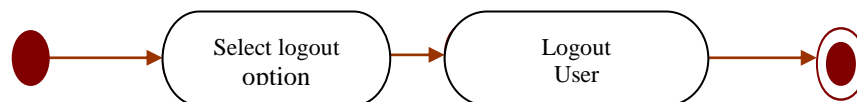
Alur kegiatan yang dilakukan admin untuk mengganti peta sistem informasi geografis lokasi *counter* dapat dilihat pada gambar III.29.



Gambar III.29. Activity Diagram Peta

8. Activity Diagram Logout

Diagram kegiatan yang dilakukan admin *logout* dari sistem informasi geografis lokasi *counter* dapat dilihat pada gambar III.30.



Gambar III.30. Activity Diagram Logout