

## BAB IV

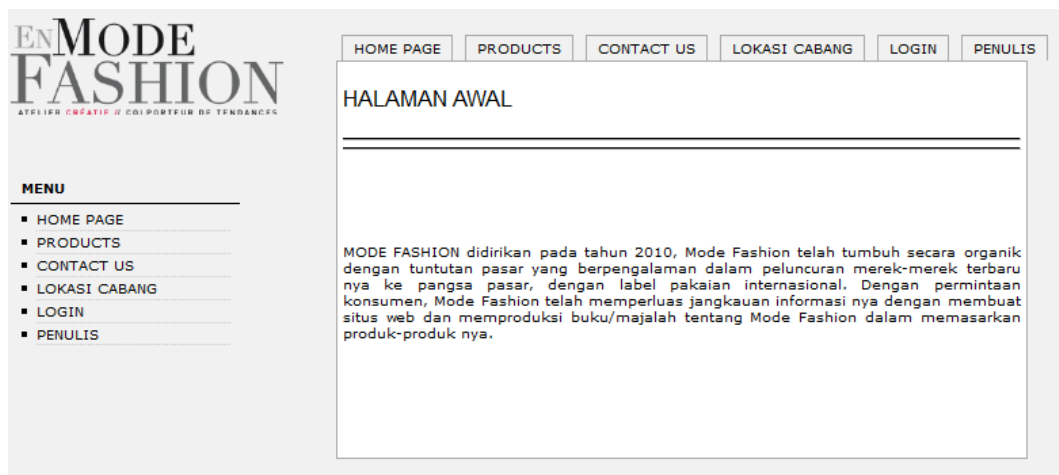
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Halaman antar muka program terdapat pada tampilan hasil. Tampilan hasil tersebut menjadi *interface* program yang menghubungkan antara admin dengan *user*, dari aplikasi Sistem informasi geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan ini akan di jelaskan pada sub bab berikut ini.

##### IV.1.1. Tampilan Halaman Awal (*Home*)

Adapun tampilan halaman awal (*Home*) yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan seperti pada gambar IV.1. berikut ini :



**Gambar IV.1 : Tampilan Halaman Awal (*Home*)**

### IV.1.2. Tampilan Halaman Menu Products

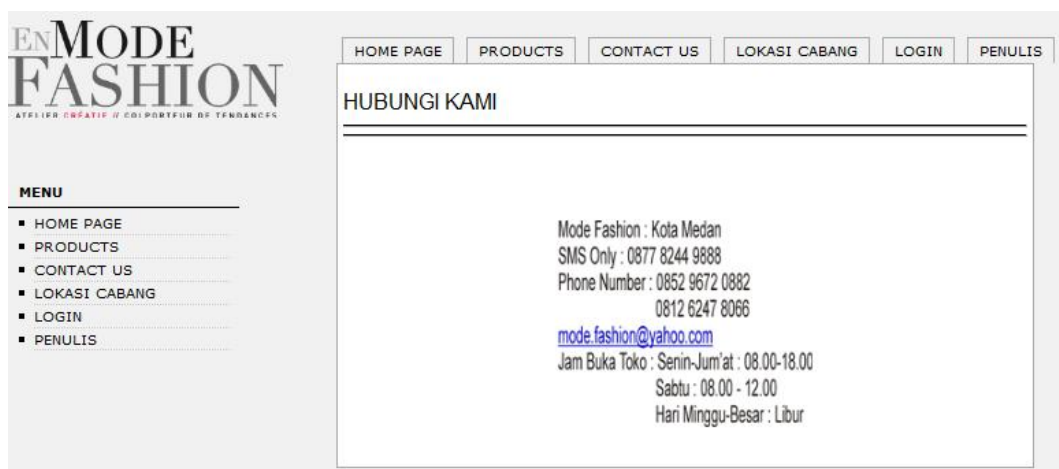
Adapun tampilan halaman Menu *products* yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan seperti pada gambar IV.2. berikut ini :



**Gambar IV.2 : Tampilan Halaman Menu Products**

### IV.1.3. Tampilan Halaman Menu Contact Us

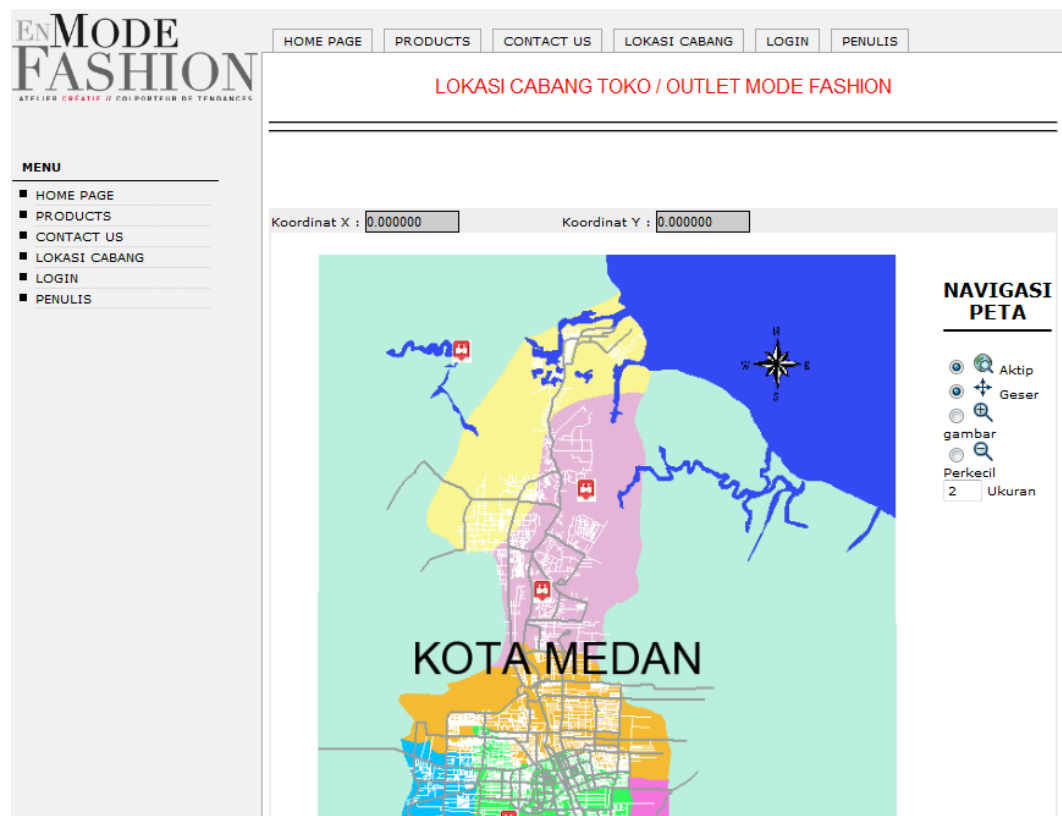
Adapun tampilan halaman menu *contact us* pada Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan seperti pada gambar IV.3. berikut ini :



**Gambar IV.3 : Tampilan Halaman Menu Contact Us**

#### IV.1.4. Tampilan Halaman Menu Lokasi Cabang

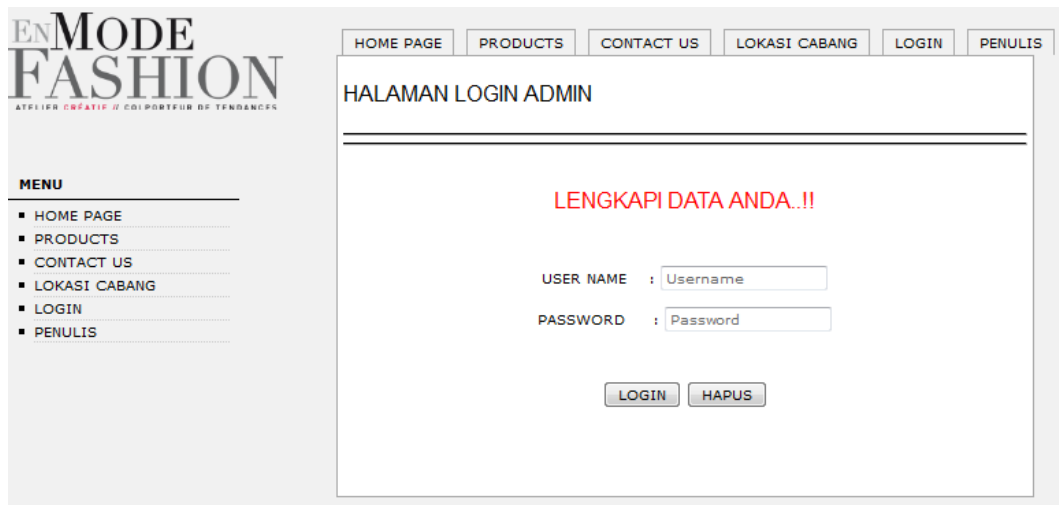
Adapun tampilan halaman Menu lokasi cabang yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan seperti pada gambar IV.4. berikut ini :



**Gambar IV.4 : Tampilan Halaman Menu Lokasi Cabang**

#### IV.1.5. Tampilan Halaman Menu Login

Adapun tampilan halaman login administrator, di mana setiap admin harus login terlebih dahulu ke sistem ini untuk mengolah data mode fashion. Berikut dapat dilihat pada gambar IV.5. berikut ini :



**Gambar IV.5 : Tampilan Halaman Menu Login**

#### IV.1.6. Tampilan Halaman Menu Penulis

Adapun tampilan halaman menu penulis pada Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan seperti pada gambar IV.6. berikut ini :



**Gambar IV.6 : Tampilan Halaman Menu Penulis**

#### IV.1.7. Tampilan Halaman Awal Menu Admin

Adapun tampilan setelah admin berhasil masuk ke dalam sistem, maka akan tampil halaman awal menu admin yang berisi menu input data toko, input data kecamatan, input data lokasi cabang dan menu keluar dari sistem. Berikut dapat dilihat pada gambar IV.7. berikut ini :



**Gambar IV.7 : Tampilan Halaman Awal Menu Admin**

#### IV.1.8. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Input Data Toko

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel input data toko untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data toko mode fashion. Tampilan halaman menu admin tabel input data toko dapat dilihat pada gambar IV.8. berikut ini :

ENMODE FASHION  
ATELIER CREATIVE // COLLABORATION OF TENDENCIES

MENU

- HOME ADMIN
- INPUT NAMA TOKO
- INPUT KECAMATAN
- INPUT LOKASI CABANG
- LOGOUT

INPUT NAMA TOKO INPUT KECAMATAN INPUT LOKASI CABANG LOGOUT

**INPUT DATA NAMA TOKO / OUTLET**

Kode Toko/Outlet :

Nama Toko/Outlet :

SIMPAN

No	Kode Outlet/Toko	Nama Outlet/Toko	Edit	Hapus
1	101	Mode Fashion JJ		
2	111	Mode Fashion Juleha		
3	122	Mode Fashion Tanah Abang		
4	133	Mode Fashion Super		
5	155	Mode Fashion Glugur		

**Gambar IV.8 : Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Input Data Toko**

#### IV.1.9. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Input Data Kecamatan

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel input data kecamatan untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data kecamatan. Tampilan halaman menu admin tabel kecamatan dapat dilihat pada gambar IV.9. berikut ini:

ENMODE FASHION  
ATELIER CREATIVE // COLLABORATION OF TENDENCIES

MENU

- HOME ADMIN
- INPUT NAMA TOKO
- INPUT KECAMATAN
- INPUT LOKASI CABANG
- LOGOUT

INPUT NAMA TOKO INPUT KECAMATAN INPUT LOKASI CABANG LOGOUT

**INPUT DATA NAMA KECAMATAN**

Kode Kecamatan :

Nama Kecamatan :

SIMPAN

No	Kode Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus
1	KE01	Medan Belawan		
2	KE02	Medan Labuhan		
3	KE03	Medan Marelan		
4	KE04	Medan Deli		
5	KE05	Medan Timur		
6	KE06	Medan Helvetia		
7	KE07	Medan Barat		
8	KE08	Medan Patisah		
9	KE09	Medan Perjuangan		
10	KE10	Medan Tembung		
11	KE11	Medan Sunggal		
12	KE12	Medan Baru		
13	KE13	Medan Polonia		
14	KE14	Medan Maimun		
15	KE15	Medan Kota		
16	KE16	Medan Area		
17	KE17	Medan Denail		
18	KE18	Medan Selayang		
19	KE19	Medan Tuntungan		
20	KE20	Medan Johor		
21	KE21	Medan Amplas		

**Gambar IV.9 : Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Kecamatan**

#### IV.1.10. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Input Data Lokasi Cabang

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel input data lokasi cabang untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data lokasi cabang mode fashion. Tampilan halaman menu admin tabel input data lokasi cabang dapat dilihat pada gambar IV.10. berikut ini :

The screenshot shows the 'INPUT LOKASI CABANG TOKO / OUTLET MODE FASHION' page. At the top, there are navigation tabs: 'INPUT NAMA TOKO', 'INPUT KECAMATAN', 'INPUT LOKASI CABANG', and 'LOGOUT'. The main content area contains a form with the following fields:

- Titik Koordinat X:
- Titik Koordinat Y:
- ID Peta:
- Nama Toko/Outlet:
- Segmen (Jenis Toko):
- Daya Order:
- Lokasi Cabang:
- Nama Kecamatan:

Below the form is a 'SIMPAN' button. Underneath the form is a section titled 'TABEL PETA LOKASI CABANG MODE FASHION' which contains a map and a 'NAVIGASI PETA' button.

**Gambar IV.10 : Tampilan Halaman Menu Tabel Data Lokasi Cabang**

#### IV.1.11. Tampilan Halaman Menu Ubah Password

Adapun tampilan halaman menu ubah password, di mana setiap admin dapat mengubah passwordnya untuk mengolah data mode fashion. Berikut dapat dilihat pada gambar IV.5. berikut ini :

The image shows a web interface for an admin user to change their password. On the left is a sidebar with the logo 'ENMODE FASHION' and a menu with options: HOME ADMIN, INPUT NAMA TOKO, INPUT KECAMATAN, INPUT LOKASI CABANG, UBAH PASSWORD, and LOGOUT. The main content area has a red heading 'SILAHKAN UBAH HALAMAN PASSWORD ADMIN'. Below this is a form titled 'Ubah Kata Sandi ADMIN' containing two text input fields labeled 'Password Lama' and 'Password Baru', and a button labeled 'Ubah Password'.

**Gambar IV.11 : Tampilan Halaman Menu Ubah Password**

## IV.2. Pembahasan

Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan ini, penulis menggunakan program berbasis *web* dengan *macromedia dreamweaver* sebagai bahasa pemrograman untuk mendesain *web*, dalam pengolahan data peta kota medan penulis menggunakan *Arcview*, dan menggunakan aplikasi *server local* yaitu *Mapserver(ms4w)*. Perintah-perintah yang ada pada sistem yang penulis buat juga cukup mudah untuk di pahami, karena pemakai hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia pada sistem sesuai kebutuhan untuk menginputkan informasi baru.

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program ini menggunakan sistem komputerisasi perangkat keras (*hardware*), dan perangkat lunak (*software*), yaitu sebagai berikut:

### 1. Perangkat Keras (*Hardware*)

*Hardware* yang dapat digunakan untuk sistem ini antara lain :

- a. Processor Core 2 Duo 2.00 GHz
- b. Memory RAM 1 GB.
- c. LCD / Monitor.
- d. *Harddisk* minimal 250 GB.
- e. *Mouse* dan *Keyboard*.

## 2. Perangkat Lunak (*Software*)

*Software* yang digunakan untuk membuat sistem ini antara lain :

- a. *Operating system (OS) windows*.
- b. *Macromedia Dreamweaver MX* digunakan dalam pembuatan *web*.
- c. *Arcview* dalam pengolahan peta.
- d. *Mapserver (Ms4w)* dalam pengujian aplikasi.
- e. *Mysql phpMyAdmin* dalam pembuatan *datasenya*.
- f. *Browser* sebagai tampilan hasil akhir program misalnya *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Opera mini* dll.

### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang Dirancang

Sistem yang di hasilkan adalah sistem yang sudah terkomputerisasi oleh bahasa pemogramanan dan sudah berbasis *web*. Sehingga dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai di mana saja letak cabang-cabang toko baju mode fashion di Medan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem yang di hasilkan adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan Dari Sistem yang Dibuat

- a. Sudah tersedianya *database* untuk menampung data *input* dan sistem yang di bangun berbasis *web* sehingga mempermudah dalam pemberian informasi karena dapat di akses melalui jaringan *internet*.
  - b. Program ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan.
  - c. Data yang telah di inputkan dapat di *edit* dan di simpan kembali kedalam *database* dengan mudah.
  - d. Sangat efisien untuk meningkatkan penjualan toko baju mode fashion, serta memasarkan produk-produk mode fashion ke seluruh masyarakat.
2. Kekurangan Dari Sistem yang Dibuat
- a. Sistem yang di bangun masih sangat sederhana.
  - b. Membutuhkan sumber daya manusia yang handal dalam pengoperasian aplikasi ini.
  - c. Sistem yang di hasilkan ini belum sempurna dan masih memerlukan banyak pengembangan lagi.