

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Jarak memisahkan antara keluarga yang satu dengan yang lain ataupun teman yang satu dan yang lain, untuk mendapat informasi, pengiriman barang dan saling berkomunikasi antara yang satu dengan yang lainnya, seseorang membutuhkan jasa ataupun media yang menyampaikan informasi tersebut, namun yang menjadi kendala adalah bagaimana masyarakat menemukan media penyampaian informasi tersebut. Pada zaman sekarang penggunaan komputer sudah seperti menjadi kebutuhan primer bagi masyarakat umum, untuk itu masyarakat dapat memanfaatkan penggunaan komputer untuk mendapatkan informasi apapun yang mereka butuhkan. Untuk mendapatkan informasi tentang jasa pengiriman barang misalnya, masyarakat dapat memanfaatkan penggunaan komputer untuk mencari jasa tersebut dengan cepat dan mudah. Saat ini JNE telah mendapatkan prestasi di hadapan masyarakat umum sebagai jasa pengiriman barang yang terjamin dalam segi kualitas dan kuantitasnya. Namun untuk mendapatkan informasi letak lokasi JNE masyarakat cenderung mencari informasi tersebut dari mulut ke mulut ataupun dari media internet.

JNE merupakan salah satu perusahaan besar dalam jasa pengiriman barang yang ada di Kota Medan serta memiliki beberapa cabang di Kota Medan. Untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dalam pengiriman barang dari satu daerah ke

daerah lain dimana sering sekali masyarakat belum mengetahui letak kantor JNE yang ada di Kota Medan saat ini.

Sistem Informasi Geografis adalah sebuah alat bantu manajemen berupa informasi menggunakan komputer yang terkait dengan sistem pemetaan dan analisis terhadap segala sesuatu, serta peristiwa-peristiwa yang terjadi di muka bumi. Teknologi GIS mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan, seperti pengambilan data berdasarkan kebutuhan serta analisis statistik dengan menggunakan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan melalui analisis geografis melalui gambar-gambar tertentu.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis berkeinginan untuk membantu dalam proses perancangan sistem informasi geografis ini. Perancangan Sistem Informasi Geografis ini penulis tuangkan dalam sebuah skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi JNE Di Kota Medan Berbasis Web”**

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah yang penulis temukan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Informasi yang diberikan mengenai letak lokasi JNE Di Kota Medan masih sulit didapat.

2. Tidak adanya informasi mengenai letak lokasi JNE di Kota Medan yang mudah untuk diketahui masyarakat dalam bentuk pemetaan.

I.2.2. Perumusan Masalah

Setelah melihat permasalahan yang ada maka penulis merumuskan masalah yang ada yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat memberikan informasi letak lokasi JNE di Kota Medan ?
2. Bagaimana menghasilkan sistem informasi geografis yang dapat menunjukkan letak lokasi JNE dalam bentuk peta berbasis *web* ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah :

1. Perancangan akan menggunakan bahasa pemrograman *HTML* dan *PHP* dengan database *MySql* Berbasis *Web*.
2. Objek yang akan dibahas dalam perancangan adalah hanya mengenai letak lokasi JNE di Kota Medan.
3. Informasi yang akan ditampilkan adalah lokasi letak lokasi JNE di Kota Medan berbasis *web*.
4. Menggunakan aplikasi *Corel Draw* untuk mendesain peta dan *Google Map* sebagai panduan dalam pembuatan peta dari tiap kecamatan.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Geografis berbasis *web* yang dapat menghasilkan informasi letak lokasi JNE di Kota Medan
2. Untuk membantu masyarakat umum untuk mengetahui letak JNE di Kota Medan yang dibutuhkan dengan mudah dan cepat.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini memudahkan masyarakat untuk mengetahui letak lokasi JNE di Kota Medan yang terdekat.
2. Membantu JNE dalam memberi pelayanan mengenai letak lokasi JNE di Kota Medan kepada masyarakat.
3. Penulis lebih memahami tentang Sistem Informasi Geografis dan bahasa pemrograman *HTML, Php* dan *database Mysql*.

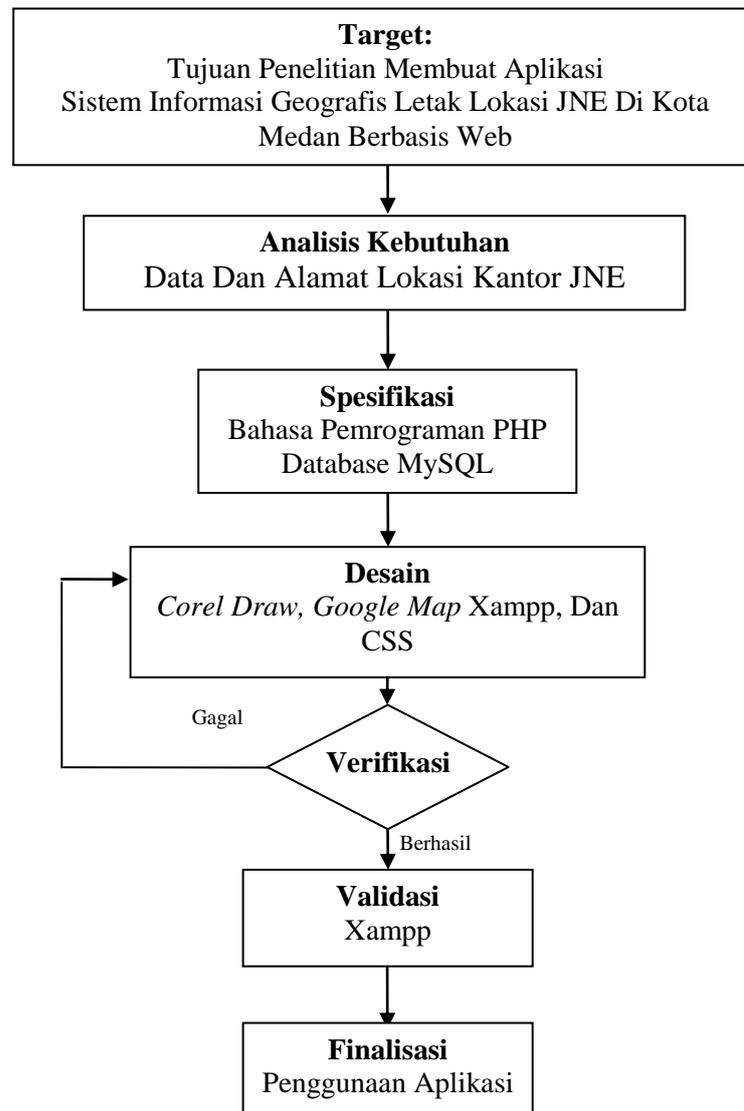
I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Metode yang digunakan dalam melaksanakan penelitian serta menyelesaikan masalah adalah studi lapangan. Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan

data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengamatan, penulis melakukan kunjungan ke kantor JNE untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
2. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pihak JNE.
3. Studi kepustakaan (*Library Research*), yaitu penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber yang berhubungan dengan teori tentang sistem informasi seperti perancangan sistem informasi geografis, pemrograman *HTML*, *PHP* dan *MySQL*.
4. Sampling, yaitu penulis mengumpulkan seluruh data yang berhubungan dengan letak lokasi JNE di kota medan.

Didalam metode ini penulis melakukan beberapa langkah yang membantu dalam proses perancangan sistem informasi yang akan dilakukan, diantaranya dapat dilihat pada gambar I. 1 sebagai berikut :



Gambar I. 1. Prosedur Perancangan

1. Target

Target yang penulis inginkan dalam penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi sistem informasi geografis letak lokasi JNE di Kota Medan Berbasis *Web*.

2. Analisis kebutuhan

Sesuai penyelesaian masalah yang akan dilakukan, kebutuhan pokok yang harus ada pada aplikasi yang hendak dibangun adalah data yang diinputkan berupa data dan alamat lokasi kantor JNE di Kota Medan.

3. Spesifikasi

Secara umum aplikasi ini dirancang memiliki spesifikasi sebagai dengan menggunakan bahasa pemrogram *HTML* dan *PHP*, dengan *database MySQL*.

4. Desain

Pada tahap ini rancangan yang akan dibuat dengan menggunakan aplikasi *Notepad++* untuk menulis bahasa *HTML* dan *Php*, penyimpanan menggunakan *database Mysql* dan desain pemetaan menggunakan *Corel Draw X4* untuk pembuatan peta dari tiap kecamatan, dan tentunya *Google Map* sebagai panduan untuk melihat tampilan peta asli dari tiap kecamatan.

5. Verifikasi

Pada tahap ini penulis melakukan pemeriksaan kembali mulai dari target, analisis kebutuhan, spesifikasi dan desain sudah memenuhi kebutuhan untuk secara umum untuk melakukan validasi pada tahap berikutnya.

6. Validasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Dimana program akan

dijalankan menggunakan aplikasi *Xampp* yang akan menampung dari seluruh tampilan dari aplikasi yang dirancang.

7. Finalisasi

Pada tahap ini program sudah selesai dibentuk dan siap untuk digunakan oleh admin ataupun *user* dalam pengolahan data lokasi letak JNE di Kota Medan

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang penulis lakukan dalam analisa sistem pada kantor JNE di kota medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem, diantaranya pengertian sistem informasi geografis, *html*, *php* dan *mysql*, dan *Unified Modeling Language*.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem,

desain *input*, desain *output*, *unified modeling language* dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran-saran yang berisi hal-hal penting diperhatikan.