

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

#### **III.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

Sistem pengolahan pendapatan yang saat ini sedang berjalan di CV. Bonie Mekar Jaya masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*.

Dalam sistem yang berjalan dapat penulis jelaskan prosedur pengolahan laporan biaya pembelian dan penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya sebagai berikut :

1. Admin mencatat setiap transaksi biaya pembelian dan penjualan di dalam sebuah buku besar secara manual.
2. Admin menghitung jumlah biaya pembelian dan penjualan yang didapat setiap harinya untuk kemudian dibuat dalam bentuk laporan kepada pimpinan.

##### **III.1.1. Input**

Sistem yang berjalan pada CV. Bonie Mekar Jaya berkaitan dengan pengolahan biaya pembelian dan penjualan yang masih dengan cara manual yaitu hanya dengan membuat pembukuan tentang biaya pembelian adalah pembelian secara tunai, biaya keluar dan biaya masuk yang terjadi setiap harinya. Setelah itu, data kembali diinputkan dengan menggunakan aplikasi yang sederhana yaitu *Microsoft Excel*. Dalam sistem yang dirancang oleh penulis ini, ada dua unsur

yang menjadi inputannya yaitu biaya pembelian dan biaya penjualan, berikut adalah penjelasannya :

1. Biaya Pembelian

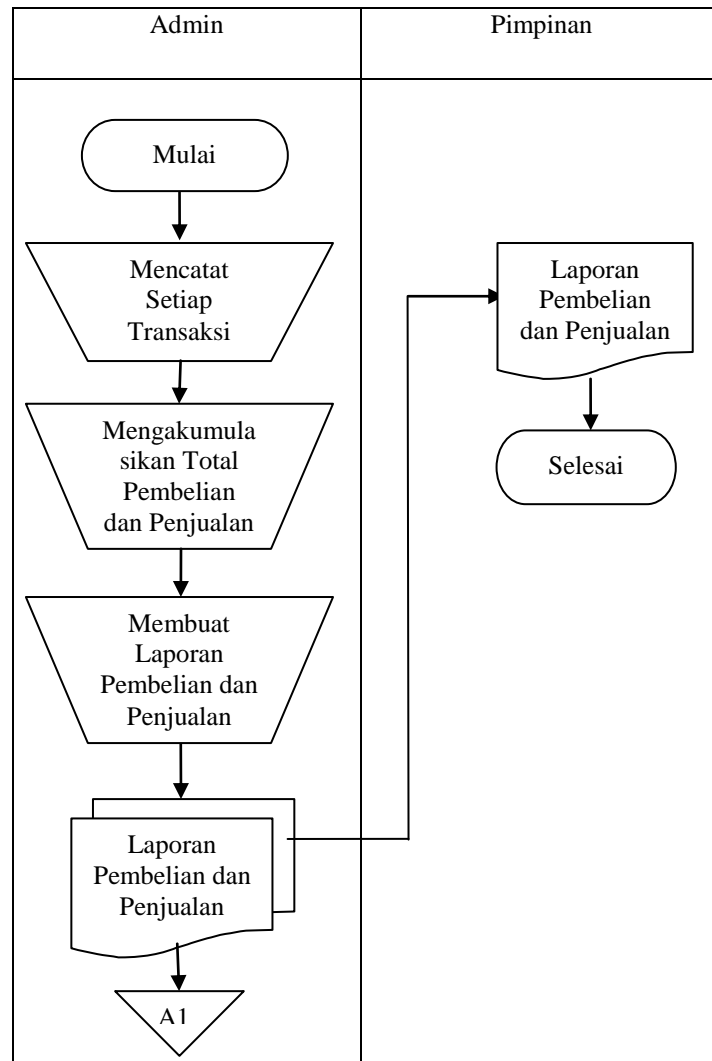
- a. Pembelian secara Tunai
- b. Biaya Keluar

2. Biaya Penjualan

- a. Penjualan secara Tunai
- b. Biaya Masuk

**III.1.2. Proses**

Untuk memudahkan menganalisis proses yang dilakukan pada sistem yang berjalan digunakan *Flow Of Document* (FOD) seperti ditunjukkan pada Gambar III.1 berikut ini :



**Gambar III.1 *Flow Of Diagram* (FOD) Laporan Pembelian Dan Penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya**

### III.1.3. Output

Output ataupun keluaran dari sistem yang sedang berjalan pada CV. Bonie Mekar Jaya yang dihasilkan adalah berupa laporan pembelian dan penjualan seperti yang tampak pada gambar berikut :

CV. BONIE MEKAR JAYA						
LAPORAN PEMBELIAN BARANG						
No.Bukti : KS003						
Nama Supplier : CV. Media Argantaras						
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jlh.Beli	Harga Barang	Total Harga
1	03/09/2013	KB001	Kertas A4	60	Rp 30.000	Rp 1.800.000
					<b>Total Beli</b>	<b>Rp 1.800.000</b>

**Gambar III.2 Laporan Pembelian pada CV. Bonie Mekar Jaya**

CV. BONIE MEKAR JAYA						
LAPORAN PENJUALAN BARANG						
No.Bukti : KB001						
Pembeli : Robbi Rahim						
No	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Jlh.Jual	Harga Barang	Total Harga
1	03/09/2013	KB001	Kertas A4	60	Rp 30.000	Rp 1.800.000
2	04/09/2013	KB002	Lampu Sorot	5	Rp 200.000	Rp 1.000.000
3	04/09/2013	KB003	Komputer	2	Rp 3.000.000	Rp 6.000.000
4	05/09/2013	KB004	Pulpen	3	Rp 2.000	Rp 6.000
					<b>Total Jual</b>	<b>Rp 8.806.000</b>

**Gambar III.3 Laporan Penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya**

### III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Dalam hal ini sistem yang digunakan oleh CV. Bonie Mekar Jaya belum efektif dikarenakan sistem pengolahan biaya pembelian dan penjualan yang ada

masih dilakukan dengan cara manual. Semua transaksi biaya pembelian dan penjualan yang masuk ke kas masih dicatat disebuah buku besar. Hal ini yang mempersulit pembuatan laporan pembelian dan penjualan.

Namun dengan sistem yang dirancang sistem pengolahan biaya pembelian dan penjualan akan lebih mudah karena telah menggunakan aplikasi yang dibuat sesederhana mungkin. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pihak administrasi dalam penginputan data-data transaksi pembelian dan penjualan yang ada. Sistem yang dirancang ini juga didukung dengan *database* yang berperan dalam penyimpanan data-data yang telah diinput agar tidak hilang dan jika adanya kesalahan akan lebih mudah dalam memperbaikinya.

### **III.3. Desain Sistem**

Untuk membantu proses pembuatan laporan biaya pembelian dan penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya maka penulis mengusulkan pembuatan sebuah sistem dengan menggunakan aplikasi program yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya. Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

- a. Mempermudah dalam pembuatan laporan biaya pembelian dan penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya sendiri.
- b. Tidak membutuhkan waktu yang lama untuk mencatat semua transaksi biaya pembelian dan penjualan setiap harinya.

Adapun kelemahan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

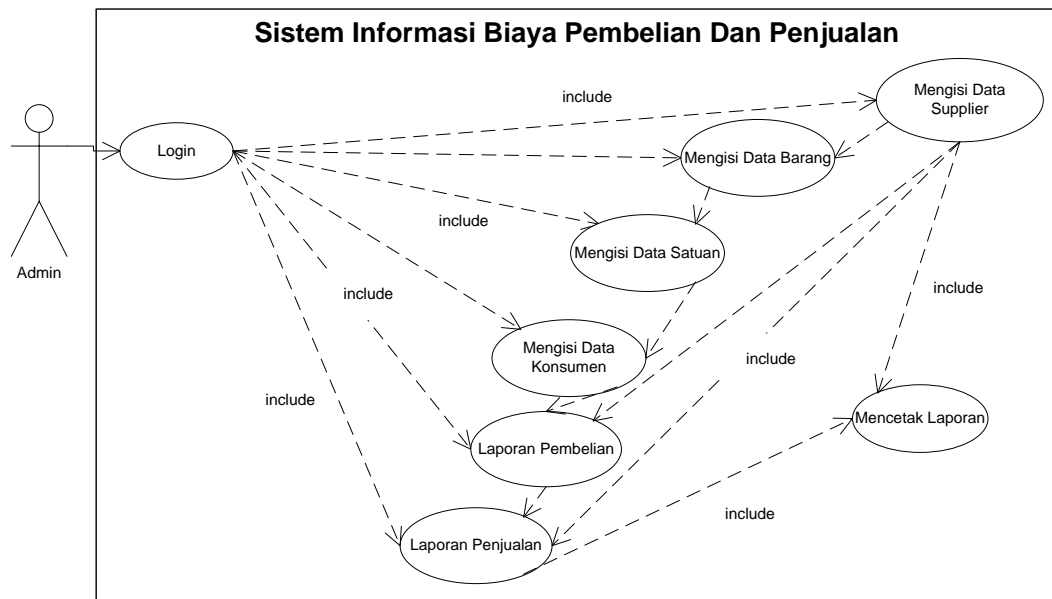
- a. Sistem yang dirancang dikhususkan hanya pada biaya pembelian dan penjualan saja.
- b. Sistem hanya dapat berlaku pada CV. Bonie Mekar Jaya.

### **III.3.1.Desain Sistem Secara Global**

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap sistem yang diusulkan. Adapun perancangan dari sistem ini dapat digambarkan dengan *Unified Modelling Language* (UML).

#### **III.3.1.1. Use Case Diagram**

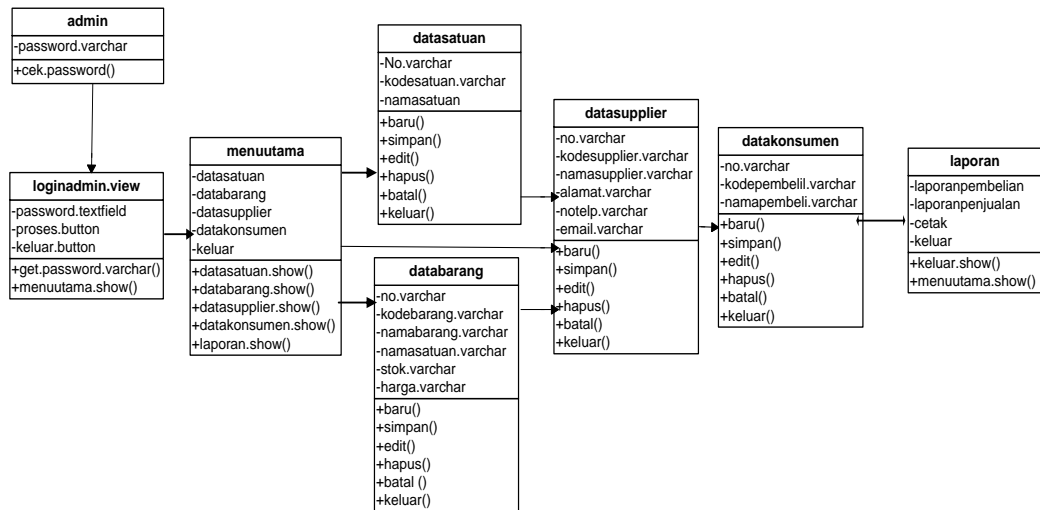
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.4 dibawah ini :



**Gambar III.4 Use Case Diagram Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan**

### III.3.1.2. Class Diagram

*Class diagram* menggambarkan struktur statis dari kelas dalam sistem dan menggambarkan atribut, operasi dan hubungan antara kelas seperti tampak pada gambar berikut ini :



**Gambar III.5 Class Diagram Sitem Informasi Biaya Pembelian dan Penjualan**

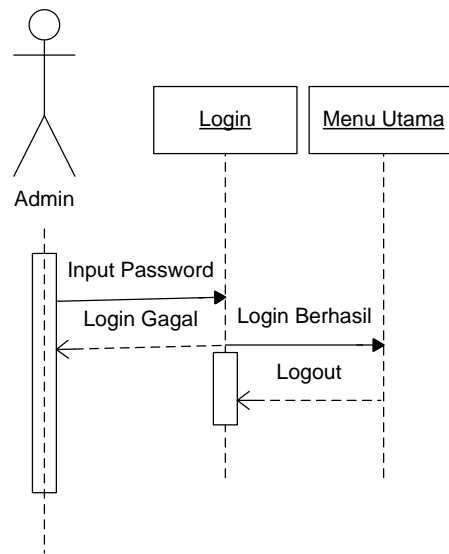
### III.3.1.3. Sequence Diagram

*Sequence Diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam use case, berikut gambar *sequence diagram* :

#### 1. Login Admin

*Login admin* menggambarkan interaksi yang terjadi antara objek dengan sistem yang menghasilkan tampilan menu utama. Adapun *sequence diagram login admin* dapat dilihat pada gambar III.6. :

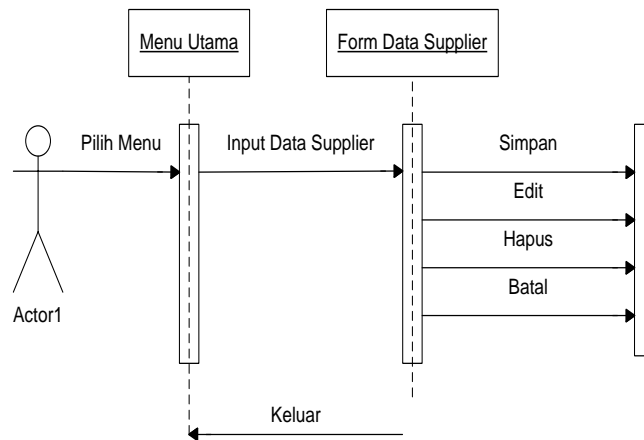




**Gambar III.6 Sequence Diagram Login Admin**

## 2. Data Supplier

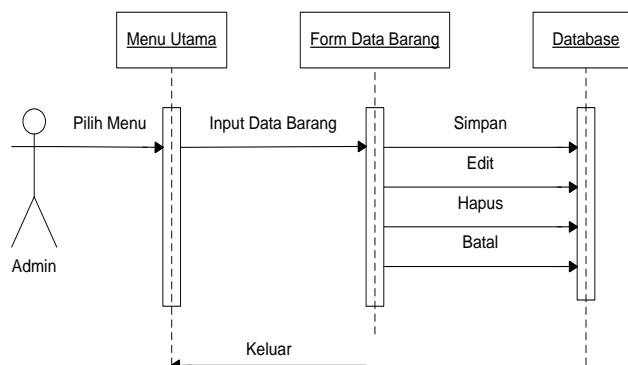
*Sequence diagram* data supplier menggambarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu data supplier, menginputkan data supplier, menambah data supplier, mengedit data supplier, menghapus data supplier dan menyimpan data supplier kedalam *database*. Adapun *sequence diagram* data supplier dapat dilihat pada gambar III.7 :



**Gambar III.7 Sequence Diagram Data Supplier**

### 3. Data Barang

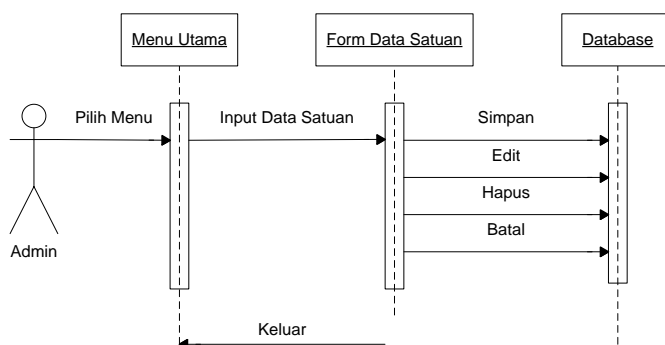
*Sequence diagram* data barang menggambarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu data barang, menginputkan data barang, menambah data barang, mengedit data barang, menghapus data barang dan menyimpan data barang kedalam *database*. Adapun *sequence diagram* data barang dapat dilihat pada gambar III.8 :



**Gambar III.8 Sequence Diagram Data Barang**

#### 4. Data Satuan

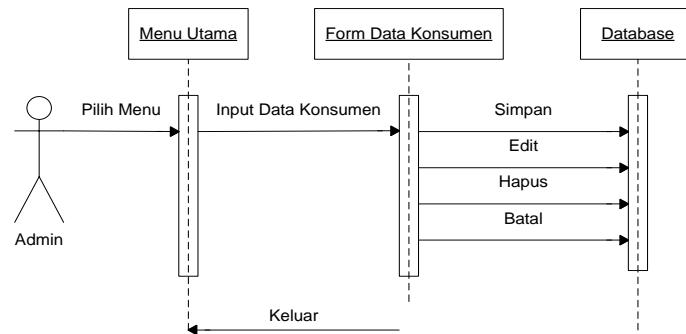
*Sequence diagram* data satuan menggambarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu data satuan, menginputkan data satuan, menambah data satuan, mengedit data satuan, menghapus data satuan dan menyimpan data satuan kedalam *database*. Adapun *sequence diagram* data satuan dapat dilihat pada gambar III.9 :



**Gambar III.9 Sequence Diagram Data Satuan**

#### 5. Data Konsumen

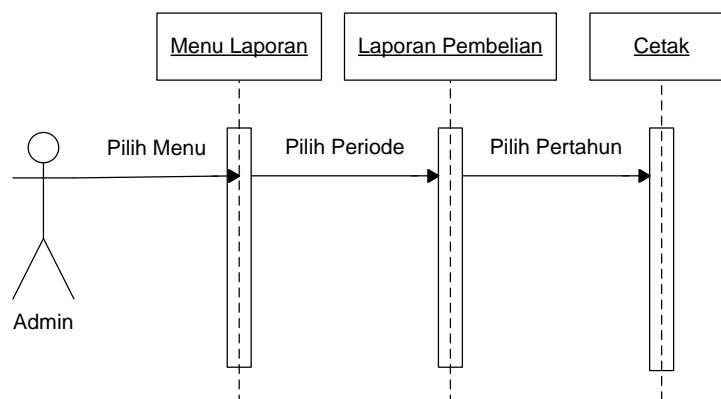
*Sequence diagram* data konsumen menggambarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu data konsumen, menginputkan data konsumen, menambah data konsumen, mengedit data konsumen, menghapus data konsumen dan menyimpan data konsumen kedalam *database*. Adapun *sequence diagram* data konsumen dapat dilihat pada gambar III.10 :



**Gambar III.10 Sequence Diagram Data Konsumen**

## 6. Laporan Pembelian

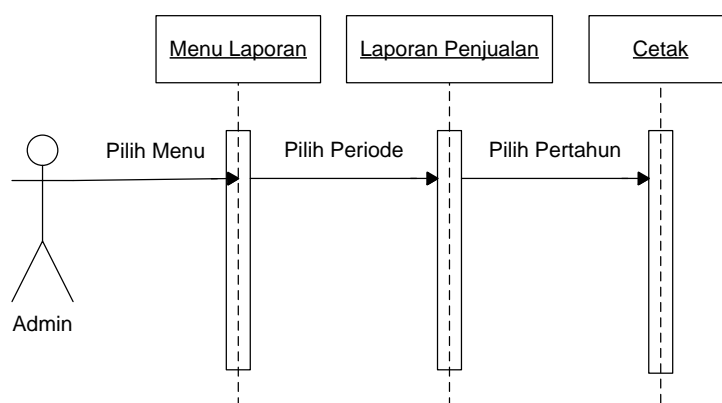
*Sequence diagram* laporan pembelian menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu laporan pembelian. Laporan disesuaikan dengan kebutuhan. Adapun *sequence diagram* laporan pembelian dapat dilihat pada gambar III.11. :



**Gambar III.11 Sequence Diagram Laporan Pembelian**

## 7. Laporan Penjualan

*Sequence diagram* laporan penjualan menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu laporan penjualan. Laporan disesuaikan dengan kebutuhan. Adapun *sequence diagram* laporan penjualan dapat dilihat pada gambar III.12 :



**Gambar III.12** *Sequence Diagram* Laporan Penjualan

### III.3.2. Desain Sistem Detail

Desain sistem detail dari sistem informasi biaya pembelian dan penjualan ini adalah sebagai berikut:

#### III.3.2.1. Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan output dari sistem informasi biaya pembelian dan penjualan pada CV. Bonie Mekar Jaya ini adalah sebagai berikut :

### 1. Desain Laporan Daftar Supplier

Tampilan laporan daftar supplier pada aplikasi ini adalah halaman untuk menampilkan laporan dari data supplier yang telah dilakukan. Laporan yang akan ditampilkan pada halaman ini adalah kode supplier, nama supplier, alamat, no.telp, email. Rancangan tampilan laporan supplier daerah dapat dilihat pada gambar III.13. :

Logo CV. Bonie Mekar Jaya		<b>CV. BONIE MEKAR JAYA LAPORAN DATA SUPPLIER</b>			
No.	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No.Telp	Email
xxx	xxx	Xxx	xxx	xxx	xxx
Medan,..... Diketahui Oleh,  _____					

**Gambar III.13 Desain Laporan Daftar Supplier CV. Bonie Mekar Jaya**

## 2. Desain Laporan Daftar Satuan

Tampilan laporan daftar satuan pada aplikasi ini adalah halaman untuk menampilkan laporan daftar satuan yang telah dilakukan. Laporan yang akan ditampilkan pada halaman ini adalah kode satuan, dan nama satuan. Rancangan tampilan laporan daftar satuan dapat dilihat pada gambar III.14. :

Logo CV. Bonie Mekar Jaya	<b>CV.BONIE MEKAR JAYA</b> <b>LAPORAN DAFTAR SATUAN</b>	
Bulan : xxx		
<b>No.</b>	<b>Kode Satuan</b>	<b>Nama Satuan</b>
xxx	xxx	Xxx
		Medan,..... Diketahui Oleh,

**Gambar III.14 Desain Laporan Daftar Satuan CV. Bonie Mekar Jaya**

### 3. Desain Laporan Daftar Barang

Tampilan laporan daftar barang pada aplikasi ini adalah halaman untuk menampilkan laporan dari daftar barang yang telah dilakukan. Laporan yang akan ditampilkan pada halaman ini adalah kode barang, nama barang, nama satuan, stok dan harga. Rancangan tampilan laporan daftar barang dapat dilihat pada gambar III.15. :

Logo CV. Bonie Mekar Jaya	<b>CV. BONIE MEKAR JAYA LAPORAN DAFTAR BARANG</b>				
Bulan : xxxx					
No.	Kode Barang	Nama Barang	Nama Satuan	Stok	Harga
Xxx	Xxx	xxx	xxx	Xxx	xxx
Medan,..... Diketahui Oleh,  _____					

**Gambar III.15 Desain Laporan Daftar Barang CV. Bonie Mekar Jaya**

### 4. Laporan Pembelian

Tampilan laporan pembelian pada aplikasi ini adalah halaman untuk menampilkan laporan pembelian yang telah dilakukan. Laporan yang akan ditampilkan pada halaman ini adalah kode pembeli, dan nama pembeli. Rancangan tampilan laporan pembelian dapat dilihat pada gambar III.16. :



Logo CV. Bonie Mekar Jaya		<b>CV. BONIE MEKAR JAYA</b> <b>LAPORAN PEMBELI</b>
<b>No.</b>	<b>Kode Pembeli</b>	<b>Nama Pembeli</b>
xxx	Xxx	xxx
Medan,..... Diketahui Oleh,  _____		

**Gambar III.16 Desain Laporan Pembeli CV. Bonie Mekar Jaya**

### III.3.2.2. Desain Input

Berikut ini adalah rancangan form masukan (*input*) yang penulis gunakan :

#### 1. Login

Dalam desain login yang menjadi inputan adalah *password*. Tampilannya adalah sebagai berikut :

Form Login		X
User :	<input type="text"/>	
Password :	<input type="text"/>	
konek	Keluar	

**Gambar III.17 Desain Login Form**

## 2. Rancangan Menu Utama Login Administrator

Dalam desain menu utama yang menjadi inputan adalah master data dan tentang. Tampilan desain menu utama dapat dilihat pada gambar III.23. :

Sistem Informasi Biaya Pembelian Dan Penjualan (Cost In/Out) Pada CV. Bonie Mekar Jaya				X
File Master	File Transaksi	File Laporan		
Data Satuan Data Barang Data Supplier Data Konsumen Keluar	Penjualan Barang  Pembelian Barang	Laporan Penjualan Laporan Pembelian  Laporan Laba Rugi Laporan Jurnal Umum	About	
Dibuat oleh Lini				

**Gambar III.18 Desain Menu Utama Login Administrator CV. Bonie Mekar Jaya**

## 3. Rancangan Input Data Satuan

Dalam desain data satuan yang menjadi inputan adalah kode satuan dan nama satuan. Tampilan desain data satuan dapat dilihat pada gambar III.19. :

FORM Data Satuan			X
Kode Satuan	<input type="text"/>		
Nama Satuan	<input type="text"/>		
Baru	Simpan	Edit	Hapus
Batal	Keluar		
No	Kode Satuan	Nama Satuan	
XX	XX	XX	

**Gambar III.19 Desain Input Data Satuan CV. Bonie mekar Jaya**

#### 4. Rancangan Input Data Barang

Dalam desain data barang yang menjadi inputan adalah kode barang, nama barang dan nama satuan. Tampilan desain data barang dapat dilihat pada gambar III.20. :

X

Kode Barang

Nama Barang

Nama Satuan   Jumlah  Harga

No	Kode Barang	Nama Barang	Nama Satuan	Stok
xx	xx	xx	xx	xx

**Gambar III.20 Desain Input Data Barang CV. Bonie Mekar Jaya**

#### 5. Rancangan Input Data Supplier

Dalam desain data supplier yang menjadi inputan adalah kode supplier, nama supplier, alamat dan no.telp. Tampilan desain data supplier dapat dilihat pada gambar III.21. :

FORM Data Supplier X

Kode Supplier :

Nama Supplier :

Alamat :

No.Telp :       Email :

No	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No.Telp	Email
xx	xx	xx	xx	xx	xx

**Gambar III.21 Desain Input Data Supplier CV. Bonie Mekar Jaya**

#### 6. Rancangan Input Data Konsumen

Dalam desain data konsumen yang menjadi inputan adalah kode pembeli dan nama pembeli. Tampilan desain data konsumen dapat dilihat pada gambar III.22. :

FORM Data Pembeli X

Kode Pembeli :

Nama :

No	Kode Pembeli	Nama Pembeli
xx	xx	xx

**Gambar III.22 Desain Input Data Pembelian CV. Bonie Mekar Jaya**

### III.3.2.3. Desain Database

Pada tahap ini lakukan perancangan database yang terdiri dari Kamus data, disain tabel dan relasi antar tabel.

#### III.3.2.3.1. Kamus Data

Kamus data digunakan sebagai acuan dalam pembangunan suatu *database* dan sebagai panduan bagi pemakai sistem maupun untuk keperluan pengembangan sistem *database*. Adapun tabel data atau *entitas* yang dibentuk adalah seperti berikut ini :

1. Tabel Bantu Keluar = {nobukti, tanggalkeluar, kodepembeli, biayaangkut, biaya pasang, potongan}
2. Tabel Bantu Masuk = {nobukti, tanggalmasuk, kodesupplier}
3. Tabel Barang = {kodebarang, namabarang, kodesatuan, stok, harga}
4. Tabel Keluar = {nobukti, tanggalkeluar, kodepembeli, kodebarang, jlhkeluar, stokakhir}
5. Tabel Masuk = {nobukti, tanggalmasuk, kodesupplier, kodebarang, jlhmasuk, stokakhir}
6. Tabel Pembeli = {kodepembeli, namapembeli}
7. Tabel Satuan = {kodesatuan, namasatuan}
8. Tabel Supplier = {kodesupplier, namesupplier, alamat, notelp, email}

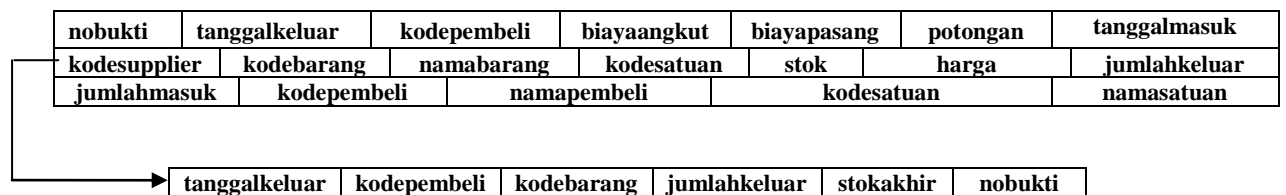
### III.3.2.3.2. Normalisasi

#### III.3.2.3.2.1. Unnormalisasi

nobukti	tanggalkeluar	kodepembeli	Biayaangkut	biayapasang	potongan	tanggalmasuk
kodesupplier	kodebarang	namabarang	kodesatuan	stok	harga	jumlahkeluar
jumlahmasuk	kodepembeli	namapembeli	kodesatuan	namasatuan		
namasupplier	alamat	no.telp	email			

Gambar III.23 Rancangan Unnormalisasi

#### III.3.2.3.2.2. Normalisasi 1NF



Gambar III.24 Rancangan Normalisasi Tahap Pertama (1NF)

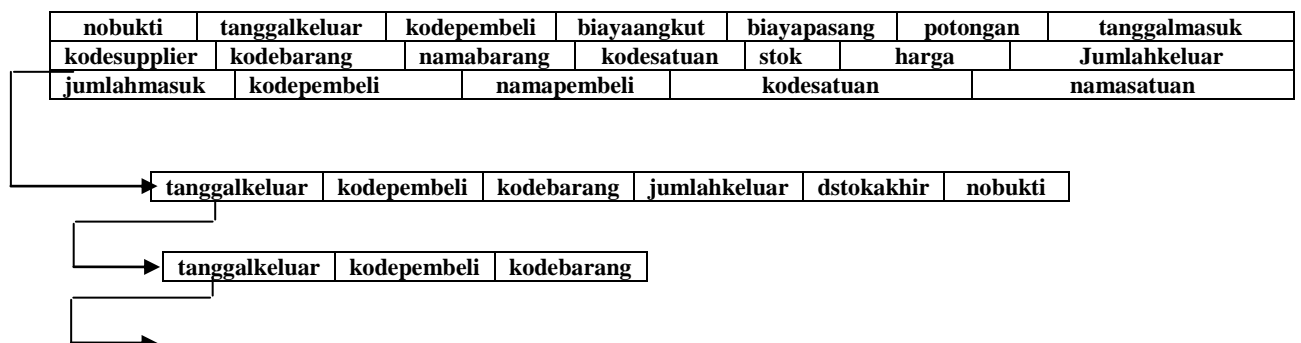
#### III.3.2.3.2.3. Normalisasi 2NF



Gambar III.25 Rancangan Normalisasi Tahap Kedua (2NF)

#### III.3.2.3.2.4. Normalisasi 3NF

##### nggalmasuk



namapembeli	tanggal	jumlahkeluar	harga	total
-------------	---------	--------------	-------	-------

**Gambar III.26 Rancangan Normalisasi Tahap Ketiga (3NF)**

### III.3.2.3.3. Desain Tabel

Adapun rancangan tabel *database* yang penulis gunakan dalam sistem informasi pengolahan pendapatan adalah sebagai berikut:

#### 1. Tabel Bantu Keluar

Tabel bantu keluar ini digunakan untuk menyimpan *record* data bantu keluar dengan properti atau atribut nobukti, tanggalkeluar, kodepembeli, biayaangkut, biayapasang, potongan.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : bantu keluar  
 Primary Key : kodesatuan  
 Foreign Key : -

**Tabel III.1 Bantu Keluar**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nobukti	Char	5	-
tanggalkeluar	Datetime	-	-
kodepembeli	Char	5	-
Biayaangkut	money	-	-
biayapasang	Money	-	-
potongan	Money	-	-

## 2. Tabel Bantu Masuk

Tabel bantu masuk ini digunakan untuk menyimpan *record* data Bantu masuk dengan properti atau atribut nobukti, tanggal masuk, kodesupplier.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : bantukeluar  
 Primary Key : nobukti  
 Foreign Key : -

**Tabel III.2 Bantu Masuk**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
nobukti	nchar	5	-
tanggalmasuk	Nchar	5	-
kodesupplier	Datetime	-	-

## 3. Tabel Barang

Tabel barang ini digunakan untuk menyimpan *record* data barang dengan properti atau atribut kodebarang, namabarang, kodesatuan, stok, harga.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : barang  
 Primary Key : -  
 Foreign Key : -

**Tabel III.3 Barang**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
kodebarang	nchar	5	-
Namabarang	varchar	50	-
kodesatuan	nchar	5	-
stok	Int	-	-
harga	money	-	-



#### 4. Tabel Keluar

Tabel keluar ini digunakan untuk menyimpan *record* data keluar dengan properti atau atribut nobukti, tanggalkeluar, kodepembeli, kodebarang, jlhkeluar, stokakhir.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : keluar  
 Primary Key : nobukti  
 Foreign Key : -

**Tabel III.4 Keluar**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nobukti	char	5	-
Tanggalkeluar	datetime	-	-
Kodepembeli	nchar	5	-
Kodebarang	nchar	5	-
jlhkeluar	Int	-	-
stokakhir	Int	-	-

#### 5. Tabel Masuk

Tabel masuk ini digunakan untuk menyimpan *record* data masuk dengan properti atau atribut nobukti, tanggalmasuk, kodesupplier, kodebarang, jlhmasuk, stokakhir.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : masuk  
 Primary Key : nobukti  
 Foreign Key : -

**Tabel III.5 Masuk**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
nobukti	char	5	-
tanggalmasuk	datetime	-	-
kodesupplier	char	5	-
kodebarang	char	5	-
jlhmasuk	int	-	-
stokakhir	int	-	-

**6. Tabel Pembeli**

Tabel pembeli ini digunakan untuk menyimpan *record* data pembeli dengan properti atau atribut kodepembeli, namapembeli.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : pembeli  
 Primary Key : kodepembeli  
 Foreign Key : -

**Tabel III.6 Pembeli**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
kodepembeli	char	5	-
namapembeli	varchar	50	-

**7. Tabel Satuan**

Tabel satuan ini digunakan untuk menyimpan *record* data satuan dengan properti atau atribut kodesatuan, namasatuan.

Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : satuan  
 Primary Key : kodesatuan  
 Foreign Key : -

**Tabel III.7 Satuan**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
kodesatuan	char	5	-
namasatuan	varchar	50	-

**8. Tabel Supplier**

Tabel supplier ini digunakan untuk menyimpan *record* data supplieri dengan properti atau atribut kodesupplier, namasupplier, alamat, notelp, email.

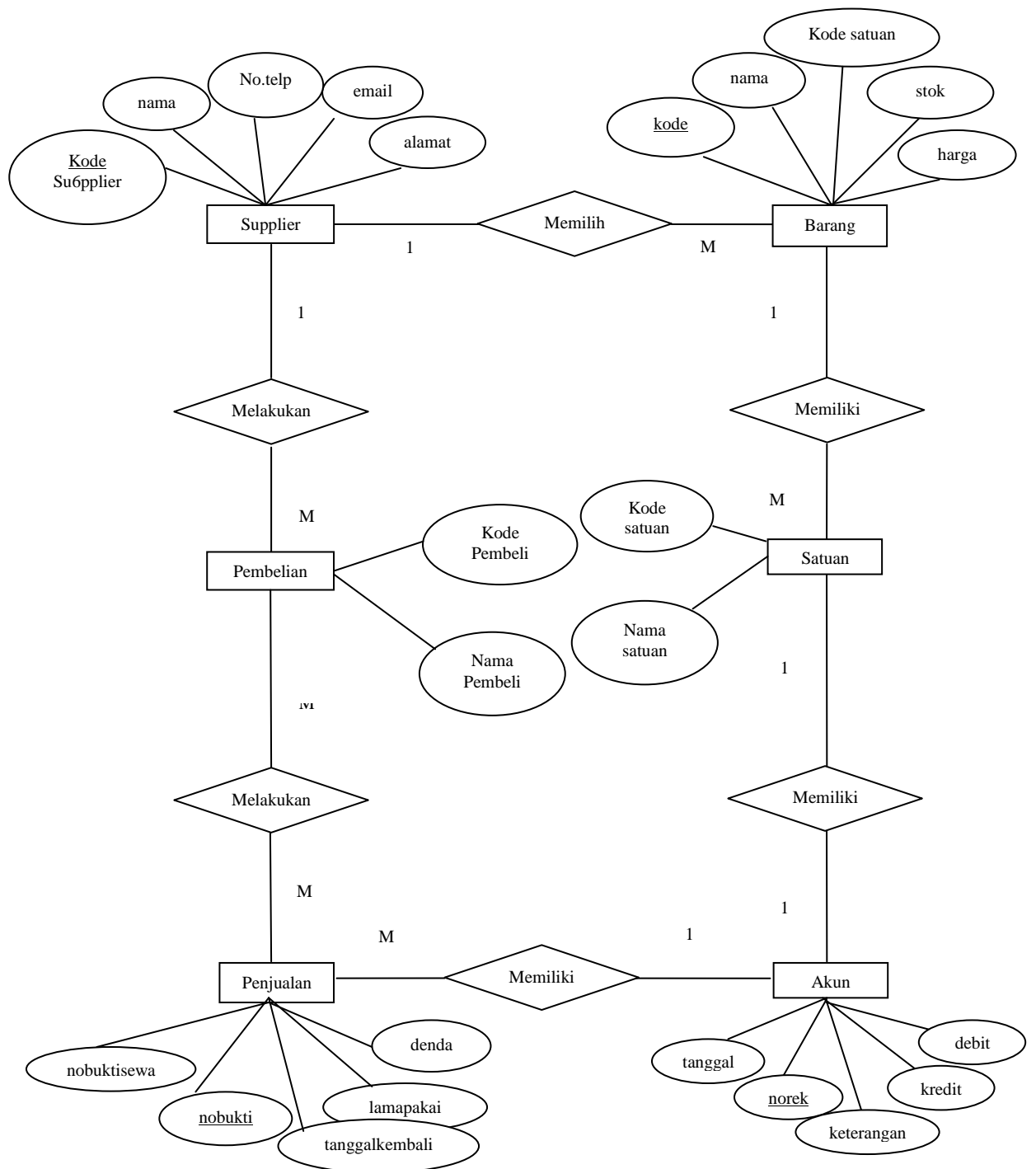
Nama Database : Stocknet  
 Nama Tabel : supplier  
 Primary Key : kodesupplier  
 Foreign Key : -

**Tabel III.8 Supplier**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
kodesupplier	char	5	-
namasupplier	varchar	50	-
alamat	varchar	100	-
notelp	char	13	-
email	char	20	-

**III.3.2.3.4. ERD (*Entity Relationship Diagram*)**

ERD (*Entity Relationship Diagram*) merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antar penyimpanan. Adapun ERD ( *Entity Relationship Diagram* ) dari aplikasi yang akan di bangun ditunjukkan pada gambar III.27 berikut ini :



**Gambar III.27 ERD (Entity Relationship Diagram)**

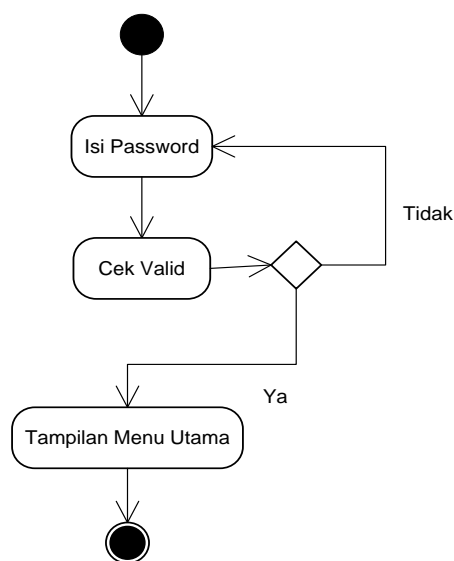
### III.3.2.3.5. Logika Program

#### III.3.2.5.1. Activity Diagram

*Activity diagram* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Berikut adalah gambar *activity diagram* dari sistem yang dirancang yaitu :

##### 1. Login Admin

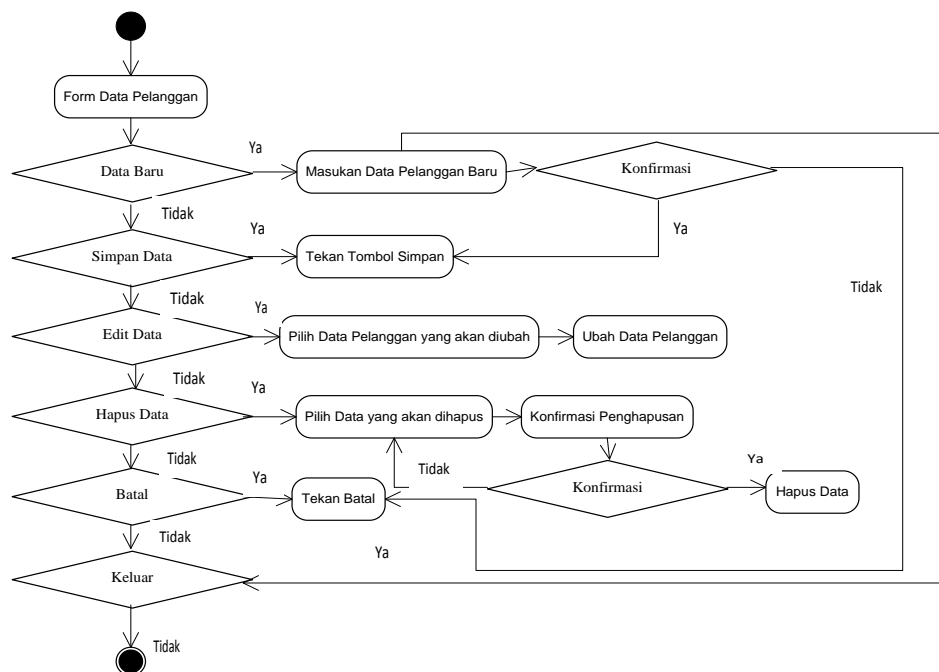
*Admin* mengisi *username* dan *password* kemudian menekan tombol proses. Sistem akan mengecek apakah *username* dan *password* yang dimasukkan *admin* *valid*, jika *username* dan *password* *valid* maka akan masuk ke halaman menu utama. Jika tidak *valid* sistem akan meminta admin untuk memasukkan *username* dan *password* kembali. *Activity Diagram Login* dapat dilihat pada gambar III.28. :



**Gambar III.28 Activity Diagram Login Admin**

## 2. Data Supplier

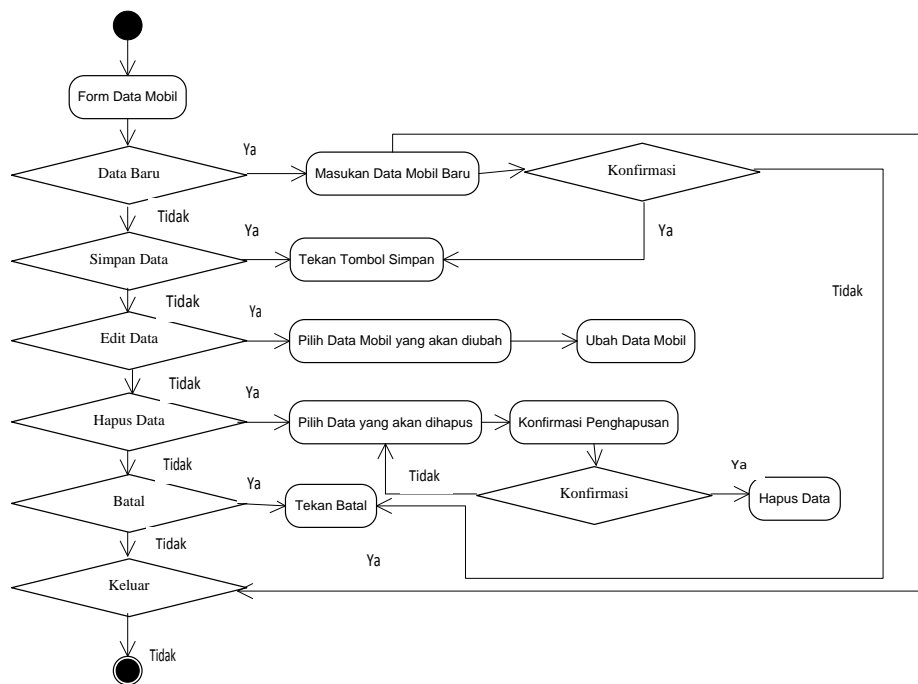
Admin dapat menambah atau mengubah, dan menghapus data supplier. Data supplier dapat ditambah dengan menekan tombol data baru, kemudian masukkan data supplier baru. Tekan simpan untuk menyimpan data supplier baru atau tekan tombol batal untuk membatalkan. Untuk mengedit data supplier dengan menekan tombol edit, kemudian pilih dan ubah data kemudian simpan. Adapun *activity diagram* data supplier dapat dilihat pada gambar III. 29. :



**Gambar III.29 Activity Diagram Data Supplier**

### 3. Data Barang

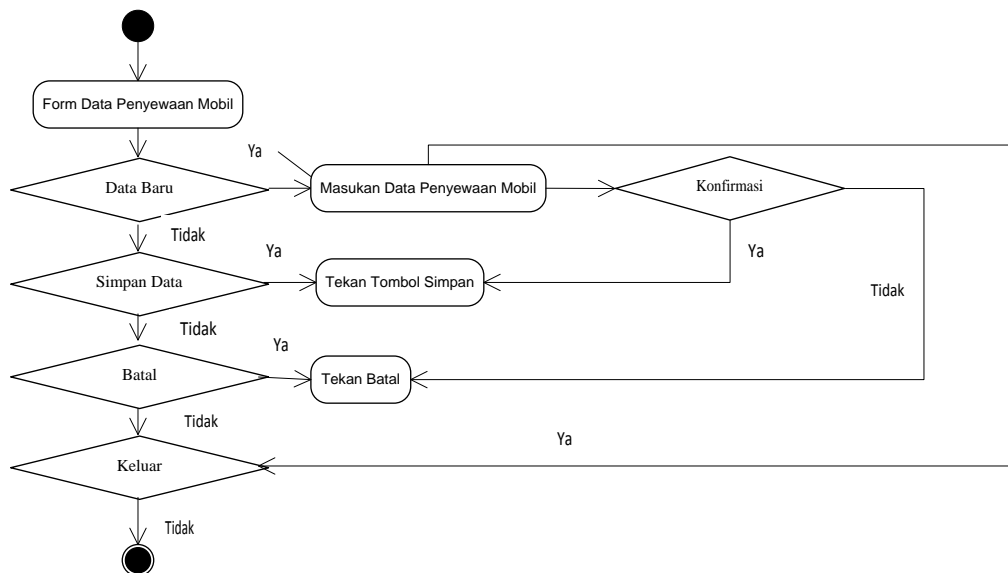
Admin dapat menambah atau mengubah, dan menghapus data barang. Data barang dapat ditambah dengan menekan tombol data baru, kemudian masukkan data barang baru. Tekan simpan untuk menyimpan data barang baru atau tekan tombol batal untuk membatalkan. Untuk mengedit data barang dengan menekan tombol edit, kemudian pilih dan ubah data kemudian simpan. Adapun *activity diagram* data barang dapat dilihat pada gambar III. 30. :



**Gambar III.30 Activity Diagram Data Barang**

#### 4. Data Satuan

Admin dapat menambah atau mengubah, dan menghapus data satuan. Data satuan dapat ditambah dengan menekan tombol data baru, kemudian masukkan data satuan baru. Tekan simpan untuk menyimpan data satuan baru atau tekan tombol batal untuk membatalkan. Untuk mengedit data satuan dengan menekan tombol edit, kemudian pilih dan ubah data kemudian simpan. Adapun *activity diagram* data satuan dapat dilihat pada gambar III. 31. ;

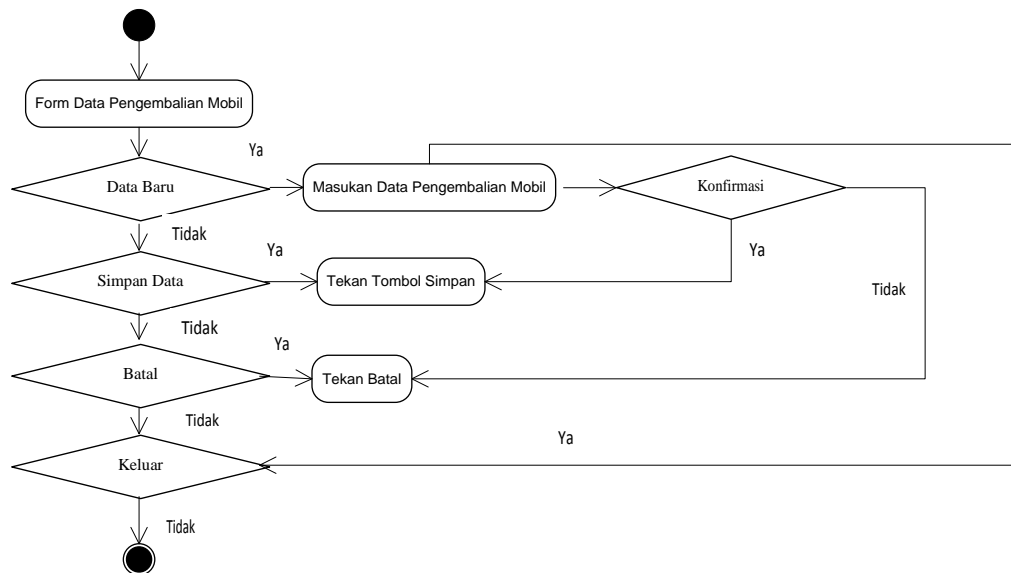


**Gambar III.31 Activity Diagram Data Satuan**



## 5. Data Konsumen

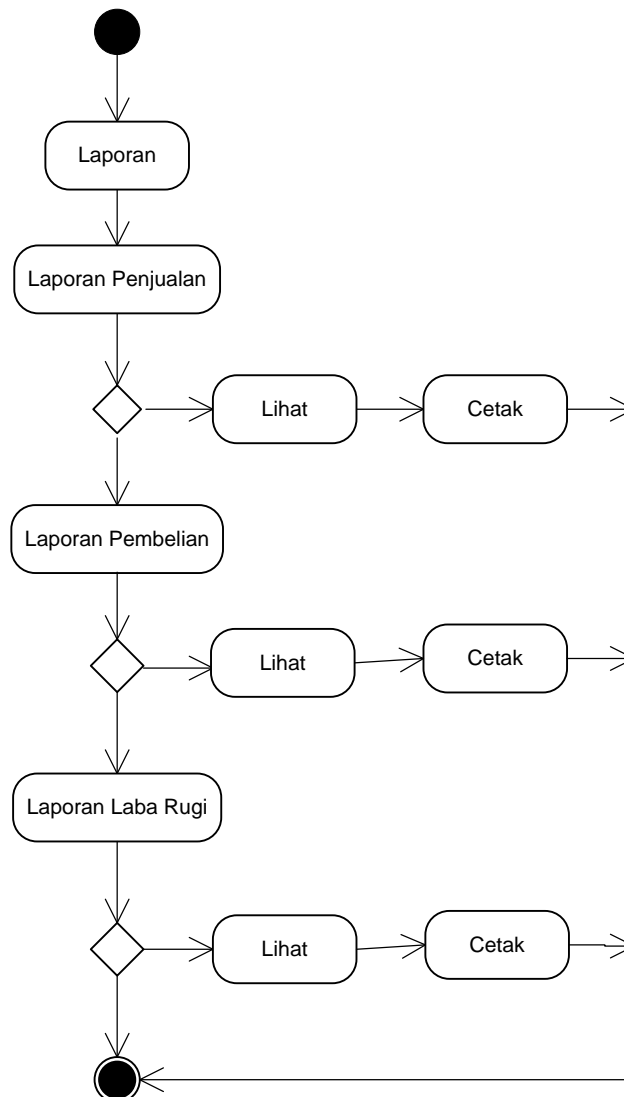
Admin dapat menambah atau mengubah, dan menghapus data konsumen. Data konsumen dapat ditambah dengan menekan tombol data baru, kemudian masukkan data konsumen baru. Tekan simpan untuk menyimpan data konsumen baru atau tekan tombol batal untuk membatalkan. Untuk mengedit data konsumen dengan menekan tombol edit, kemudian pilih dan ubah data kemudian simpan. Adapun *activity diagram* data konsumen dapat dilihat pada gambar III. 32. :



**Gambar III.32 Activity Diagram Data Konsumen**

## 6. Laporan Pembelian Dan Penjualan

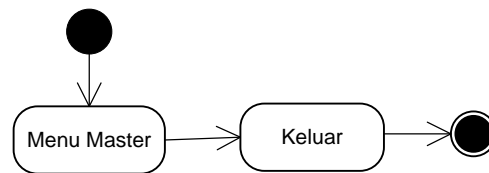
*Admin* dapat memilih menu laporan pembelian. Laporan disesuaikan dengan kebutuhan dan dapat dicetak. Adapun *activity diagram* laporan pembelian dapat dilihat pada gambar III.33. :



**Gambar III.33 Activity Diagram Laporan Pembelian Dan Penjualan**

## 7. Log Out

Admin akan mengakhiri pemrosesan inputan data. Adapun *activity diagram logout* dapat dilihat pada gambar III.34. :



**Gambar III.34 Activity Diagram Log Out**