

## **BAB IV**

### **HASIL DAN UJICOBA**

#### **IV.1 Kebutuhan Sistem *Hardware & Software***

Agar sistem dapat berjalan dengan baik dibutuhkan komputer dengan spesifikasi yang mencakup fasilitas multimedia yaitu minimal mencakup spesifikasi perangkat keras antara lain :

1. Komputer Pentium III dengan prosesor min 1 GHz, Harddisk 10 GB, Memori 128 MB, untuk performa yang lebih baik disarankan menggunakan Pentium 4 Dual Core dengan prosesor 3.0 Ghz, Harddisk 80 GB dan Memori 512 MB.
2. *Keyboard.*
3. *Mouse.*
4. Monitor VGA.
5. *Windows XP*
6. CD-ROM 52X
7. *Active Speaker*

#### **IV.2 Implementasi Perangkat Lunak**

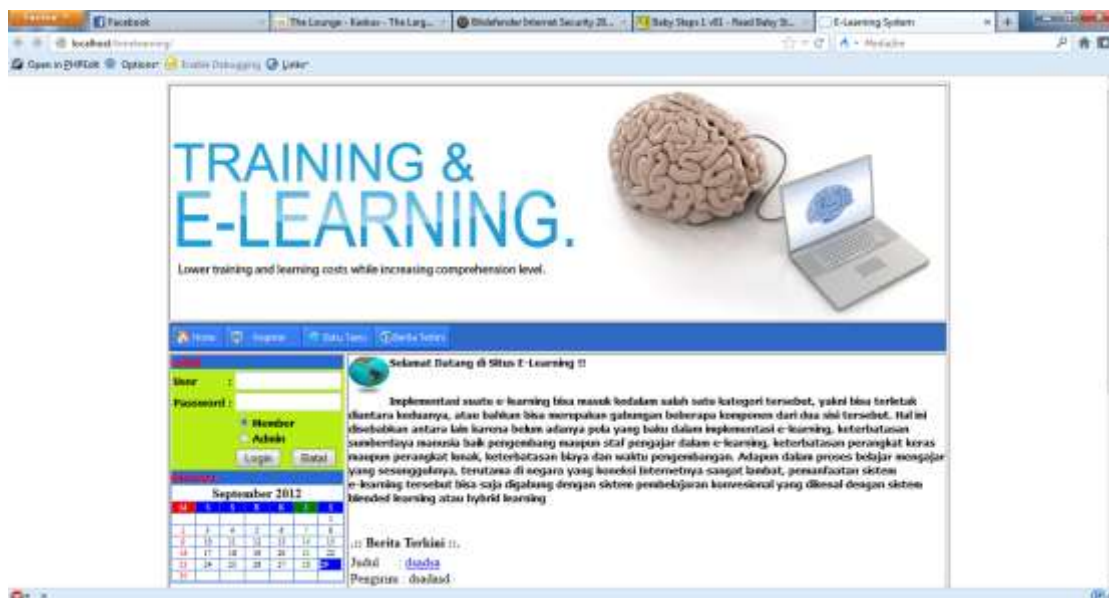
Untuk menjalankan sistem agar berjalan baik, dibutuhkan perangkat lunak dengan sistem operasi *Windows XP*, karena dalam sistem operasi tersebut telah tersedia sistem pengenalan untuk menjalankan *file video* (*video codec*).

*File video* yang terdapat pada demo adalah *file video* berekstensi *Windows Media Video (WMV)*, yang merupakan ekstensi *video* standard untuk sistem operasi *Windows*.

## IV.3 Implementasi Aplikasi

### IV.3.1 Tampilan Utama

Tampilan utama aplikasi adalah tampilan ketika aplikasi dijalankan, untuk menjalankan aplikasi dilakukan pada browser dengan memasukkan keyword *localhost/timelearning* dan hasilnya sebagai berikut:



Gambar IV.1 Tampilan Utama

Dari aplikasi utama yang ada terdapat beberapa menu yang bisa dipergunakan untuk menampilkan informasi pendaftaran dan lainnya, berikut adalah tampilannya.

## 1. Register Member

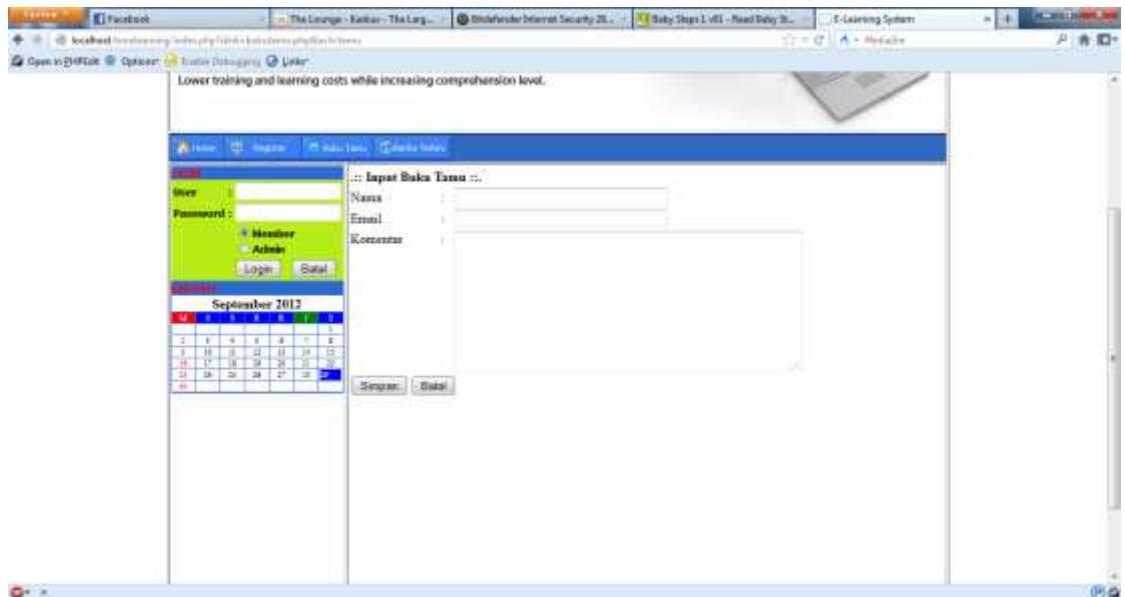
Register member digunakan untuk mendaftar member baru, berikut adalah tampilannya



Gambar IV.2 Tampilan Register Member

## 2. Buku Tamu

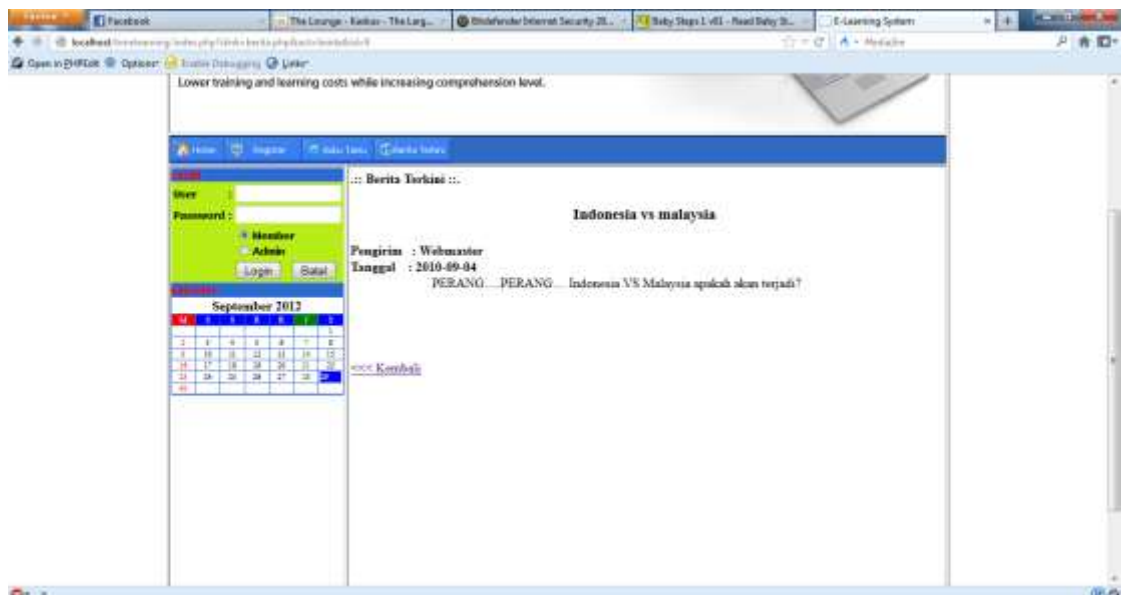
Buku tamu digunakan untuk memasukkan buku tamu yang berisi kritik dan saran, berikut adalah tampilannya.



Gambar IV.3 Tampilan Buku Tamu

### 3. Berita Terkini

Berita terkini digunakan untuk menampilkan informasi berita terkini yang dimasukkan dari admin, berikut adalah tampilannya



Gambar IV.4 Tampilan Berita Terkini

Selain menu yang ada pada aplikasi utama, terdapat juga informasi yang ada pada admin, informasi ini digunakan oleh admin untuk memasukkan informasi pembelajaran berikut adalah tampilannya



Gambar IV.5 Tampilan Admin

Untuk memasukkan informasi materi pembelajaran dilakukan dengan mengisi informasi pembelajaran seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.6 Tampilan Pembelajaran

#### IV.4 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Sebuah aplikasi tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan yang harus disempurnakan di kemudian hari, berikut adalah kelebihan dan kekurangan aplikasi yang penulis rancang

##### 1. Kelebihan Aplikasi

- a. Aplikasi yang dirancang mampu untuk menampilkan *video* dengan kualitas yang cukup bagus karena direkam dengan *software* camtasia
- b. Mendukung *file upload* yang besar.
- c. Desain yang menarik dan mudah digunakan merupakan nilai tambah dari aplikasi yang dirancang.

##### 2. Kekurangan Aplikasi

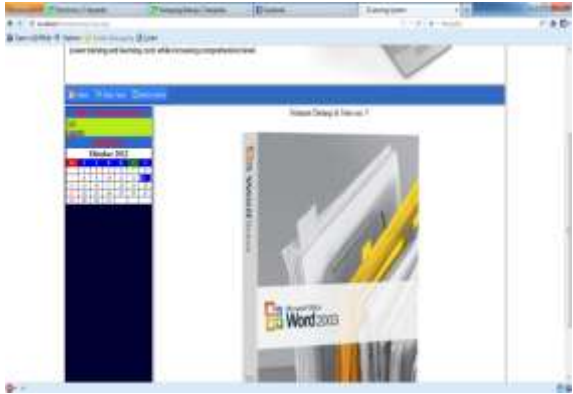
- a. Tidak tersedianya fitur *learning by webcam* dimana admin berkomunikasi dengan member

- b. Belum mendukung upload bagi member sistem

#### IV.5 Tabel Hasil Pengujian

Proses pembelajaran yang dilakukan tentunya jauh dari sempurna untuk sistem yang dirancang dengan waktu yang singkat, tetapi aplikasi yang dirancang dibuat sebegus mungkin baik dari *interface* dan memberikan informasi, berikut adalah hasil pengujian aplikasi.

Tabel IV.2 Pengujian Aplikasi

No	Pengujian	Keterangan
1	Tampilan Awal 	Tampilan awal adalah ketika pembelajaran dilakukan, biasanya berisi gambar dari pembelajaran
2	Video Hasil Pembelajaran	Pengujian dilakukan dengan memilih materi pembelajaran yang ada disebelah kiri

