

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini tidak terlepas dari semakin bertambah majunya teknologi komputer. Kebutuhan akan teknologi komputer pun semakin diminati oleh perusahaan – perusahaan disegala bidang, baik perusahaan swasta maupun pada dinas pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan – pekerjaan yang biasanya selalu dilakukan menggunakan aplikasi *Microsoft Office Word* dan *Microsoft Office Excel* oleh pegawai, sehingga akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi. Bahkan dengan kecanggihan teknologi komputer yang semakin berkembang dengan pesat dapat memudahkan perusahaan – perusahaan tersebut untuk meningkatkan efisiensi kerjanya, karena pekerjaan yang dilakukan dengan komputer dapat menghemat waktu, ruang, tenaga, biaya, dan lain- lain.

Begitu juga halnya dengan penempatan Rancang bangun sistem informasi akuntansi pendataan dan penggajian pegawai pada CV.Globalindo Indonesia, ,kebutuhan terhadap suatu sistem pengolahan dan penyampaian data yang baik sudah tidak dapat ditunda lagi, mengingat hal-hal yang menyangkut dengan pendataan dan penggajian pegawai. Akan tetapi, pada kenyataannya, segala kegiatan yang menyangkut informasi pendataan pegawai dan penggajiannya saat ini masih menggunakan *Microsoft Office Excel*, dimana sistem pendataannya kurang efisien mengingat begitu banyaknya pendataan pegawai dan penggajian.

Tergerak dari segala permasalahan yang telah terjadi tersebut, penulis berkeinginan membuat suatu solusi yang mudah – mudahan dapat membantu kinerja pada CV.Globalindo Indonesia di kantor tersebut. Penulis dalam hal ini memilih CV.Globalindo Indonesia dalam melakukan risetnya, untuk menampakan perkembangan yang lebih baik dalam berbagai bidang yang dijalannya, terutama dalam teknologi informasi masalah pendataan pegawai dan penggajiannya.

Sehubungan dengan ketertarikan penulis terhadap permasalahan serta perkembangan yang terjadi pada CV.Globalindo Indonesia, penulis berkeinginan membantu instansi tersebut untuk mengubah sistem penyampaian dan pendataan karyawan serta sistem penggajiannya, sehingga mempermudah semua pihak yang membutuhkan segala informasi yang ada di instansi tersebut. Atas dasar inilah, penulis tertarik mengangkat judul “ **Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pendataan Dan Penggajian Pegawai** ” (Studi Kasus : **CV.Globalindo Indonesia**)

## **I.2 Ruang Lingkup Permasalahan**

### **I.2.1 Identifikasi Masalah**

Berikut ini merupakan identifikasi masalah yang ada pada CV. Globalindo Indonesia antara lain:

1. Dalam pengolahan data administrasi pendataan pegawai dan sistem penggajian pegawai masih dilakukan secara manual dimana pegawai administrasi melakukan pengolahan data dua kali yaitu pada transaksi sebelum pelaksanaan pekerjaan dan setelah selesai pengerjaan sehingga waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan pendataan karyawan dan penggajiannya relatif lebih lambat.

2. Selain itu penyimpanan data masih dilakukan secara konvensional. Hal ini menjadi kelemahan sistem penyimpanan data seperti : arsip mudah hilang dan data sulit untuk dicari dikarenakan belum adanya sistem database dalam penyimpanan data dan penyajian informasi sehingga membutuhkan waktu yang lama serta membuat kerja menjadi kurang efektif dan efisien

### **I.2.2 Perumusan Masalah**

Permasalahan yang dihadapi adalah bagaimana menciptakan suatu sistem yang cepat, cermat dan teliti serta mampu dilakukan dengan baik dengan menggunakan bantuan komputer diantaranya :

1. Dapat dilakukan sistem pendataan pegawai
2. Adanya pendataan pegawai tetap dan pegawai tidak tetap
3. Terstrukturanya pendataan kerja pegawai dalam bentuk bulanan dan harian, agar tidak terjadi kesalah pahaman dalam menerima upah kerjanya

### **I.2.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tidak meluas maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas adalah :

1. Data yang merupakan inputan adalah data admin, data karyawan, data gaji, data absensi, data pekerjaan/jenis, data karyawan tetap data karyawan tidak tetap.
2. Perancangan sistem informasi penggajian pegawai ini dilakukan dengan menggunakan sistem pemograman *VB.NET* dan database *SQL Server*

3. Output yang dihasilkan adalah berupa data seluruh pegawai dan data seluruh laporan keuangan dalam satu periode.
4. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*)

### **I.3 Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1 Tujuan**

Setiap kegiatan yang dilakukan pasti mempunyai tujuan. Adapun tujuan dari pelaksanaan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mencari suatu jalan keluar dan penerapan yang dibutuhkan dalam hal pelaporan pendataan pegawai dan penggajiannya, sehingga dihasilkan suatu informasi yang akan diperoleh dengan mudah dan cepat, guna meningkatkan efektifitas dan efisien dan memanfaatkan fasilitas komputer.
2. Untuk mempermudah atasan mengetahui jumlah gaji yang diterima oleh para pegawai sesuai dengan tunjangan jabatan serta absensi perbulan pegawai melalui slip gaji yang diterima para pegawai tiap bulannya.
3. Untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan, sehingga menambah wawasan penulis tentang pendataan pegawai dan sistem penggajiannya
4. Untuk mendapat berbagai pengalaman dalam memecahkan persoalan-persoalan yang dihadapi dalam dunia kerja.
5. Untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan strata 1 di STMIK Potensi Utama.

### **I.3.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang akan di kemukakan pada penulisan proposal ini, yaitu:

1. Meningkatkan aktifitas pekerjaan yang bervariasi dalam melakukan pendataan pegawai dan sistem penggajiannya.
2. Adanya manfaat untuk administrasi dalam menentukan gaji pegawai dengan adanya slip gaji bulanan sebagai hasil pembuktian kerja pegawai setiap hari kerjanya.
3. Adanya pembuktian serta bukti masuk tidaknya karyawan /pegawai dalam kerja sehari-harinya.
4. Dapat menambah ilmu dan pengetahuan pembaca terutama dalam bidang perancangan sistem informasi pendataan pegawai dan penggajian pegawai.
5. Dapat menghasilkan laporan yang baik dan secara optimal.

## **I.4 Metodologi Penelitian**

### **I.4.1 Analisa tentang sistem yang ada**

Untuk menghadapi permasalahan yang dihadapi selama penelitian serta membuat Tugas Akhir/ Skripsi dengan benar sesuai dengan fakta yang ada maka dilakukan beberapa metode pengumpulan data. Ada beberapa teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu wawancara, observasi, studi dokumentasi.

1. **Wawancara** yaitu pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada kepegawaian bidang administrasi dan kepegawaian bidang keuangan serta karyawan yang ada di lapangan, dan jawaban-jawaban tersebut dicatat secara tertulis.

Untuk Pegawai (Karyawan) :

- Berapa banyak jumlah pegawai dalam 30 hari ?
  - Efisienkah sistem pendataan pegawai yang berjalan serta penginputan data gaji pegawai ?
  - Upaya apa dalam penempatan sistem penggajian agar pegawai mengetahui tentang gaji pegawai setiap bulannya ?
2. **Pengamatan (*Observation*)**, yaitu setiap kegiatan untuk melakukan pengukuran, pengamatan yang berhubungan dengan masalah yang akan dihadapi dengan menggunakan indera penglihatan secara langsung.
  3. **Studi Dokumentasi** yaitu melakukan pengumpulan data yang akan dilakukan dengan mempelajari berbagai sumber-sumber yang berasal dari buku, jurnal maupun internet yang akan dijadikan gambaran dari penulisan skripsi.

#### **I.4.2 Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang**

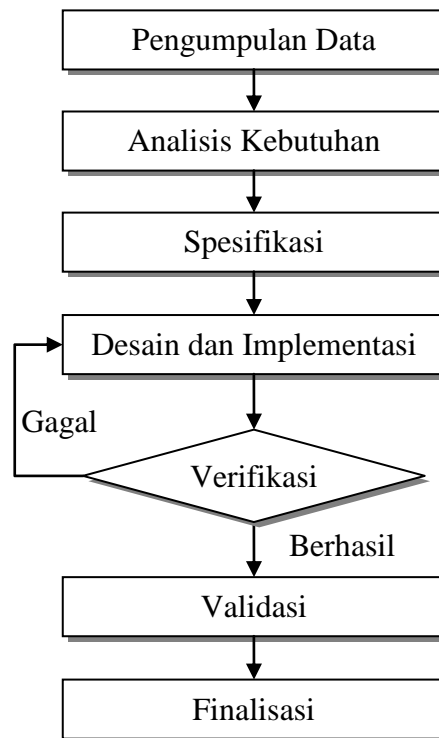
Sistem yang ada sekarang ini masih menggunakan aplikasi *Microsoft Office Word* dan *Microsoft Office Excel* dan tidak efisien, baik dari segi waktu dan biaya. Proses pencatatan hasil data pekerja dan data lokasi kerja memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan *draft* data, data pekerja, data jam kerja.lokasi kerja Pada sistem

yang lama, bagian keuangan melakukan penyimpanan data daftar pegawai di sistem pembukuan manual, data kehadiran, dan data lokasi kerja data transaksi jurnal keuangan dicatat dalam *microsoft excel* dan sebagian dilakukan dengan sistem pembukuan secara manual, yakni dengan mencatat dan menyimpannya di *file box* yang mengakibatkan pencarian data yang lama. Tidak adanya *database* untuk menyimpan data keuangan sehingga menyulitkan pihak keuangan dalam mencari data.

Di dalam penggunaan sistem sekarang, diharapkan dapat menghasikan output data bagi pegawai yang bersifat komputerisasi dan mampu diterima bagian keuangan khususnya dan CV.Gobaindo Indonesia pada umumnya, yang diharapkan kedepanya para pekerja tidak di rugikan dan para pekerja mampu mendorong semangat kerja dan mempunyai rasa tanggung jawab dalam bekerja dan mempunyai rasa memiliki demi kemajuan pada CV Gobaindo Indonesia.

#### **I.4.3 Pengujian / Uji Coba Sistem**

Adapun tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan didalam merancang suatu sistem informasi sebagaimana diperlihatkan pada gambar berikut:



Gambar.I.1 : Prosedur Perancangan

#### a. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan perangkat lunak (*software requirements analysis*) merupakan aktivitas awal dari siklus hidup pengembangan perangkat lunak. Tahap analisis adalah tahapan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan di bangun.

Sesuai permasalahan yang akan diselesaikan, berikut ini merupakan kebutuhan pokok yang harus dimiliki pada sistem yang akan dibangun yaitu :

- a. Sistem yang dibangun adalah Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pendataan dan penggajian pegawai dengan studi kasus

CV. Globalindo Indonesia

- b. Program yang dirancang merupakan aplikasi komputer yang dirancang menggunakan pemrograman *Visual Basic 2010 (Vb. NET)* dan database *SQL Server*.
- c. Adapun sistem yang diharapkan yaitu agar sistem dapat menghasilkan laporan atau informasi dengan cepat sehingga dapat melakukan pekerjaan dengan efektif dan efisien.

### **b. Spesifikasi**

Secara umum sistem informasi akuntansi Akuntansi Pendataan dan Penggajian Pegawai dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut

1. Dalam Implementasi rancang program dibangun dengan menggunakan pemrograman *VB.Net* dan *SQL Server* sebagai aplikasi pendukung Basis Data.
2. Analisa yang mendeskripsikan perangkat yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem yang terdiri dari komponen perangkat keras dengan perangkat lunak komponen perangkat keras yang dibutuhkan oleh sistem adalah sebuah PC atau *workstation* atau *notebook*.

### **c. Desain dan Implementasi**

Perancangan adalah langkah awal pada tahap pengembangan suatu produk atau sistem. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik. Tujuan perancangan adalah

menghasilkan suatu model atau penggambaran dari suatu *entity* yang akan dibangun kemudian.

Sedangkan Implementasi merupakan tahap pengkodean yang merupakan suatu proses translasi. Rancangan *detail* ditranslasikan ke dalam suatu bahasa pemrograman, proses translasi dilanjutkan bila suatu kompiler menerima *source code* sebagai masukan dan menghasilkan *object code* yang akan diterjemahkan menjadi *machine code*. Bahasa pemrograman adalah alat yang digunakan untuk komunikasi antara manusia dan komputer

#### **d. Verifikasi**

Verifikasi program merupakan suatu metode yang digunakan untuk menjamin kebenaran suatu program. Metode ini mencegah terjadinya kesalahan dengan memberikan jaminan kebenaran berdasarkan komputasi matematis. Tentunya metode ini berbeda dengan testing yang menjamin program dengan mencari kebenaran dan kesalahan lewat sejumlah data sebagai masukan. Verifikasi program melakukan simbolisasi masukan sehingga jaminan diberikan untuk semua data yang berlaku sebagai masukan.

#### **e. Validasi**

Validasi merupakan proses untuk menunjukkan seberapa besar nilai keakuratan program terhadap kondisi-kondisi saat pemakaian sebenarnya. Proses ini menjalankan skenario berdasarkan data dan lingkungan yang merepresentasikan dunia nyata dengan menggunakan mesin testing.

Disini sistem di uji untuk melihat apakah aplikasi bisa berjalan dengan yang diharapkan yaitu berupa hasil dari pengolahan nilai siswa sehingga dapat di terapkan dan digunakan pada sekolah bersangkutan.

#### **f. Finalisasi**

Finalisasi merupakan istilah generik yang merujuk pada tahapan akhir prosedur di dalam perancangan perangkat lunak yaitu dengan menginstall atau memasang perangkat lunak yang telah selesai ke dalam komputer pengguna.

### **I.5 Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dilakukan di CV. Globalindo Indonesia di Jl. Krueng no. 87. Medan

### **I.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dari Skripsi ini adalah:

#### **BAB I            PENDAHULUAN**

Dalam Bab ini menjelaskan Membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II           TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini dijelaskan mengenai Landasan Teori yang berkaitan dengan aplikasi yang digunakan dan alat yang digunakan.

**BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang cara kerja dari metode yang digunakan dalam Sistem Informasi Akuntansi Pendataan dan Penggajian Pegawai Pada CV.Globalindo Indonesia.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan sistem yang diusulkan, perancangan logika program.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Membahas tentang kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis dan saran - saran yang dapat diberikan oleh penulis.