

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Adapun tampilan hasil dari sistem informasi geografis daftar instansi yang bekerjasama dengan Bimble Basics di kota Medan, adalah sebagai berikut :

IV.1. Tampilan Menu *User*

IV.1.1. Tampilan *Home*

Tampilan *home* untuk *user* merupakan tampilan menu utama tentang program yang dibuat. Tampilan menu utama untuk user dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini :



Gambar IV.1. Tampilan Home

IV.1.2. Tampilan Peta

Tampilan peta merupakan tampilan dimana untuk melihat hasil tampilan peta yang ada pada sistem. Tampilan peta dapat dilihat pada gambar IV.2. berikut ini :



Gambar IV.2. Tampilan Peta

IV.1.3. Tampilan Daftar Instansi

Tampilan daftar instansi merupakan tampilan yang digunakan untuk mencari data instansi. Tampilan form daftar instansi dapat dilihat pada gambar IV.3. adalah sebagai berikut :

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS			
Daftar Instansi yang bekerjasama dengan bimble BASICS dikota medan			
No	Instansi	Kerjasama	Alamat
1	SMP NEGERI 3 MEDAN	Bimbingan Belajar Mengajar	sedws
2	SMP NEGERI 3 MEDAN	Bimbingan Belajar Mengajar	Jalan Pelajar No. 69 Medan Teladan
3	SMP NEGERI 5 MEDAN	Bimbingan UN	kaskkas
4	SMP NEGERI 7 MEDAN	Bimbingan Try Out	Jalan H. Adam Malik No. 12 Selalas Medan Barat

Gambar IV. 3. Tampilan Form Daftar Instansi

IV.2. Tampilan Menu Admin

IV.2.1. Tampilan Login

Tampilan login merupakan tampilan untuk dapat masuk ke menu admin.

Tampilan login dapat dilihat pada gambar IV.4. adalah sebagai berikut :



Gambar IV.4. Tampilan Login

IV.2.2. Tampilan Home Admin

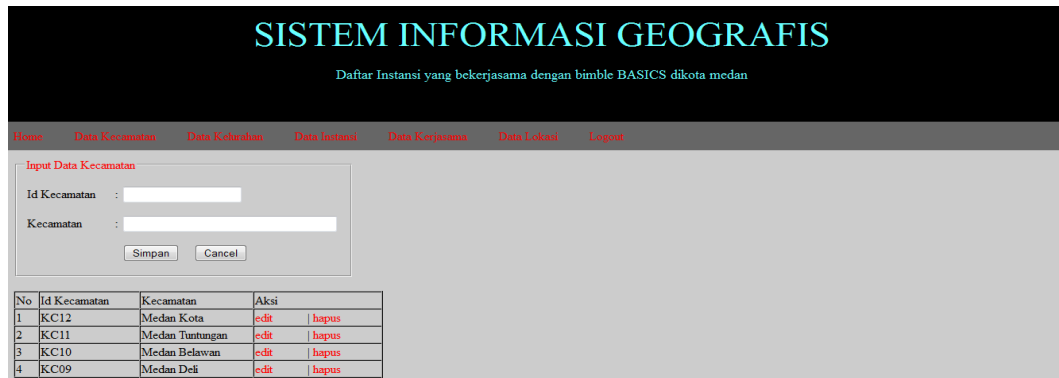
Tampilan home admin merupakan halaman awal yang digunakan admin untuk menginput data. Tampilan form input admin dapat dilihat pada gambar IV.5. adalah sebagai berikut :



Gambar IV.5. Tampilan Home Admin

IV.2.3. Tampilan Data Kecamatan

Tampilan data kecamatan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengolah data instansi. Tampilan data kecamatan dapat dilihat pada gambar IV.6. adalah sebagai berikut :



Gambar IV.6. Tampilan Data Kecamatan

IV.2.4. Tampilan Data Kelurahan

Tampilan data kelurahan daftar instansi merupakan tampilan yang digunakan untuk mengolah data instansi. Tampilan data kelurahan dapat dilihat pada gambar IV.7. adalah sebagai berikut :



Gambar IV. 7 . Tampilan Data Kelurahan

IV.2.5. Tampilan Data Instansi

Tampilan data instansi merupakan tampilan yang digunakan untuk menginput data instansi. Tampilan form data instansi dapat dilihat pada gambar IV.8 . adalah sebagai berikut :

The screenshot shows the 'SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS' interface. At the top, it says 'Daftar Instansi yang bekerjasama dengan bimble BASICS dikota medan'. Below this is a navigation menu with links: Home, Data Kecamatan, Data Kelurahan, Data Instansi, Data Kerjasama, Data Lokasi, and Logout. The main content area is titled 'Input Data Instansi' and contains two input fields: 'Id Instansi' and 'Nama Instansi', each followed by a colon and a text input box. Below these fields are two buttons: 'Simpan' and 'Cancel'. Below the form is a table with the following data:

No	Id Instansi	Nama Instansi	Aksi
1	KI10	SMP NEGERI 25 MEDAN	edit hapus
2	KI09	SMP NEGERI 24 MEDAN	edit hapus

Gambar IV. 8 . Tampilan Data Instansi

IV.2.6. Tampilan Data Kerjasama

Tampilan data kerjasama merupakan tampilan yang digunakan untuk menginput data kerjasama. Tampilan form data kerjasama dapat dilihat pada gambar IV.9 . adalah sebagai berikut :

The screenshot shows the 'SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS' interface. At the top, it says 'Daftar Instansi yang bekerjasama dengan bimble BASICS dikota medan'. Below this is a navigation menu with links: Home, Data Kecamatan, Data Kelurahan, Data Instansi, Data Kerjasama, Data Lokasi, and Logout. The main content area is titled 'Input Data Kerjasama' and contains two input fields: 'Id Kerjasama' and 'Kerjasama', each followed by a colon and a text input box. Below these fields are two buttons: 'Simpan' and 'Cancel'. Below the form is a table with the following data:

No	Id Kerjasama	Kerjasama	Aksi
1	KJ03	Bimbingan UN	edit hapus
2	KJ02	Bimbingan Try Out	edit hapus
3	KJ01	Bimbingan Belajar Mengajar	edit hapus

Gambar IV. 9 . Tampilan Data Kerjasama

IV.2.7. Tampilan Data Lokasi

Tampilan data lokasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menginput data lokasi. Tampilan form data lokasi dapat dilihat pada gambar IV.10 . adalah sebagai berikut :

The screenshot shows the 'SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS' interface. At the top, there is a navigation menu with links: Home, Data Kecamatan, Data Kelurahan, Data Instansi, Data Kerjasama, Data Lokasi, and Logout. Below the menu is a form titled 'Input Data Kerjasama'. The form contains the following fields:

- Longitude:
- Latitude:
- Instansi:
- Kerjasama:
- Kecamatan:
- Kehrahan:
- Alamat:

Gambar IV. 10 . Tampilan Data Lokasi

IV.3. Uji Coba

Pada perancangan Sistem Informasi Geografis Daftar Instansi Yang Bekerjasama Dengan Bimble Basics Di Kota Medan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman *Php* dan *database MySql*. Penulis mencoba untuk merancang suatu *Interface* antara pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga *user/penggguna* mudah dan tidak jenuh dalam menggunakan sistem yang ada. Sistem ini juga cukup mudah untuk dipahami karena *user/pengguna* hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

Pada tahap ini juga menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black-box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut,

tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Evaluasi sistem dilakukan adalah dengan cara sebagai berikut :

1. Hasil evaluasi sistem disajikan dalam bentuk tabel.
2. Evaluasi ditargetkan pada setiap proses yang memiliki aplikasi.
3. Masing-masing memiliki minimal 1 *test case*.
4. Setiap *test case* memiliki 5 kolom, yaitu :
 - a. *Test case* : penomoran pada *test case* pada masing-masing proses
 - b. Field : field-field yang menerima input, field tersebut mengacu pada field tabel di basis data.
 - c. Input : nilai yang diberikan kepada masing-masing field.
 - d. Valid output : hasil dari respon aplikasi/sistem yang diharapkan penguji.
 - e. Output : hasil yang diberikan merupakan sebuah aplikasi atau sistem informasi geografis daftar instansi yang bekerjasama dengan Bimble Basics di kota Medan.

IV.3.1. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan aplikasi ini penulis dapat memberikan layanan daftar instansi yang bekerjasama dengan bimble basics yang ada di kota Medan kepada masyarakat.
2. Masyarakat bisa mendapatkan informasi mengenai daftar instansi yang bekerjasama dengan bimble basics yang ada di kota Medan.

3. Aplikasi GIS yang dibangun dapat dengan mudah diakses oleh masyarakat kota Medan.
4. Aplikasi yang disajikan cukup mudah untuk digunakan oleh masyarakat awam.

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

1. Objek yang akan dibahas dalam perancangan adalah hanya mengenai daftar instansi yang bekerjasama dengan bimble basics yang ada di kota Medan.
2. Data input yang dikelola adalah hanya data instansi yang ada di kota Medan dan titik kordinat (*latitude* dan *longitude*) instansi.
3. Output yang dihasilkan adalah sistem berupa peta lokasi instansi dan kordinat yang disajikan melalui sebuah web.