

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat – perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan – perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, saat ini berbagai instansi baik itu besar maupun kecil juga telah menerapkannya juga.

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan – kebutuhan tertentu. Namun tidak jarang ada beberapa perusahaan dan bentuk usaha lain yang masih belum menerapkan hal tersebut dalam proses usahanya seperti halnya pada UD. Jaya Motor.

Sistem informasi ini juga diharapkan dapat mengurangi kesalahan yang terjadi, terutama sistem informasi akuntansi mengenai pembuatan laporan laba rugi dapat sesuai dengan standar akuntansi. Pembuatan jurnal umum, buku besar, serta laporan keuangan yang merupakan standar akuntansi belum diterapkan dengan baik oleh UD. Jaya Motor. UD. Jaya Motor masih menggunakan *Microsoft Excel* sebagai alat hitung dan *datasenya*, sehingga dalam pembuatan

laporan laba rugi belum optimal dan memiliki kemungkinan yang cukup besar akan terjadinya suatu kesalahan.

Untuk mengurangi permasalahan yang ada pada UD. Jaya Motor dalam mengelola laporan laba rugi, sehingga pengelolaan data menjadi lebih efektif dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat, maka penulis merancang sistem informasi akuntansi berdasarkan permasalahan yang ada pada UD. Jaya Motor dan mengambil **“Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor”**.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Masalah yang dihadapi pada UD. Jaya Motor tersebut adalah sebagai berikut:

1. Proses penjualan becak yang ada saat ini masih menggunakan cara yang manual.
2. Belum adanya bentuk laporan yang dapat tersaji secara otomatis serta jelas dan detail.
3. Dengan tidak adanya laporan yang jelas dan detail maka bentuk laba dan rugi usaha tidak dapat diketahui dengan pasti.

I.2.2. Rumusan Masalah

Setelah melihat permasalahan yang ada pada UD. Jaya Motor maka penulis merumuskan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat proses penjualan becak yang sebelumnya masih menggunakan cara yang manual menjadi terkomputerisasi ?
2. Bagaimana merancang laporan yang dapat tersaji secara otomatis serta jelas dan detail ?
3. Bagaimana membangun sistem informasi akuntansi laporan laba rugi berdasarkan laporan hasil penjualan becak UD. Jaya Motor ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Sistem yang dibangun hanya sebatas mengenai proses laporan laba rugi dari proses penjualan becak pada UD. Jaya Motor saja.
2. Data yang diinput merupakan data mengenai becak dan pelanggan.
3. Hasil dari sistem atau output adalah berupa laporan laba rugi dari proses penjualan becak.
4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dengan database *Sql Server 2005*.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun suatu aplikasi sistem informasi agar dapat membantu pihak UD. Jaya Motor dalam meningkatkan kinerja dengan sistem yang baik.
2. Untuk menyediakan sistem yang secara otomatis dapat menghasilkan laporan yang diinginkan oleh UD. Jaya Motor sehingga akan mempermudah dan membantu pihak UD. Jaya Motor itu sendiri dalam membuat laporan akhir atau pembukuan.
3. Untuk membuat pihak UD. Jaya Motor dapat memantau perkembangan usahanya khususnya untuk mengetahui laba rugi usaha.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Proses penjualan bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal pembuatan laporan.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam menentukan laba rugi usaha.

I.4. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi.

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu kegiatan pembuatan laporan dan penentuan laba rugi usaha.

b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data barang. Contoh-contohnya seperti arsip data becak bermotor yang dijual oleh UD. Jaya Motor.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Java*, *internet*, dan lain – lain.

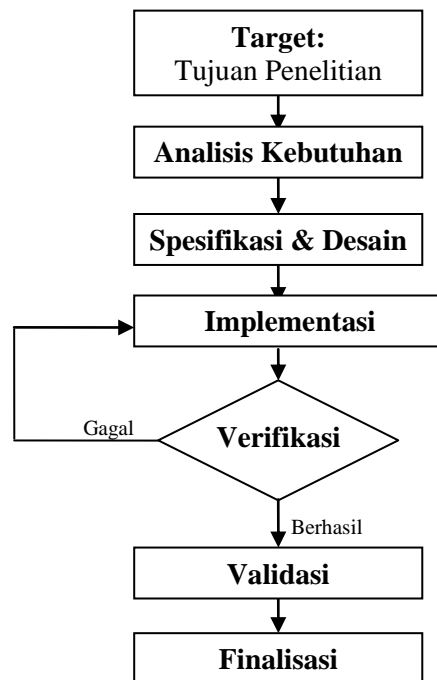
Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Langkah-langkahnya adalah :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam proses penjualan pada UD. Jaya Motor.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*).
- c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Java*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (Implementasi), Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut:

1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi yang dapat memudahkan kinerja karyawan UD. Jaya Motor dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan, seperti :

- a. Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses penjualan.
- b. Adanya *database* untuk menyimpan data barang dan laporan laba rugi penjualan barang.

1.3. Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Java*, *database Sql Server 2005*. Spesifikasi komputer yang digunakan *Intel Pentium 4*, *RAM 512* serta *Hard Drive 80 Gb*. Pada tahap ini dilakukan spesifikasi dan desain perangkat lunak yang akan direalisasikan yaitu mengumpulkan data yang ada dan merancang program dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dengan beberapa diagram seperti *Use Case*, *Class*, *Sequence* dan *Activity*.

1.4. Implementasi dan Verifikasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan dalam pembuatan alat serta tahapan-tahapan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

- a. Menganalisis beberapa kesalahan yang ada pada sistem yang lama.
- b. Melakukan pengujian aplikasi yang baru untuk menghindari kesalahan.
- c. Melakukan perawatan sistem yang baru apabila terjadi kesalahan.

1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

I.4.2. Bagaimana Sistem Yang Lama Dengan Sistem Yang Baru

Dalam hal ini sistem yang digunakan belumlah efektif dikarenakan sistem penjualan yang ada masih bersifat manual. Penjualan dan pembelian barang masih dengan cara mencatat secara tertulis barang yang dijual, identitas konsumen, jumlah becak dan harga becak.

Namun dengan sistem informasi yang dirancang, proses penentuan laba rugi terhadap penjualan becak UD. Jaya Motor akan lebih mudah karena telah menggunakan aplikasi yang dibuat sesederhana mungkin. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pihak administrasi dalam penginputan data-data penjualan yang ada. Dan didukung dengan database yang berperan dalam penyimpanan data-data yang telah diinput agar tidak hilang dan jika adanya kesalahan akan lebih mudah dalam memperbaikinya.

I.4.3. Pengujian / Uji Coba sistem

Pada tahap ini menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black-box* testing adalah metode pengujian dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut,

tapi input dan output. Dengan berbagai input yang di berikan akan di evaluasi apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Evaluasi sistem dilakukan adalah dengan cara sebagai berikut :

1. Hasil evaluasi sistem disajikan dalam bentuk tabel
2. Evaluasi ditargetkan pada setiap proses yang dimiliki aplikasi.
3. Masing-masing memiliki minimal 1 test case
4. Setiap *test case* memiliki 5 kolom, yaitu :
 - a. Test case : penomoran pada *test case* pada masing-masing proses
 - b. Field : field-field yang menerima input, field tersebut mengacu pada field tabel di basis data.
 - c. Input : nilai yang diberikan kepada masing-masing field.
 - d. Valid output : hasil dari respon aplikasi/sistem yang diharapkan penguji.
 - e. Output : hasil yang diberikan aplikasi atau sistem.

1.5. Lokasi

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada UD. Jaya Motor Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan Skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan Skripsi. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang aplikasi yang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup analisa *input*, analisa proses, analisa *output*, desain *input*, desain *output*, tabel *database*, dan relasi antar tabel.

BAB V HASIL DAN UJI COBA

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas UD. Jaya Motor.