

## **BAB III**

### **ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada bab ini akan dibahas mengenai Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor yang meliputi analisa sistem yang sedang berjalan dan desain sistem.

#### **III.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

Kendala-kendala yang dihadapi pada sistem yang sedang berjalan yaitu :

1. Proses penjualan becak yang ada saat ini masih menggunakan cara yang manual.
2. Belum adanya bentuk laporan yang dapat tersaji secara otomatis serta jelas dan detail.
3. Dengan tidak adanya laporan yang jelas dan detail maka bentuk laba dan rugi usaha tidak dapat diketahui dengan pasti.

##### **III.1.1 Input (Dokumen Masukan)**

Pada saat sebelum sistem ini dirancang, para karyawan UD. Jaya Motor masih menggunakan sistem secara manual dan terkomputerisasi dengan mendata penjualan dan pembelian satu per satu yang kemudian menginputkannya kedalam *Microsoft Excel*.

##### **III.1.2 Proses**

Proses yang dilakukan dalam penginputan data penjualan dan pembelian yang ada hanya dengan mencatat data dari masing-masing barang yang ada ke

dalam *Microsoft Excel*. Dan data-data tersebut disimpan dalam berkas data penjualan dan pembelian kemudian disusun laporan untuk melihat laba rugi dari UD. Jaya Motor.

### **III.1.3 Output (Dokumen Keluaran)**

Output ataupun hasil keluaran dari proses penjualan dan pembelian UD. Jaya Motor adalah berupa laporan dari bentuk laba rugi dari UD. Jaya Motor yang kemudian akan diarahkan kepada pimpinan UD. Jaya Motor itu sendiri.

### **III.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan**

Sistem yang ada pada UD. Jaya Motor sekarang ini masih belum efektif dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Penjualan dan pembelian barang masih dengan cara mencatat secara tertulis barang yang dijual, identitas konsumen, jumlah becak dan harga becak.

Namun dengan sistem informasi yang dirancang, proses penentuan laba rugi terhadap penjualan becak UD. Jaya Motor akan lebih mudah karena telah menggunakan aplikasi yang dibuat sesederhana mungkin. Hal ini bertujuan untuk mempermudah pihak administrasi dalam penginputan data-data penjualan yang ada. Dan didukung dengan *database* yang berperan dalam penyimpanan data-data yang telah diinput agar tidak hilang dan jika adanya kesalahan akan lebih mudah dalam memperbaikinya.

### **III.3 Desain Sistem**

Untuk membantu pengelolaan data keuntungan dan kerugian dari UD. Jaya Motor penulis mengusulkan pembuatan sebuah sistem informasi laporan laba

rugi terhadap penjualan becak bermotor pada UD. Jaya Motor dengan menggunakan aplikasi program yang lebih akurat dan lebih mudah dalam pengolahannya. Dengan menggunakan *Java* dan *database SQL Server* untuk memudahkan dalam perancangan dari aplikasi itu sendiri. Pemodelan data yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*) sehingga dapat terlihat dengan jelas gambaran deskripsi aplikasi yang dibangun.

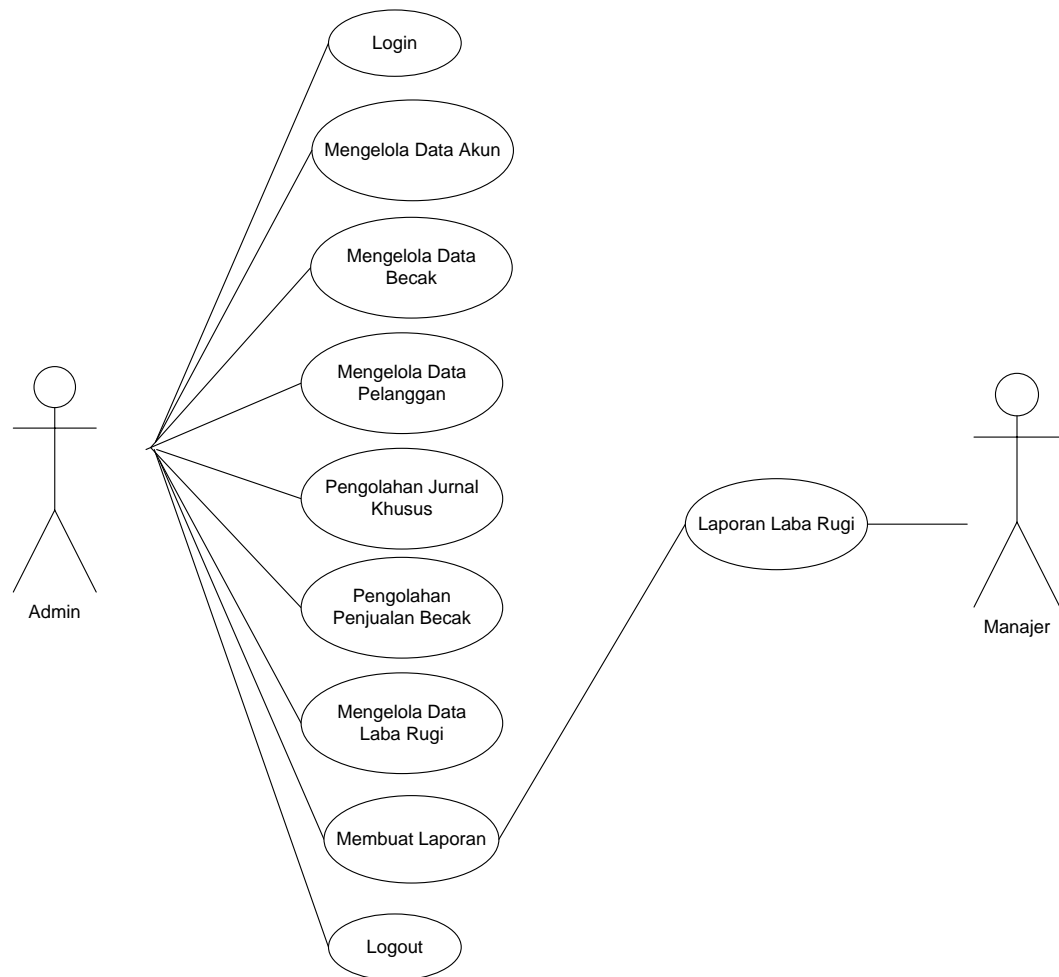
### **III.3.1 Desain Sistem Global**

Pada perancangan sistem ini terdiri dari tahap perancangan yaitu :

1. Perancangan *Use Case Diagram*
2. Perancangan *Class Diagram*
3. Perancangan *Sequence Diagram*
4. Perancangan *Output* dan *Input*
5. Perancangan *Database*
6. Perancangan *Activity Diagram*

#### **III.3.1.1 Use Case Diagram**

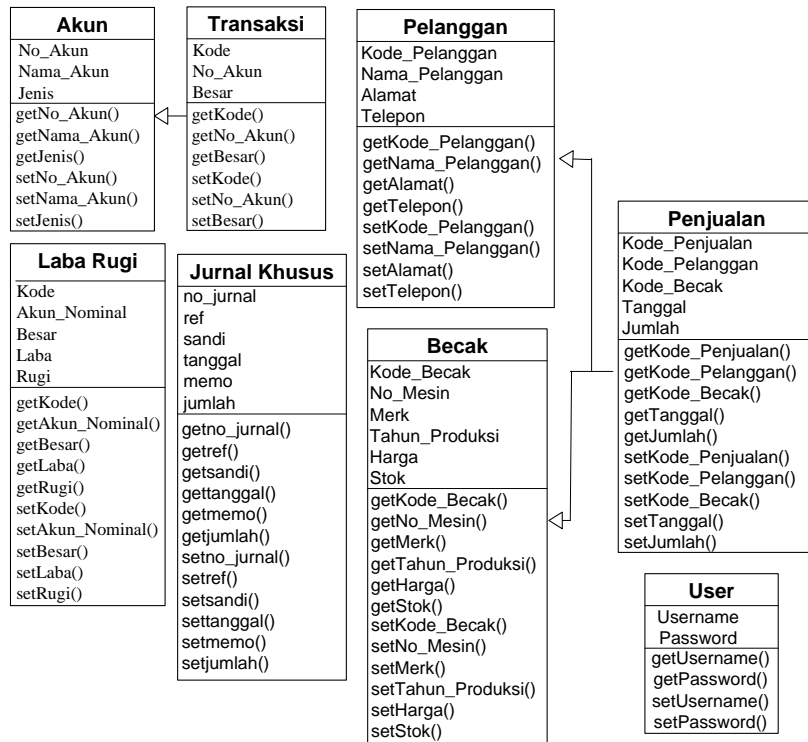
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar III.1 Use Case Diagram SIA Laba Rugi**

### III.3.1.2 Class Diagram

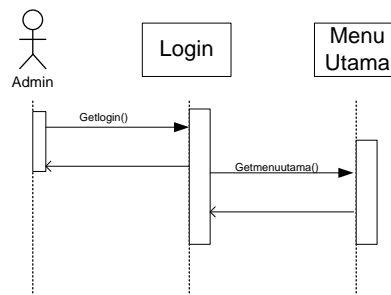
*Class* adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



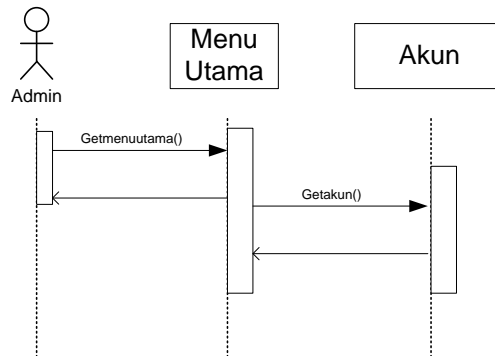
Gambar III.2 Class Diagram SIA Laba Rugi

### III.3.1.3 Sequence Diagram

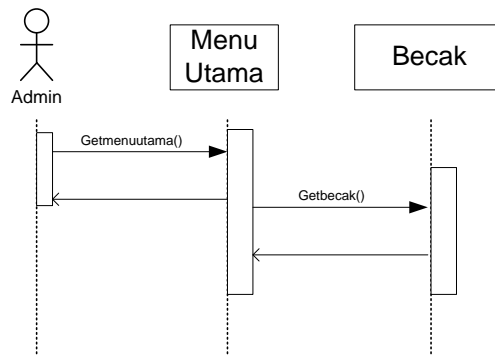
*Sequence Diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :



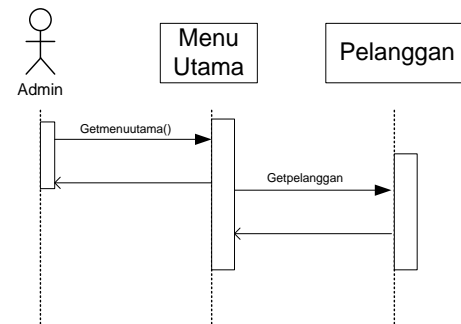
Gambar III.3 Sequence Diagram Login



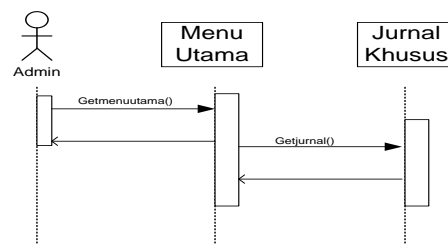
**Gambar III.4 Sequence Diagram Olah Data Akun**



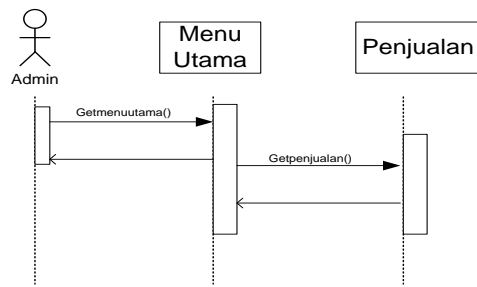
**Gambar III.5 Sequence Diagram Olah Data Becak**



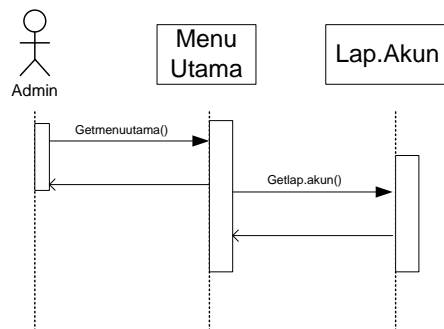
**Gambar III.6 Sequence Diagram Olah Data Pelanggan**



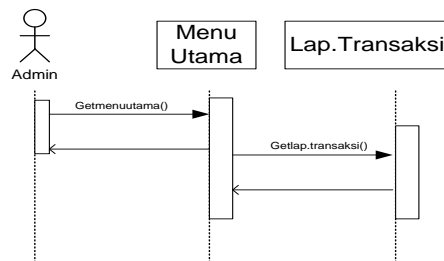
**Gambar III.7 Sequence Diagram Olah Data Jurnal**



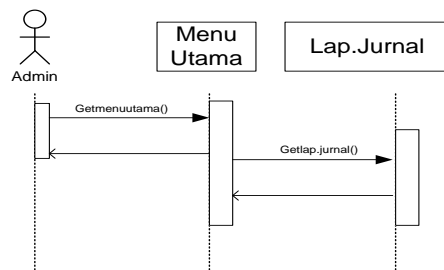
**Gambar III.8 Sequence Diagram Olah Data Penjualan Bekak**



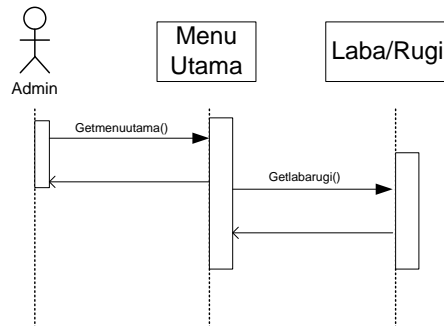
**Gambar III.9 Sequence Diagram Olah Data Laporan Akun**



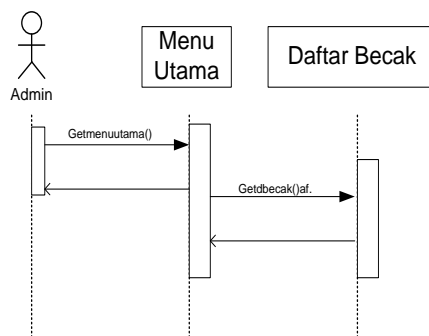
**Gambar III.10 Sequence Diagram Olah Data Laporan Transaksi**



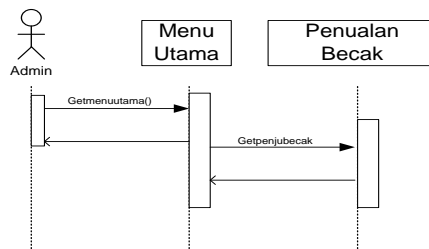
**Gambar III.11 Sequence Diagram Olah Data Laporan Jurnal**



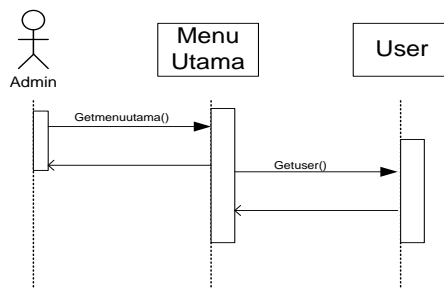
**Gambar III.12 Sequence Diagram Olah Data Laporan Laba/Rugi**



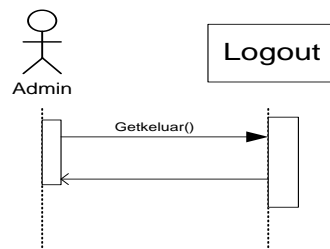
**Gambar III.13 Sequence Diagram Olah Data Laporan Daftar Becak**



**Gambar III.14 Sequence Diagram Olah Data Laporan Penjualan**



**Gambar III.15 Sequence Diagram Olah Data User**



**Gambar III.16 Sequence Diagram Logout Admin**

### III.3.2 Desain Sistem Detail

Desain sistem detail dari Perancangan Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor ini adalah sebagai berikut:

#### III.3.2.1 Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan output dari Perancangan Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor ini adalah sebagai berikut :

##### 1. Menu Utama

Rancangan menu utama ini merupakan tampilan pada awal aplikasi dijalankan. Menu utama ini berisi menu-menu untuk dari aplikasi yang dirancang. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.17 berikut ini :



**Gambar III.17 Desain Menu Utama**

## 2. Laporan Data Akun

Laporan data akun ini menampilkan data-data yang berkaitan dengan akun seperti no akun, nama akun dan jenis. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.18 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b>		
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung		
<b>Laporan Akun</b>		
No Akun	Nama Akun	Jenis
xx	xxx	xxx
xx	xxx	xxx
xx	xxx	xxx
.....	.....	.....
Dibuat Oleh		Disetujui Oleh
(            )		(            )

**Gambar III.18 Desain Laporan Data Akun**

## 3. Laporan Transaksi

Laporan transaksi ini menampilkan data-data yang berkaitan dengan transaksi seperti no jurnal, ref, sandi, tanggal, memo dan jumlah. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.19 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b>					
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung					
<b>Laporan Transaksi</b>					
PERIODE xxx S/D xxx					
No Jurnal	Ref	Sandi	Tanggal	Memo	Jumlah
xx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
.....	.....	.....	.....	.....	.....
Dibuat Oleh			Disetujui Oleh		
(            )			(            )		

**Gambar III.19 Desain Laporan Transaksi**

#### 4. Laporan Jurnal Umum

Laporan jurnal ini menampilkan data-data yang berkaitan dengan jurnal umum seperti no jurnal, tanggal, nama akun, ref, debit dan kredit. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.20 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b>					
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung					
<b>Laporan Jurnal Umum</b>					
PERIODE xxx S/D xxx					
No Jurnal	Tanggal	Nama Akun	Ref	Debit	Kredit
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
.....	.....	.....	.....	.....	.....
Total Transaksi					
Dibuat Oleh			Disetujui Oleh		
(            )			(            )		

**Gambar III.20 Desain Laporan Jurnal Umum**

## 5. Laporan Laba Rugi

Laporan laba rugi ini menampilkan rincian laba rugi dari UD. Jaya Motor.

Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.21 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b> Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung	
<b>Laporan Laba Rugi</b> PERIODE xxx S/D xxx	
Penjualan	Rp.
Pembelian	Rp.
Beban Gaji	Rp.
<hr/>	
Laba / Rugi	Rp.
Dibuat Oleh	Disetujui Oleh
(            )	(            )

**Gambar III.21 Desain Laporan Laba Rugi**

## 6. Laporan Daftar Pelanggan

Laporan daftar pelanggan ini menampilkan rincian data pelanggan dari UD. Jaya Motor seperti kode, nama pelanggan, alamat dan telepon. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.22 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b>			
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung			
<b>Laporan Daftar Pelanggan</b>			
Kode	Nama Pelanggan	Alamat	Telepon
xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx
.....	.....	.....	.....
Dibuat Oleh		Disetujui Oleh	
(            )		(            )	

**Gambar III.22 Desain Laporan Daftar Pelanggan**

### 7. Laporan Daftar Becak

Laporan daftar becak ini menampilkan rincian data becak dari UD. Jaya Motor seperti kode becak, no.mesin, merk becak, produksi, harga dan stok. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.23 berikut ini :

<b>UD. Jaya Motor</b>					
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung					
<b>Laporan Daftar Becak</b>					
Kode Becak	No. Mesin	Merk Becak	Produksi	Harga	Stok
Dibuat Oleh			Disetujui Oleh		
(            )			(            )		

**Gambar III.23 Desain Laporan Daftar Becak**

## 8. Laporan Penjualan Becak

Laporan penjualan becak ini menampilkan rincian data penjualan becak dari UD. Jaya Motor seperti kode jual, nama pelanggan, kode becak, merk becak, harga, quantity dan total. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.24 berikut ini :

UD. Jaya Motor						
Jl. Medan Batang Kuis No.15A Tembung						
Laporan Penjualan Becak						
PRIODE xxx S/D xxx						
Kode Jual	Nama Pelanggan	Kd.Pelanggan	Merk Becak	Harga	Qty	Jumlah
xx	xxx	xxx	xxx	xxx		xxx
xx	xxx	xxx	xxx	xxx		xxx
xx	xxx	xxx	xxx	xxx		xxx
Grand Total						.....
Dibuat Oleh			Disetujui Oleh			
( )			( )			

**Gambar III.24 Desain Laporan Penjualan Becak**

### III.3.2.2 Desain Input

Berikut ini adalah rancangan form masukan yang penulis gunakan dalam pembuatan Perancangan Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor.

#### 1. Login

Pada desain login yang menjadi inputan adalah nama pengguna dan kata sandi. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.25 berikut :

The image shows a simple login window with a title bar 'Login' and a close button. Inside, there are two text input fields. The first is labeled 'Nama Pengguna :' and the second is labeled 'Kata Sandi :'. At the bottom, there are two buttons: 'Login' and 'Batal'.

**Gambar III.25 Desain Form Login**

## 2. Form Input Data Akun

Pada form Input akun yang menjadi inputan adalah no akun, dan jenis.

Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.26 berikut :

The image shows a window titled 'Akun View'. At the top, there are two dropdown menus labeled 'Pencarian Data' and 'Filtrasi Data', both with 'Pilih' as the selected option. Below these is a table with three columns: 'No Akun', 'Nama Akun', and 'Jenis'. The table contains one row with 'xxx' in each column. At the bottom of the window, there are three input fields labeled 'No Akun', 'Nama Akun', and 'Jenis'. Below these fields are four buttons: 'Baru', 'Simpan', 'Hapus', and 'Batal'.

**Gambar III.26 Desain Form Input Data Akun**

## 3. Form Input Data Becak

Pada form Input data becak yang menjadi inputan adalah kode becak, nomor mesin, merk, tahun, harga dan stok. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.27 berikut :

The screenshot shows a web application window titled "Becak". At the top, there is a search bar. Below it is a table with the following columns: "Kd becak", "no.mesin", "merk", "tahun", "harga", and "stok". The table contains one row with placeholder values: "Xx", "xxx", "xxx", "xxx", "xxx", and "xxx". Below the table are several input fields: "Kode Becak" (with a dropdown arrow), "No. Mesin", "Merk Becak", "Tahun Produksi", "Harga", and "Stok". At the bottom, there are five buttons: "Baru", "Simpan", "Edit", "Hapus", and "Batal".

**Gambar III.27 Desain Form Input Data Becak**

#### 4. Form Input Data Pelanggan

Pada form Input data pelanggan yang menjadi inputan adalah kode pelanggan, nama Pelanggan, alamat dan telepon. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.28 berikut :

The screenshot shows a web application window titled "Pelanggan". At the top, there is a search bar. Below it is a table with the following columns: "Kode pelanggan", "nama pelanggan", "alamat", and "telepon". The table contains one row with placeholder values: "Xxx", "xxx", "xxx", and "xxx". Below the table are several input fields: "Kode Pelanggan" (with a dropdown arrow), "Nama Pelanggan", "Alamat", and "Telepon". At the bottom, there are five buttons: "Baru", "Simpan", "Edit", "Hapus", and "Batal".

**Gambar III.28 Desain Form Input Data Pelanggan**

## 5. Form Input Data Jurnal Khusus

Pada form Input jurnal khusus yang menjadi inputan adalah no jurnal, ref, sandi, tanggal, memo dan jumlah. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.29 berikut :

The screenshot shows a window titled "Jurnal Khusus View". At the top, there are two search and filter sections: "Pencarian Data" and "Filtrasi Data", each with a "Pilih" dropdown menu and an adjacent input field. Below this is a table with the following columns: "No Jurnal", "Ref", "Sandi", "Tanggal", "Memo", and "Jumlah". The table contains one row with placeholder values: "Xx", "xxx", "xxx", "xxx", "xxx", and "xxx". Underneath the table, there are input fields for each column: "No Jurnal" (text), "Ref" (dropdown), "Sandi" (dropdown), "Tanggal" (text), "Memo" (text), and "Jumlah" (text). At the bottom of the form, there are four buttons: "Baru", "Simpan", "Hapus", and "Batal".

**Gambar III.29 Desain Form Input Data Jurnal Khusus**

## 6. Form Input Data Penjualan

Pada form data penjualan yang menjadi inputan adalah kode penjualan, kode pelanggan, kode becak, harga, tanggal jual, jumlah dan total. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.30 berikut :

Penjualan

Search

Kode penjualan	kode pelanggan	kode becak	tanggal	jumlah
Xxx	xxx	xxx	xxx	

Kode Penjualan

Kode Pelanggan

Kode Becak   Harga

Tanggal Jual  Jumlah  Total

**Gambar III.30 Desain Form Input Data Penjualan**

## 7. Form Input Data User

Pada form Input user yang menjadi inputan adalah username dan password. Tampilannya dapat dilihat seperti gambar III.31 berikut :

User View

Pencarian Data

Filtrasi Data

Username	Password
XXX	XXX

Username

Password

**Gambar III.31 Desain Form Input Data User**

### III.3.2.3 Desain Database

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Untuk merancang database secara konseptual tentunya diperlukan alat bantu, baik untuk menggambarkan keterhubungan antar data maupun pengoptimalan rancangan database. Alat bantu tersebut adalah kamus data dan disain tabel.

#### III.3.2.3.1 Kamus Data

Kamus data adalah kumpulan elemen-elemen atau simbol-simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap field atau file di dalam sistem. Kamus Data berfungsi antara lain untuk menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan data, mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data dan menjelaskan spesifikasi nilai dan satuan yang relevan dengan data. Berikut adalah Kamus Data dari sistem yang penulis bahas.

1. akun = [{No\_akun} + Nama\_akun + jenis]
2. becak = [{kode\_becak} + No\_mesin + Merk + Tahun\_produksi + Harga + Stok]
3. pelanggan = [{kode\_pelanggan} + Nama\_pelanggan + Alamat + Telepon]
4. Penjualan = [{kode\_penjualan} + kode\_pelanggan + kode\_becak + Tanggal + Jumlah]
5. Transaksi = [{kode} + no\_akun + besar]
6. Jurnal Khusus = [{no\_jurnal} + ref + sandi + tanggal + memo + jumlah]
7. Laba Rugi = [{Kode } + akun\_nominal + besar + laba + rugi]

8. User = [{Username} + Password]

### III.3.2.3.2 Desain Tabel

Adapun rancangan tabel database yang penulis gunakan dalam Perancangan Sistem Informasi Laporan Laba Rugi Terhadap Penjualan Becak Bermotor Pada UD. Jaya Motor adalah sebagai berikut:

#### 1. Tabel Akun

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : akun

Primary Key : no\_akun

Foreign Key :

**Tabel III.1 Struktur Tabel Akun**

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
No_Akun	varchar	5	-
Nama_Akun	varchar	20	-
Jenis	Varchar	20	-

#### 2. Tabel Becak

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : becak

Primary Key : kode\_becak

Foreign Key :

**Tabel III.2 Struktur Tabel Becak**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_Becak	varchar	5	-
No_Mesin	varchar	10	-
Merk	Varchar	25	-
Tahun_Produksi	varchar	4	-
Harga	Int	-	-
Stok	Int	-	-

**3. Tabel Jurnal Khusus**

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : jurnal khusus

Primary Key : No\_Jurnal

Foreign Key :

**Tabel III.3 Struktur Tabel Jurnal Khusus**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
No_jurnal	varchar	5	-
Ref	varchar	5	-
Sandi	varchar	2	-
Tanggal	date	-	-
Memo	text	-	-
Jumlah	Int	-	

**4. Tabel Transaksi**

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : transaksi

Primary Key : kode

Foreign Key :

**Tabel III.4 Struktur Tabel Transaksi**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
kode	varchar	5	-
No_Akun	varchar	5	-
Besar	Int	-	

**5. Tabel Laba Rugi**

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : laba rugi

Primary Key : kode

Foreign Key :

**Tabel III.5 Struktur Tabel Laba Rugi**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Kode	varchar	5	-
Akun_Nominal	varchar	5	-
Besar	int	-	-
Laba	Int	-	-
Rugi	Int	-	-

**6. Tabel Pelanggan**

Nama Database : sia\_dian

Nama Tabel : pelanggan

Primary Key : kode\_pelanggan

Foreign Key :

**Tabel III.6 Struktur Tabel Pelanggan**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_Pelanggan	varchar	5	-
Nama_Pelanggan	varchar	25	-
Alamat	Int	-	-
Telepon	varchar	12	-

**7. Tabel Penjualan**

Nama Database : sia\_dian  
 Nama Tabel : penjualan  
 Primary Key : kode\_penjualan  
 Foreign Key :

**Tabel III.7 Struktur Tabel Penjualan**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_Penjualan	varchar	5	-
Kode_Pelanggan	varchar	5	-
Kode_Becak	varchar	5	-
Tanggal	Datetime	-	-
Jumlah	Int	-	-

**8. Tabel user**

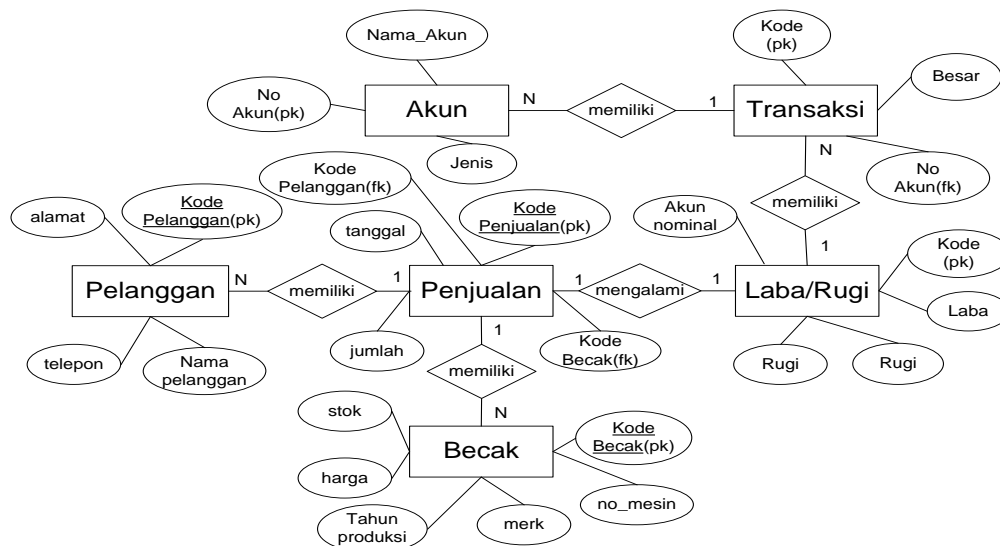
Nama Database : sia\_dian  
 Nama Tabel : user  
 Primary Key : username  
 Foreign Key :

Tabel III.8 Struktur Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Username	varchar	32	-
Password	varchar	32	-

### III.3.2.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (dalam DFD). ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Adapun ERD yang penulis gunakan dalam perancangan SIA laba rugi adalah seperti gambar III.32 berikut :



Gambar III. 32 Entity Relationship Diagram

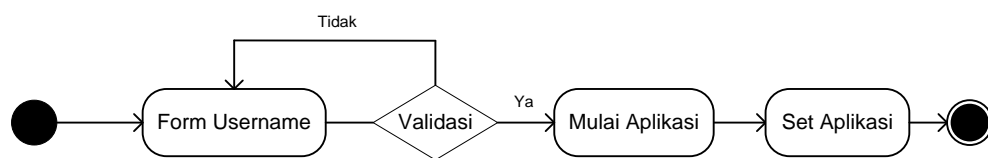
Dari gambar ERD diatas menerangkan bahwa entity akun yang memiliki atribut no\_akun, nama\_akun dan jenis mempunyai hubungan banyak ke satu dengan entity transaksi yang memiliki atribut kode, besar dan no\_akun mempunyai hubungan banyak ke satu dengan entity laba/rugi yang memiliki atribut kode, laba, rugi dan akun\_nominal.

### III.3.2.3.4 Activity Diagram

*Activity diagrams* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

#### 1. Activity Diagram Login

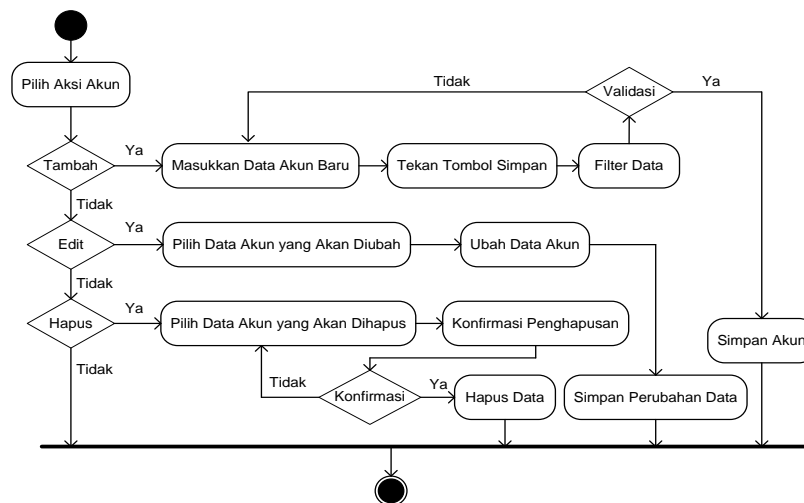
Activity diagram login dimulai dari mengisi username dan password masuk pada kondisi jika tidak maka kembali ke form Username, tetapi jika ya maka dapat memulai aplikasi kemudian set aplikasi.



**Gambar III.33 Activity Diagram login**

#### 2. Activity Diagram Akun

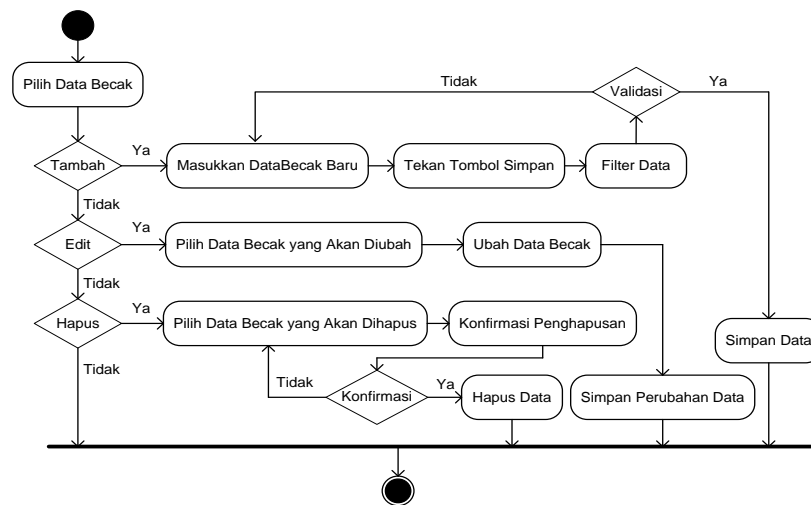
Activity diagram akun dimulai dari pilih aksi akun ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data akun baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi jika tidak maka akan kembali ke masukkan data akun baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka pilih data akun yang akan diubah kemudian ubah data akun dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi akun. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data akun yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data akun yang akan dihapus.



**Gambar III.34 Activity Diagram Akun**

### 3. Activity Diagram Becak

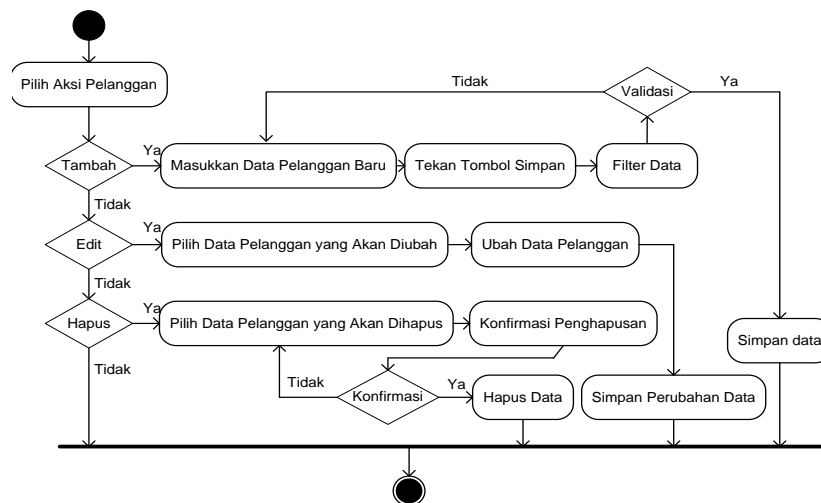
Activity diagram becak dimulai dari pilih data becak ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data becak baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi jika tidak maka akan kembali ke masukkan data becak baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka pilih data becak yang akan diubah kemudian ubah data becak dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih data becak. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data becak yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data becak yang akan dihapus.



**Gambar III.35 Activity Diagram Becak**

#### 4. Activity Diagram Pelanggan

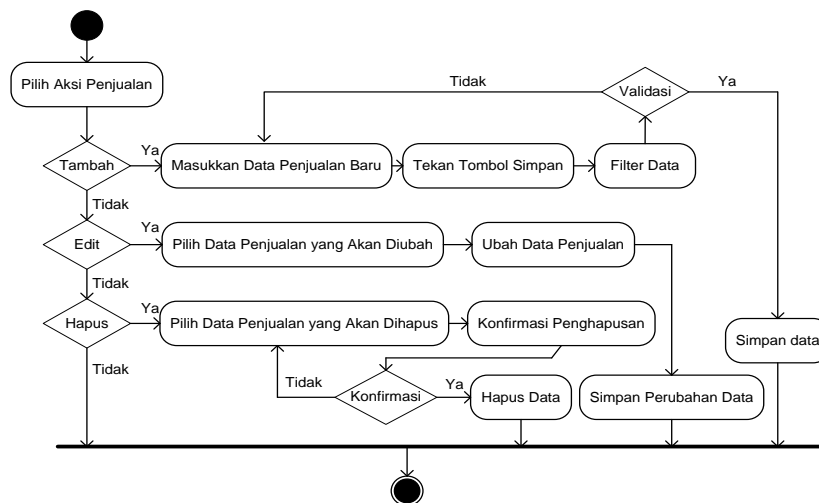
Activity diagram pelanggan dimulai dari pilih aksi pelanggan ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data pelanggan baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data pelanggan baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data pelanggan yang akan diubah kemudian ke ubah data pelanggan dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi pelanggan. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data pelanggan yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data pelanggan yang akan dihapus.



**Gambar III.36 Activity Diagram Pelanggan**

## 5. Activity Diagram Penjualan

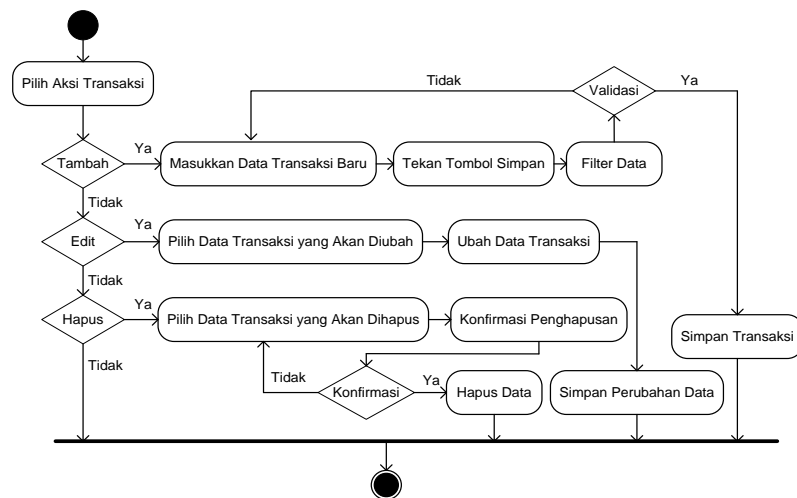
Activity diagram penjualan dimulai dari pilih aksi penjualan ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data penjualan baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data penjualan baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data penjualan yang akan diubah kemudian ke ubah data penjualan dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi penjualan. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data penjualan yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data penjualan yang akan dihapus.



**Gambar III.37 Activity Diagram Penjualan**

## 6. Activity Diagram Transaksi

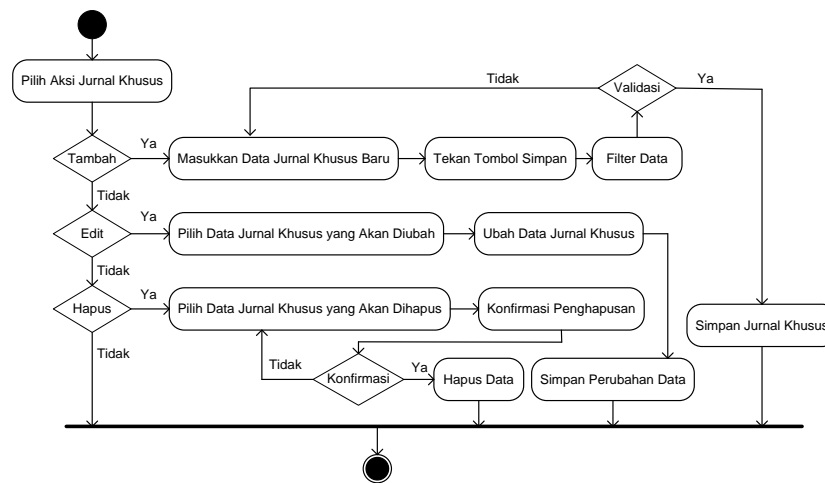
Activity diagram transaksi dimulai dari pilih aksi transaksi ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data transaksi baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data transaksi baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data transaksi yang akan diubah kemudian ke ubah data transaksi dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi transaksi. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data transaksi yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data transaksi yang akan dihapus.



**Gambar III.38 Activity Diagram Transaksi**

## 7. Activity Diagram Jurnal Khusus

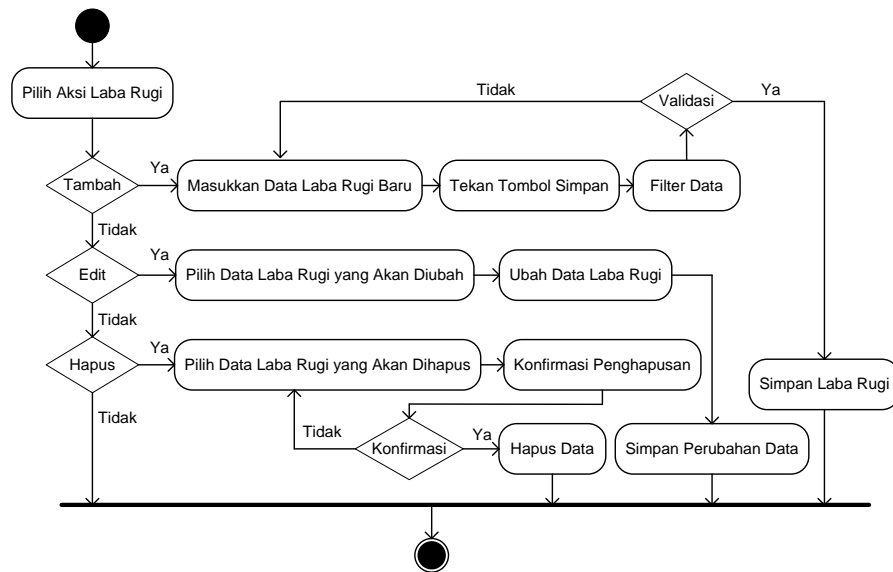
Activity diagram jurnal khusus dimulai dari pilih aksi jurnal khusus ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data jurnal khusus baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data jurnal khusus baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data jurnal khusus yang akan diubah kemudian ke ubah data jurnal khusus dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi jurnal khusus. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data jurnal khusus yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih data jurnal khusus yang akan dihapus.



**Gambar III.39 Activity Diagram Jurnal Khusus**

## 8. Activity Diagram Laba Rugi

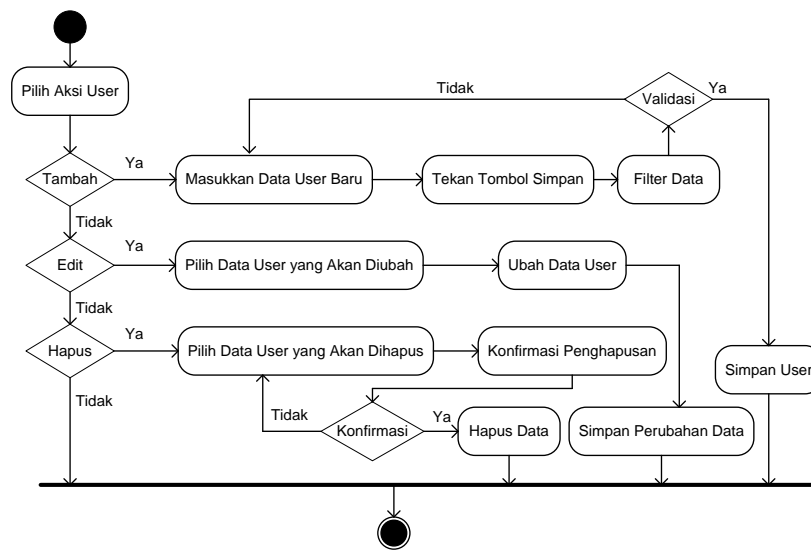
Activity diagram laba rugi dimulai dari pilih aksi laba rugi ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data laba rugi baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data laba rugi baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data laba rugi yang akan diubah kemudian ke ubah data jurnal khusus dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi laba rugi. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data laba rugi yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih laba rugi yang akan dihapus.



**Gambar III.40 Activity Diagram Laba Rugi**

## 9. Activity Diagram User

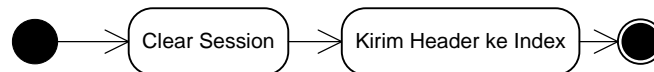
Activity diagram diagram User dimulai dari pilih aksi User ada tiga pilihan yaitu tambah, edit dan hapus. Jika pilih tambah maka akan lanjut ke masukkan data User baru lalu tekan tombol simpan, filter data dan validasi. Jika tidak maka akan kembali ke pilihan masukkan data User baru jika ya akan langsung ke simpan data. Jika dipilih edit maka ke pilih data user yang akan diubah kemudian ke ubah data user dan ke simpan perubahan data, jika tidak akan kembali ke pilih aksi user. Pilihan ke tiga yaitu hapus jika ya maka pilih data user yang akan dihapus kemudian konfirmasi penghapusan lalu konfirmasi jika ya maka hapus data jika tidak akan kembali ke pilih user yang akan dihapus.



**Gambar III.41 Activity Diagram User**

## 10. Activity Diagram Logout

Activity diagram logout menerangkan ke menu clear session kemudian ke kirim header ke index.



**Gambar III.42 Activity Diagram Logout**