

DAFTAR PUSTAKA

Jogiyanto H.M. 2005. *Analisis dan Desain*, Andi, Yogyakarta.

Kusrianto, Adi. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Andi, Yogyakarta.

Lestari Dewi. 2013. Defenisi Game. Jurnal Teknik Informatika. (Online), (http://www.ummi.ac.id/ti/detail_jurnal.php?, diakse 26 Oktober 2013).

Pranowo, Galih. 2011. *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5*, Andi, Yogyakarta.

Radion, Kristo. 2012. *Easy Game Programming Using Flash and ActionScript 3.0*, Andi, Yogyakarta.

Syarif Arry Maulana, Diginovac. 2008. *Tip dan Trik Membuat Fitur Game Flash*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

Wahana Komputer. 2012. *Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5*. Andi, Yogyakarta.