

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Implementasi Program

Tahap implementasi program merupakan tahap meletakkan aplikasi agar siap untuk dioperasikan. Sebelum aplikasi diterapkan ada baiknya diuji terlebih dahulu setelah semua permasalahan yang ditemukan dan diselesaikan dengan baik. Dalam tahap implementasi ada beberapa faktor pendukung antara lain:

1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)
3. Kebutuhan Perangkat Manusia (*Brainware*)

IV.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Kebutuhan perangkat keras (*hardware*) yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Processor intel core I 3* atau diatas nya
2. Hp Samsung android
3. *Random Access Memory (RAM) DDR 2 GB*
4. Hardisk 500 GB
5. Monitor yang terhubung dengan Laptop 14 inch merk HP 430

IV.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*Software*) merupakan program aplikasi siap pakai nantinya akan digunakan dalam pemrosesan atau pengolahan data sistem yang diusulkan. Dalam hal ini *software* adalah program komputer yang dirancang dengan bahasa pemrograman yang dapat dimengerti oleh komputer. Perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:

1. *Windows 7 Ultimate* atau di atasnya
2. *Eclipse IDE Juno*
3. *Table Designer*
4. *Android SDK* dan *ADT for Windows*
5. *Java Development Kit Versi 17.1* atau di atasnya

IV.1.3. Kebutuhan Perangkat Manusia (*Brainware*).

Kebutuhan perangkat manusia (*brainware*) adalah pengguna atau aktor (*user*) yang menggunakan aplikasi ini pada telepon seluler berbasis *android*.

IV.2. Pengujian Sistem

Sebelum aplikasi terapkan, maka aplikasi harus bebas dari kesalahan. Perlu dilakukan pengujian untuk menemukan kesalahan yang mungkin dapat terjadi. Tahap ini dilakukan agar aplikasi dapat terus digunakan dan berjalan dengan baik.

Pada tahapan ini pengujian dilakukan dengan metode *blackbox* testing yaitu pengujian pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak . Hasil pengujian ditampilkan dalam tabel berikut :

Tabel IV.1 Tabel Pengujian Sistem

Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil pengujian
Pengujian Halaman Menu	Mengklik icon skripsireza	Muncul Halaman Menu dan 6 Button yaitu button peta, button data, button profil, button tentang aplikasi, button bantuan dan button exit	Berhasil
Pengujian Button Peta	Mengklik button Peta	Muncul Peta dengan marker daerah wilayah potensi pengembangan kopi beserta informasinya	Berhasil
Pengujian Button Profil	Mengklik button Profil	Muncul halaman profil yang berisikan profil dari penulis	Berhasil
Pengujian Button Data	Mengklik button Data	Muncul 20 Button yang terdiri dari 20 daerah wilayah kopi ketika di klik salah satu button akan muncul data wilayah tersebut	Berhasil
Pengujian Peta Di Data	Mengklik button peta di data	Muncul peta dengan marker 1 wilayah	Berhasil
Pengujian Halaman Tentang Aplikasi	Mengklik button tentang aplikasi	Muncul halaman tentang aplikasi	Berhasil
Pengujian Halaman Bantuan	Mengklik button bantuan	Muncul halaman bantuan	Berhasil
Pengujian Halaman Exit	Mengklik button exit	muncul perintah exit (ya atau tidak)	Berhasil

IV.2.1. *Interface* Halaman Menu

Interface menu merupakan tampilan utama yang akan dihadirkan untuk, dimana pada tampilan ditampilkan berupa *button – button* dari aplikasi yang dibuat pada *interface* ini menampilkan Judul dari skripsi dan 6 buah *button* yang berfungsi sebagai berikut :

1. *Button* peta untuk menampilkan peta lokasi wilayah pengembangan kopi.
2. *Button* data untuk menampilkan data – data dari wilayah pengembangan komoditi kopi.
3. *Button* profil menampilkan biografi dari si penulis.

4. *Button* tentang aplikasi menampilkan tujuan atau fungsi dari sistem yang dibangun.
5. *Button* bantuan untuk menampilkan petunjuk untuk bantuan dalam menjalankan sistem.
6. *Button* berfungsi untuk keluar dari sistem.

Dari penjelasan diatas *interface* halaman menu dapat dilihat pada gambar IV.1 :

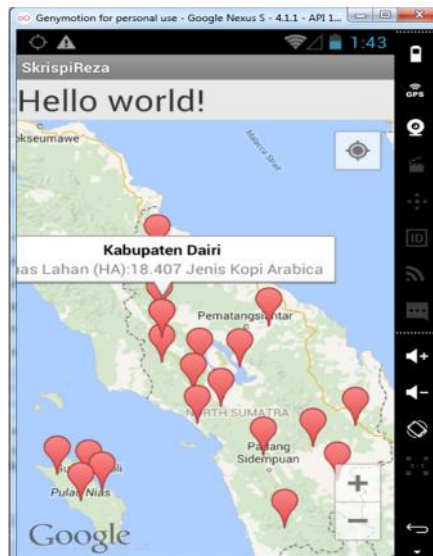


Gambar IV.1. *Interface* Halaman Menu

IV.2.2. *Interface* Halaman Peta

Interface halaman peta merupakan tampilan peta dimana didalam tampilan ini menunjukkan wilayah potensi pengembangan kopi di sumatera dengan ditandai marker berwarna merah sebagai penanda. Di *Interface* ini juga di fasilitasi dengan

GPS agar mengetahui jarak *user* dengan wilayah potensi pengembangan kopi dengan menginput marker di peta interface ini dapat dilihat pada gambar IV.2 :



Gambar IV.2. Interface Halaman Peta

IV.2.3 Interface Halaman Profil

Pada *Interface* ini menampilkan profil dari penulis dimana tampilan dapat dilihat pada gambar IV.3 :



Gambar IV.3 *Interface* Halaman Profil

IV.2.4 *Interface* Halaman Data

Pada tampilan *interface* ini menampilkan halaman data dari wilayah potensi pengembangan komoditi kopi dimana data tersebut memberikan informasi seperti kordinat daerah, logo daerah serta komoditi unggulan daerah tersebut tampilan halaman data dapat dilihat pada gambar IV.4.



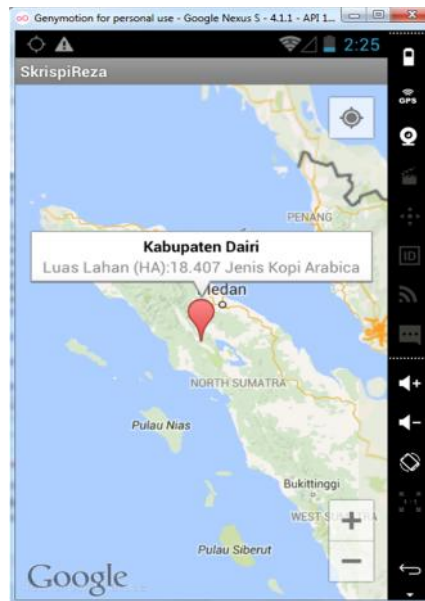
Gambar IV.4 Interface Halaman Data

Dan data – data dan profil daerah dapat dilihat pada gambar IV.5.



Gambar IV.5 Interface data dan profil daerah

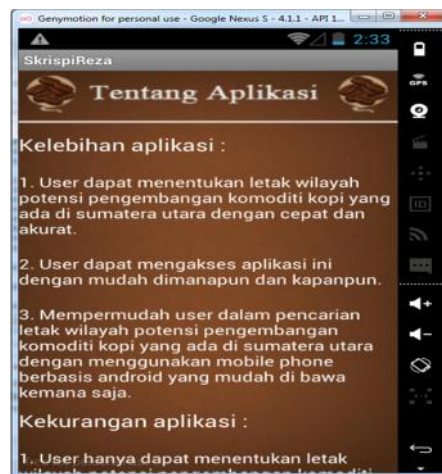
Pada Halaman ini juga terdapat button untuk menampilkan peta tersendiri dari daerah tersebut. terlihat pada gambar IV.6.



Gambar IV.6 *Interface* halaman data yang menunjukkan satu marker sebagai penanda daerah.

IV.2.5. *Interface* Halaman Tentang Aplikasi.

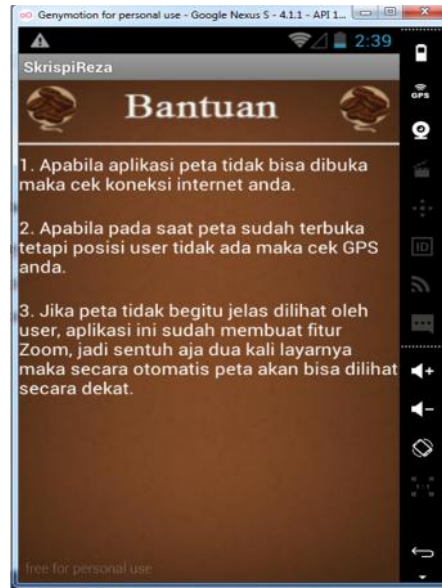
Interface ini menampilkan tentang aplikasi dimana didalamnya tercantum kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang. Pada tampilan ini dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7 *Interface* halaman tentang aplikasi

IV.2.6 *Interface* Halaman Bantuan

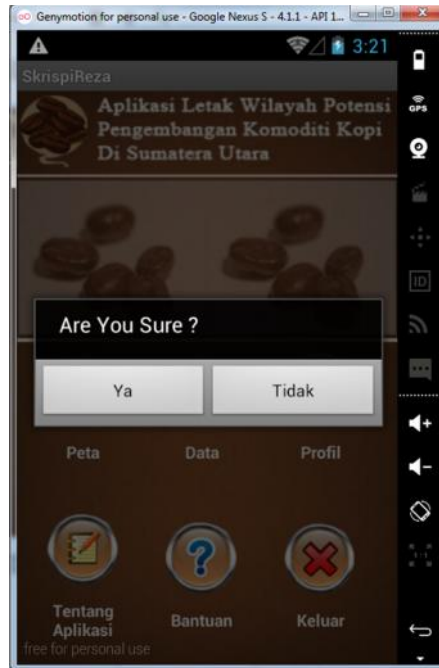
Pada *interface* ini menampilkan halaman bantuan yang berfungsi untuk menampilkan bantuan pada aplikasi apabila *user* mengalami kendala dalam penggunaan aplikasi ini. *Interface* ini dapat dilihat pada gambar IV.8.



Gambar IV.8. *Interface* Halaman Bantuan

IV.2.7. Inteface Button Exit

Pada interface ini menampilkan koment *exit* ya atau tidak keluar dari aplikasi sistem informasi geografis potensi wilayah pengembangan komoditi kopi di sumatera utara. *Interface* ini dapat dilihat pada gambar IV.9.



Gambar IV.9. Interface Button Exit

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Yang Dirancang

Sistem yang dibangun tidak terlepas dari kelebihan dan kekurangan, berbagai faktor bisa menjadi menjadi pandangan penilaian baik saat perancangan hingga pengembangan, adapun beberapa kelebihan dan kekurangan aplikasi yang dirancang yaitu :

IV.3.1. Kelebihan Dari Aplikasi Yang Dirancang :

Adapun kelebihan aplikasi yang dirancang adalah:

1. Aplikasi ini mampu menunjukkan wilayah potensi pengembangan kopi di Sumatera Utara.
2. Aplikasi ini mempunyai GPS yang dapat menampilkan posisi *user* berada.

3. Aplikasi mampu berikan rute dan jarak dari user ke daerah yang dituju.

IV.3.2. Kekurangan Dari Aplikasi Yang Dirancang :

Adapun kekurangan dari aplikasi yang di rancang adalah :

1. Aplikasi ini tidak memiliki *database* sehingga data – data lama tidak tersimpan bila aplikasi ini ada perubahan data.
2. Aplikasi ini hanya mampu menunjukkan wilayah sumatera saja.