

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Tanpa data dan informasi yang memadai dan akurat, setiap pihak yang memerlukan informasi keuangan terutama yang berkaitan dengan pemasukkan kas dari suatu badan usaha akan mengambil keputusan yang salah dan tanpa arah. Setiap pelaku usaha memerlukan informasi yang komprehensif dan akurat tentang badan usaha yang dikelola atau yang diamatinya. Karena itu, informasi keuangan merupakan kebutuhan mutlak setiap pelaku usaha.

Mengingat peran vital informasi keuangan bagi suatu perusahaan dan berbagai pihak yang berkaitan dengan perusahaan tersebut, maka proses menyediakan informasi keuangan khususnya yang berkaitan dengan pemasukkan kas tersebut harus dilakukan secara baik, sistematis dan hati-hati, agar mampu menyediakan informasi keuangan yang lengkap dan akurat.

Sistem informasi pemasukkan kas merupakan hal yang sangat penting bagi perusahaan, sistem informasi pemasukkan kas merupakan proses pencatatan atas transaksi bisnis (*income*) yang berlangsung di dalam perusahaan itu yang kemudian akan diikhtisarkan kedalam bentuk laporan keuangan yang berguna baik bagi pihak internal maupun eksternal perusahaan. Melalui sistem informasi keuangan ini data transaksi bisnis dapat diubah menjadi informasi keuangan yang berguna bagi pemakainya.

Namun demikian harus diakui bahwa saat ini masih banyak perusahaan yang mengelola datanya secara manual, dimana data-data disimpan dalam bentuk buku-buku. Cara ini kurang begitu efektif dan efisien, terbatas, lambat proses pencarian datanya. Laporan keuangan yang dikerjakan secara manual sering tidak akurat. Pemimpin perusahaan seringkali mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi keuangan perusahaannya.

Memang sudah banyak program aplikasi keuangan siap pakai yang beredar di pasaran yang dapat di implementasikan kedalam perusahaan. Persoalannya, sistem yang diperlukan oleh suatu perusahaan terkadang memiliki sifat-sifat khusus yang tidak dimiliki oleh program aplikasi keuangan yang umum, yang banyak beredar di pasaran. Perusahaan memerlukan sistem informasi yang khusus yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan perusahaan tersebut.

Oleh karena alasan seperti itulah, penulis terdorong dan berinisiatif untuk mengambil judul "*Perancangan Sistem Informasi Pemasukan Kas Pada Top Diesel*" dalam penyusunan skripsi ini.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian penulis sehubungan dengan materi yang penulis angkat dalam skripsi ini, penulis menemukan beberapa masalah antara lain :

1. Sistem informasi pemasukkan kas yang sedang berjalan belum menggunakan sistem terkomputerisasi, sehingga sering timbul kecurangan dalam pengelolaan data penerimaan kas.

2. Pengolahan data transaksi data-data disimpan dalam bentuk buku catatan transaksi dan dibantu dengan aplikasi *spreadsheet* (*Microsoft Excel*).
3. Laporan keuangan yang dikerjakan secara manual sering kurang akurat.
4. Pemimpin perusahaan seringkali mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi keuangan perusahaannya khususnya laporan pemasukan kas.
5. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama.
6. Kurang amannya penyimpanan data, resiko kehilangan berkas atau dokumen akibat sistem yang belum tersimpan rapi.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berikut rumusan masalah yang akan dicari pemecahannya melalui penulisan skripsi ini :

1. Bagaimana membangun aplikasi sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel yang memproses sistem informasi pemasukan kas yang dilakukan secara terkomputerisasi dan tersimpan di *database*, dapat dilakukan secara tepat dengan tingkat ketelitian lebih tinggi dari proses yang telah berjalan ?
2. Bagaimana membangun sistem informasi pemasukan kas yang benar-benar sesuai dengan kebutuhan perusahaan, dalam hal ini Top Diesel ?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang penulis berikan dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian berfokus pada sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel.

2. Untuk merancang aplikasi digunakan *Visual Basic .Net 2008* sebagai bahasa pemrograman pembuat sistem aplikasi dengan *SQL Server 2005* sebagai DBMS nya.
3. Sistem informasi pemasukan kas yang dibangun memiliki beberapa fungsionalitas seperti :
 - a. Pemasukan data rekening akuntansi
 - b. Jurnal Khusus penerimaan kas
 - c. Pencetakan Laporan (Arus Kas)
4. Analisa dan pengembangan sistem menggunakan sistem SDCL (*Software Development Life Cycle*) khususnya model *waterfall*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai melalui penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel yang mampu menyediakan data dan informasi yang komprehensif dan akurat, sehingga setiap pihak yang memerlukan informasi keuangan pada Top Diesel dapat mengambil keputusan yang benar.
2. Membuat sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel yang memiliki fungsionalitas sebagai berikut, yakni : Pemasukan data rekening akuntansi, Jurnal khusus penerimaan kas, Pencetakan Laporan (Arus Kas)

I.3.2. Manfaat

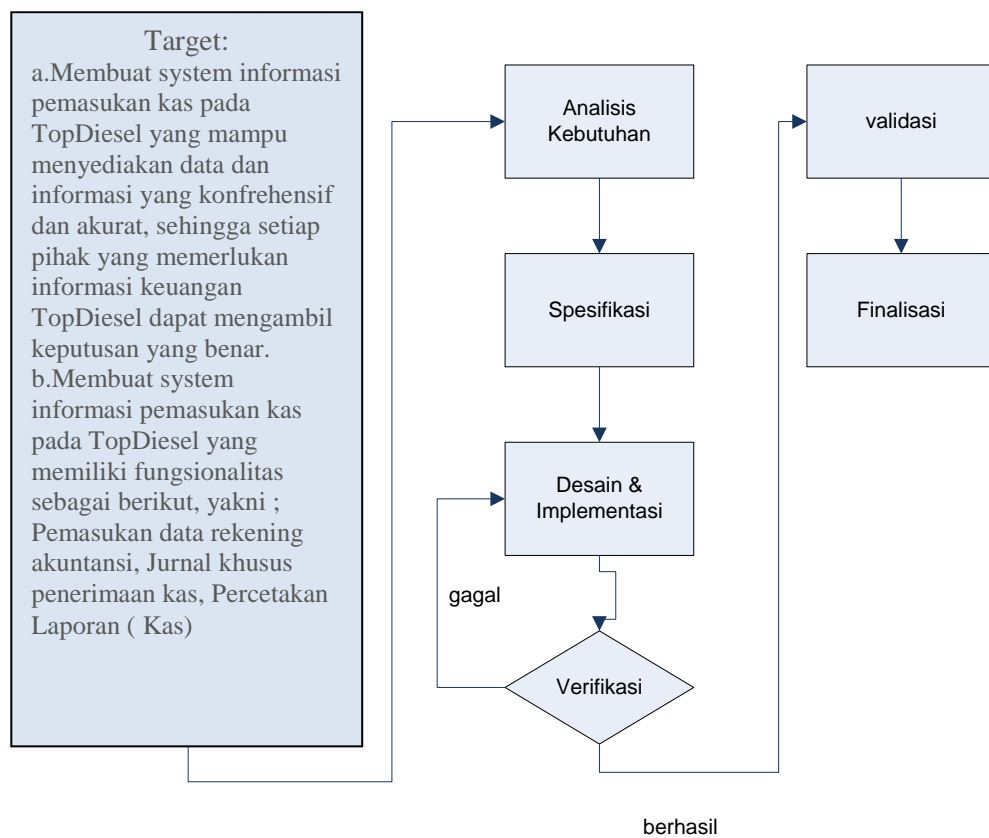
Manfaat yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Menyediakan data dan informasi yang komprehensif dan akurat tentang pemasukan kas, sehingga setiap pihak yang memerlukan informasi keuangan pada Top Diesel dapat mengambil keputusan yang benar
2. Mempermudah dan mengefisienkan kerja para pegawai di departemen akuntansi pada Top Diesel tempat penulis melakukan penelitian.
3. Menyediakan laporan dan kemudahan akses yang berguna untuk pengambilan keputusan, dimana manajer dapat dengan mudah dan cepat menggunakan laporan dan informasi tersebut untuk membuat berbagai kesimpulan dan akhirnya mengambil keputusan.
4. Berkat proses pengolahan data yang lebih cepat dan terotomatisasi, maka segala proses mekanisme manajemen yang baru bisa dilakukan pasca selesainya proses pengolahan data tersebut dapat diselesaikan dengan lebih cepat.

I.4. Metodologi Penelitian

I.4.1. Analisa Tentang Sistem Yang Ada

Tatacara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan aplikasi, lihat gambar I.1. :



Gambar I.1: Prosedur Perancangan

I.4.1.1. Analisis Kebutuhan

Sesuai penyelesaian masalah yang akan dilakukan, kebutuhan pokok yang harus ada pada aplikasi sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel :

1. Mampu menyediakan data dan informasi yang komprehensif dan akurat, sehingga setiap pihak yang memerlukan informasi keuangan pada Top Diesel dapat mengambil keputusan yang benar.
2. Memiliki fungsionalitas sebagai berikut, yakni : Pemasukan data rekening akuntansi, Jurnal khusus penerimaan kas, Pencetakan Laporan (Arus Kas)

I.4.1.2. Spesifikasi dan Desain

Secara umum aplikasi sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel yang dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. Dibangun dengan menggunakan *Visual Basic.Net 2008* sebagai *tools* pemrogramannya dan *SQL Server 2005* sebagai *DBMS*-nya.
2. Aplikasi yang dibuat dapat digunakan pada komputer, dengan *hardware* minimum adalah *processor* setara *Pentium IV* dan Memori 512 MB

Dengan spesifikasi di atas, maka komponen-komponen yang dibutuhkan untuk membangun dan menguji aplikasi sistem informasi pemasukan kas pada Top Diesel adalah :

1. Komponen berupa :
 - a. Paket *software Microsoft Visual Studio 2008*, dan *SQL Server 2005 Management Studio*
 - b. *PC* dengan *Processor IV 1,6 Ghz*, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB
2. Alat uji yang digunakan untuk menguji adalah :

PC dengan *Processor IV 1,6 Ghz*, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB

I.4.1.3. Implementasi dan Verifikasi

Setelah jelas spesifikasi dan desain, selanjutnya dilakukan pembuatan aplikasi dengan memanfaatkan masing-masing komponen. Untuk mengetahui apakah pemanfaatan masing-masing komponen sudah dapat bekerja dengan baik perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan dapat diperbaiki terlebih dahulu sebelum dirangkai menjadi kesatuan aplikasi yang utuh dan siap pakai.

I.4.1.4. Validasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui bahwa aplikasi dapat bekerja dengan baik sesuai dengan prinsip kerjanya. Pengujian ketahanan berkaitan dengan kemampuan aplikasi untuk dapat berjalan pada sistem minimum yakni pada *PC* dengan *Processor IV 1,6 Ghz*, Memori 512MB, Kartu Grafik 512 MB. Dari validasi ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

I.4.2. Metode Penelitian

Metode merupakan suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan suatu kasus. Didalam menyelesaikan skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan (*Field Research*)

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a) Wawancara (*Interview*)

Cara ini dilakukan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan (data pemasukkan/penerimaan kas) dalam pembuatan aplikasi yang akan penulis bangun. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara kepada pegawai Top Diesel Medan.

b) Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data dibutuhkan (data pemasukkan/penerimaan kas) yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan.

c) Sampel

Merupakan salah satu metode pengumpulan data dibutuhkan (data pemasukkan/penerimaan kas) untuk mengambil sampel atau contoh-contoh tentang data dibutuhkan (data pemasukkan/penerimaan kas) yang di perlukan.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data dibutuhkan (data pemasukkan/penerimaan kas) yang berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku, internet, dan lain – lain.

I.4.3. Langkah - langkah Penelitian

Dalam menulis skripsi ini penulis melakukan penelitian terhadap sistem informasi akuntansi jual beli emas yang sedang berjalan.

Adapun langkah-langkah penelitian adalah sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi, memilih dan merumuskan masalah penelitian dalam hal ini masalah akuntansi pemasukkan kas.
2. Penelusuran kepustakaan untuk menelaah masalah tersebut dari segi teori atau penemuan yang relevan serta berbagai alternatif pemecahan masalah serupa oleh peneliti lain.
3. Merumuskan dan mengemukakan hipotesa tentang sistem informasi akuntansi pemasukkan kas.
4. Merancang cara pengumpulan data / informasi.
5. Mengumpulkan data / informasi.
6. Menyusun, mengolah dan menganalisa data / informasi yang diperoleh untuk menguji hipotesis.
7. Membuat laporan hasil penelitian dan mempublikasikannya.

I.4.4. Proses Yang Dilaksanakan

Dari langkah-langkah penelitian tersebut proses yang dilaksanakan adalah penulis melakukan wawancara kepada Narasumber untuk memperoleh data dan informasi yang akurat yang berhubungan dengan sistem informasi akuntansi pemasukkan kas pada Top Diesel yang sedang berjalan, selanjutnya dari data dan informasi yang diperoleh, penulis merancang sistem yang akan dibangun. Kemudian melakukan uji coba terhadap sistem dengan menggunakan diagram alir.

I.4.5. Hasil Penelitian Yang Diharapkan

Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah berupa sebuah sistem informasi akuntansi pemasukkan kas pada Top Diesel yang mampu membantu para pegawai untuk mengolah data akuntansi pemasukkan kas dengan kinerja sistem yang lebih baik, lebih handal, lebih efisien, dan lebih cepat dibandingkan dengan sistem manual, serta mampu memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan mutu dan layanan pengolahan akuntansi pemasukkan kas pada Top Diesel.

I.4.6. Bagaimana sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang

Sistem yang lama (yang telah berjalan) sehubungan dengan aplikasi akuntansi pemasukkan kas yang ada pada Top Diesel belum dilakukan dengan cara komputerisasi, karena segala transaksi masih dicatat dalam buku-buku dengan dibantu aplikasi *spreadsheet (Ms.Excel)*.

Cara ini kurang efektif, terbatas, dan membutuhkan waktu yang lama dalam penyajian informasi dan laporan sehingga pimpinan perusahaan seringkali mengalami kesulitan untuk mengetahui dengan pasti kondisi informasi dan laporan keuangan pemasukkan kas pada perusahaannya.

Agar sistem informasi yang ada bisa berjalan efektif maka perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan dalam sistem. Berkaitan dengan hal ini, perlu adanya program yang memproses sistem informasi akuntansi yang dilakukan secara komputerisasi dan tersimpan di *database*, dan dapat dilakukan secara tepat dengan tingkat ketelitian lebih tinggi dari proses yang telah berjalan.

I.4.7. Pengujian/Uji Coba Sistem yang sudah dibuat

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui bahwa aplikasi dapat bekerja dengan baik sesuai dengan prinsip kerjanya. Pengujian ketahanan berkaitan dengan kemampuan aplikasi untuk dapat berjalan pada sistem minimum yakni pada *PC* dengan *Processor Pentium IV*, Memori 512 MB. Dari validasi ini dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *black box*.

1.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian untuk penulisan skripsi ini dilakukan pada kantor Top Diesel yang beralamat pada Jl. Sutrisno No.18 Medan

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori-teori yang relevan yang dijadikan dasar dalam membangun sistem informasi akuntansi pemasukkan kas pada Top Diesel.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem, desain data, hubungan antar entitas, perancangan basis data, desain arsitektur, *Unified Modelling Language* (UML), struktur program, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur menu pada program aplikasi yang dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil aplikasi yang dirancang, pengujian serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran-saran yang berisi hal-hal penting untuk diperhatikan atau dijalankan pada masa yang akan datang untuk kesempurnaan hasil penelitian selanjutnya.