

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Dalam menghadapi era globalisasi dibutuhkan tenaga kerja yang siap dipakai menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi. Untuk itu kita selalu dituntut untuk berbuat lebih banyak dalam teknologi dan membuka diri terhadap perubahan - perubahan yang terjadi.

Perkembangan komputer saat ini juga sangat pesat sekali, sehingga dapat kita lihat betapa kompleksnya persoalan - persoalan dalam berbagai bidang kehidupan seperti pendidikan, dunia industri, dan perkantoran yang dapat diselesaikan dengan lebih mudah dan cepat dengan adanya bantuan perangkat yang dipergunakan oleh instansi tersebut.

PT. Abadi Serasi Jaya merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi karpet dan terpal plastik serta pengolahan bahan terpal plastik menjadi terpal jadi siap pakai untuk berbagai keperluan. PT. Abadi Serasi Jaya sudah menggunakan komputer untuk membantu kinerja perusahaannya. Namun penggunaan teknologi tersebut masih belum dioptimalkan, terutama dalam pengolahan data penentuan harga pokok produksi yang masih dikerjakan secara manual. Tentu hal ini akan menghambat kinerja perusahaan dalam mengontrol dan menentukan harga pokok produksi barang yang dihasilkan.

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, penulis berkeinginan

untuk membantu dalam proses **Perancangan Aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Dengan Metode *Job Order Costing*** pada **PT. Abadi Serasi Jaya Medan**. Dalam perancangannya, penulis berkeinginan menerapkan metode *Job Order Costing* dalam membantu menentukan harga pokok produksi terpal jadi yang dihasilkan oleh PT. Abadi Serasi Jaya.

Penentuan metode *Job Order Costing* sangatlah penting dalam pengambilan keputusan bagi manajemen, dimulai dengan *purchase order* (PO) dari pelanggan maka perusahaan harus segera menghitung harga pokok produksi dengan cermat dan akurat untuk menentukan harga jual produk tersebut (Setiawan,dkk 2010). Dalam metode ini seluruh biaya produksi dikumpulkan untuk pesanan tertentu dan harga pokok produksi per satuan yang dihasilkan dihitung dengan cara membagi total biaya produksi pesanan dengan jumlah satuan produk dalam pesanan (Mulyadi,2010). Oleh karena itu, timbullah ketertarikan penulis untuk membuat judul “Perancangan Aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Dengan Metode *Job Order Costing* pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan”.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

Berisikan pokok permasalahan sebenarnya. Masalah harus dapat diselesaikan, dan apabila masalah itu diselesaikan akan diperoleh suatu manfaat atau keuntungan. Termasuk dalam bagian ini ruang lingkup atau batasan masalah yang dipecahkan. Lingkup permasalahan yang dibahas terdiri dari :

### **I.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun identifikasi masalah yang penulis temukan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data pencatatan penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan masih dihitung secara manual.
2. Adanya kesalahan - kesalahan perhitungan yang terjadi pada saat melakukan pengolahan data penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan.
3. Sering terjadinya kesalahan dalam proses pemasukan data penentuan harga pokok produksi.
4. Kurangnya efisiensi kinerja karyawan dalam proses pengolahan data untuk penentuan biaya produksi barang karena belum diterapkannya suatu aplikasi yang dapat mempermudah dan menghemat waktu.

### **I.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, rumusan dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana cara menerapkan *Job Order Costing Method* dalam menentukan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan ?
2. Bagaimana cara mengatasi keterlambatan dalam pembuatan laporan penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan ?
3. Bagaimana membuat sistem laporan yang dibutuhkan bagian administrasi dalam hal informasi penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan ?
4. Bagaimana membuat sistem data laporan penentuan harga pokok produksi kepada pimpinan ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah agar pembuatan aplikasi ini tidak terlalu luas cakupannya adalah sebagai berikut :

1. Produk yang akan ditentukan harga pokok produksi hanya barang terpal jadi.
2. Data yang di *input* meliputi harga pokok produksi (biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, biaya *overhead* pabrik) ditambah dengan biaya non produksi (biaya bahan baku penolong dan *container*).
3. Data hasil *output* meliputi laporan produk dan laporan harga produksi.
4. Basis data yang digunakan yaitu *SQL SERVER 2008 R2*
5. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu *VB .NET*.
6. Laporan yang dirancang yaitu dengan menggunakan *Crystal Report*.
7. Model perancangan yang digunakan untuk perancangan aplikasi penentuan harga pokok produksi dengan metode *job order costing* pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan adalah UML 2.0

### **I.3. Tujuan Dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan Umum**

Adapun tujuan umum dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan untuk menyempurnakan penelitian yang sudah ada agar menjadi bahan bacaan yang lengkap.
2. Penelitian dilakukan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer.
3. Penelitian dilakukan untuk menerapkan media dengan sistem agar

dihasilkan informasi yang diinginkan.

### **I.3.2. Tujuan Khusus**

Adapun tujuan khusus dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan sistem perhitungan penentuan harga pokok produksi terpal jadi yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi bentuk terkomputerisasi sehingga data yang diolah menjadi terintegrasi secara keseluruhan.
2. Merancang dan membuat sistem yang baru untuk membantu dalam hal pengolahan data penentuan harga pokok produksi. Dengan sistem ini perusahaan akan lebih mudah melakukan input data - data yang berhubungan dengan proses produksi dan sistem akan mengolah perhitungan untuk menentukan harga produksi menggunakan salah satu metode akuntansi biaya yaitu *job order costing*.

### **I.3.3. Manfaat**

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membentuk aplikasi baru dalam proses pengolahan data penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan sehingga menghasilkan sebuah informasi yang akurat dan cepat.
2. Menciptakan suatu rancangan program yang dapat diaplikasikan pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan.
3. Sebagai bahan masukan atau referensi dalam melakukan penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan.

## **I.4. Metodologi Penelitian**

### **I.4.1. Analisa Sistem**

#### 1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu dengan peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah:

- Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan, yaitu penentuan harga pokok produksi pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan.

- Wawancara (*Interview*)

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan karyawan PT. Abadi Serasi Jaya Medan.

Adapun pertanyaan yang diajukan penulis kepada karyawan perusahaan PT. Abadi Serasi Jaya adalah sebagai berikut:

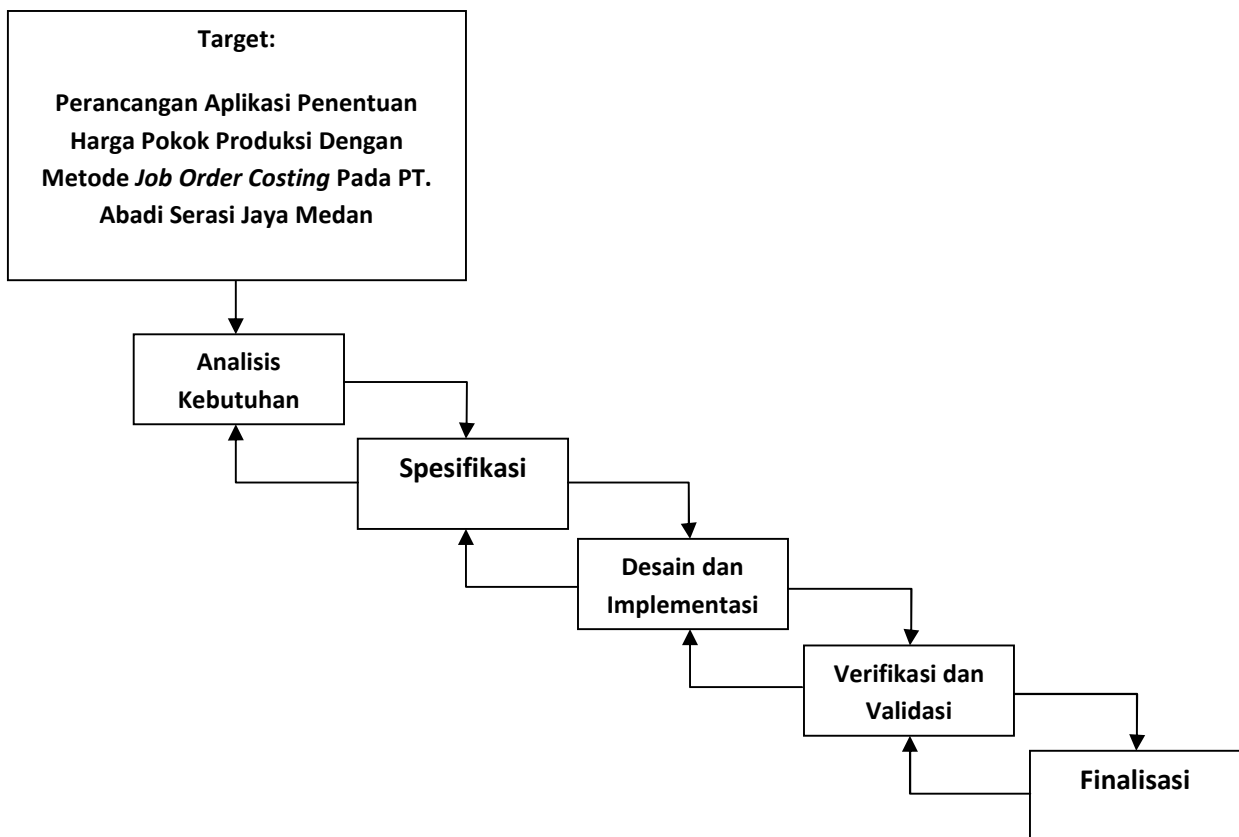
- Bagaimana mekanisme sistem yang telah digunakan dalam penentuan harga pokok produksi ?
- Apakah menurut pemakai sistem tersebut sudah efektif dan efisien dalam menentukan harga pokok produksi ?

#### 2. Studi Kepustakaan

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data - data yang

berhubungan dengan penulisan skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti buku tentang sistem informasi dan aplikasi VB.Net, SQL Server, Harga pokok produksi, dan UML.

#### I.4.2. Metode Perancangan Sistem



**Gambar I.1. Prosedur Perancangan**

Didalam penelitian ini penulis melakukan beberapa langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan perancangan adalah sebagai berikut :

##### 1. Target Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk memudahkan karyawan dalam mengolah data penentuan harga pokok produksi dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

## 2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal - hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal yang harus dipenuhi adalah :

- Adanya aplikasi yang dijalankan untuk melakukan proses penentuan harga pokok produksi.
- Adanya *database* untuk menyimpan data produk, data harga pokok produksi.
- Adanya laporan hasil dari inputan, meliputi laporan produk dan laporan harga pokok produksi.

## 3. Spesifikasi

Spesifikasi *hardware* :

- *Processor : Intel Core i3-380M*
- *HDD : 500 GB*
- *VGA : Intel HD Graphics Onboard*
- *RAM : 2 GB DDR3*
- *Display : 14.0" HD LED LCD*
- *DVD RW*

Spesifikasi *software* :

- *Windows 7 Ultimate Edition*
- *Microsoft .NET Framework*
- *SQL SERVER 2008 R2*

#### 4. Desain dan Implementasi

Tahapan desain dan implementasi yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

- *Design Form*

Pada tahap ini penulis melakukan implementasi dengan cara membuat *form* sesuai dengan desain yang dirancang.

- *Coding Form*

Pada tahap ini penulis melakukan *coding - coding* program agar dapat menjalankan proses perancangan aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Dengan Metode *Job Order Costing* pada PT. Abadi Serasi Jaya Medan.

#### 5. Verifikasi dan validasi

Melakukan pengujian aplikasi serta validasi berdasarkan perancangan yang telah direncanakan untuk mengetahui kesalahan yang ada, apabila terjadi kegagalan maka kembali ke proses desain implementasi dan jika berhasil maka lanjut ke proses selanjutnya.

#### 6. Finalisasi

Pada tahapan ini adalah tahapan hasil dari sistem yang sudah dirancang dan berjalan dengan rencana.

### **I.4.3. Pengujian Sistem**

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi - fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan

kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

Dalam hal ini penulis melakukan beberapa pengujian baik pada *software*, *hardware* pada sistem yang baru. Pengujian *software* bertujuan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan *hardware* yang digunakan. *Hardware* yang digunakan harus memiliki spesifikasi yang sesuai dengan versi *software* yang digunakan agar tidak memerlukan waktu yang lama dalam menjalankan aplikasi.

Sistem yang baru dilakukan uji coba dengan menjalankan aplikasi yang dibangun dan disesuaikan dengan tujuan penelitian berdasarkan batasan masalah yang telah diuraikan sebelumnya.

### **I.5. Keaslian Penelitian**

Keaslian penelitian berfungsi untuk membandingkan penelitian yang terlebih dahulu yang terkait dengan penelitian skripsi ini.

**Tabel I.1. Tabel Keaslian Penelitian**

<b>Nama</b>	<b>Judul</b>	<b>Perbedaan</b>	<b>Persamaan</b>	<b>Hasil Penelitian</b>
Rully Kusumawardani (2013)	Perhitungan Harga Pokok Produksi Menggunakan Metode Job Order Costing (Studi Kasus UMKM CV. TRISTAR Alumunium)	produk alumunium standar	Metode job order costing	Hasil analisis menunjukkan bahwa perhitungan harga pokok produksi yang dilakukan CV. TRISTAR untuk 3 produk alumunium standar sudah menggunakan Job Order Costing tapi masih belum tepat. Kesalahan dilakukan pada perhitungan biaya bahan baku yang tidak dipisahkan dengan biaya penunjang dan biaya aksesoris, harga bahan baku yang menggunakan tarif awal pembelian, perhitungan biaya tenaga kerja langsung yang hanya memakai satu tarif pekerja, dan biaya overhead belum dibebankan seluruhnya

Hendra Setiawan, Tarida Marlin Manurung, Dan Yunita (2010)	Evaluasi Penerapan Metode Job Order Costing Dalam Penentuan Harga Produksi (Studi Kasus PT Organ Jaya)	Perusahaan manufaktur	Metode job order costing	Hasil evaluasi pada PT. Organ jaya ditemukan banyak kekeliruan dalam perhitungan harga pokok produksi. Contohnya seperti dalam pembebanan biaya tenaga kerja langsung ke dalam harga pokok produksi ditetapkan berdasarkan pada unit output yang dihasilkan, hal tersebut dapat dilakukan tetapi pada perusahaan yang memproduksi barang tidak bervariasi baik bentuk maupun volumenya.
Fuji Astuti Situmeang (2015)	Penerapan Metode Activity Based Costing (Abc) Untuk Penentuan Harga Pokok Produksi (Studi Kasus Pt. Olaga Food Batang Kuis)	Metode Activity Based Costing	Sistem Aplikasi Penentuan Harga Pokok Produksi Menggunakan VB.NET	Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan oleh penulis di PT.Olaga Food Batang Kuis, Perhitungan harga pokok produksi menggunakan Metode Activity Based Costing karena mampu mengalokasikan biaya aktivitas ke setiap jenis produk secara tepat berdasarkan konsumsi berdasarkan konsumsi masing-masing aktivitas.

## **I.6. Lokasi**

Penulis melakukan penelitian di Kantor PT. Abadi Serasi Jaya yang beralamat Jln. Boulevard Timur No.28C Komplek Cemara Asri dan Lokasi Gudang PT. Abadi Serasi Jaya di Komplek Pergudangan Intan Blok VIII No. B3A Medan.

## **I.7. Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematika untuk memudahkan mahasiswa dalam penyusunan. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang, ruang

lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini mencakup uraian penyelesaian secara teoritis serta konsep baru dalam penyelesaian masalah berkenaan dengan sistem dan fokus kajian. Adapun landasan teori yang diuraikan oleh penulis adalah: penjelasan mengenai sistem, informasi, materi tentang digunakan, serta metode konseptual yang menggambarkan cara kerja dari sistem yang akan dirancang.

## **BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada bab ini berisi analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan proses dalam bentuk diagram UML yang mencakup analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang mencakup seluruh aktivitas yang terjadi pada sistem yang akan dibangun.

## **BAB IV HASIL DAN UJI COBA**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang tampilan hasil sistem yang dirancang beserta pembahasannya, kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran untuk meningkatkan kualitas dari aplikasi yang sudah dirancang.