

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Dengan adanya pembuatan Simulasi Penyetoran Dana Nasabah yang di buat dalam Tugas Akhir ini maka dapat penulis simpulkan yaitu :

1. Bahwa animasi penyetoran dana nasabah ini sangat berguna bagi semua orang di karenakan animasi ini memberikan pembelajaran bagaimana cara menyetorkan dana nasabah di bank .
2. Perancangan dan pembuatan animasi penyetoran dana nasabah dibangun menggunakan 3D Max 2009 suatu program aplikasi untuk membaca animasi sangat baik dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini di pilih.
3. Karena animasi yang di buat memiliki pergerakan yang baik sehingga tampilan video animasi lebih dinamis dan tidak membosankan

Dari uraian di atas diambil kesimpulan bahwa dengan menciptakan suatu simulasi itu memerlukan kreatifitas tersendiri dan harus memahami bagaimana simulasi tersebut dapat menarik minat konsumen.

V.2 Saran

Dalam perencanaan pembuatan simulasi penyetoran dana nasabah ini dengan menggunakan 3D Max, disini penulis menemukan beberapa saran atau masukan pada pembuatan penyetoran dana nasabah tersebut :

1. Dalam membuat sebuah animasi membutuhkan lebih banyak gambar objek teknik pencahayaan dan perlu pergerakan animasi yang lebih baik sehingga hasil animasi terasa lebih hidup dan juga mendekati sempurna atau hasil yang lebih realistis (nyata).
2. Agar kiranya rancangan pembuatan penyetoran dana nasabah ini memakai efect-efect khusus untuk tampilan yang lebih menarik agar masyarakat yang melihat simulasai ini tertarik untuk memilikinya.
3. Untuk membuat rancangan animasi penyetoran dana nasabah harus lebih di sempurnakan lagi agar saat video selesai hasilnya lebih bagus