BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Perancangan Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Studio Musik di Kota Medan Secara Online dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Form* Lokasi Studio Musik

Tampilan *form* Lokasi Studio Musik yang disajikan oleh sistem berfungsi untuk menampilkan penyebaran lokasi yang disajikan dalam bentuk peta untuk mengetahui lokasi Studio Musik di kota Medan yang lebih akurat karena disajikan dalam bentuk *user friendly* dan informasi – informasi pada setiap lokasi Studio Musik. Tampilan pada *form* lokasi Studio Musik dapat dilihat pada gambar IV.1:



Gambar IV.1. Tampilan form Lokasi Studio Musik

2. Tampilan Form Login

Tampilan *form login* berfungsi untuk masuk kedalam sistem untuk mengolah data yang berhubungan dengan lokasi Studio Musik, *form login* hanya berfungsi untuk admin. Tampilan pada *form login* dapat dilihat pada gambar IV.2



Gambar IV.2. Tampilan Form Login

4. Tampilan Form Olah Markah Lokasi

Tampilan *Form* olah markah lokasi berfungsi untuk menginput dan membuat markah lokasi baru, dimulai dari pengisian nama studio musik, alamat kecamatan, fasilitas, foto studio musik, letak koordinat lokasi serta keterangan lokasi studio musik. Tampilan pada *form* olah markah lokasi dapat dilihat pada gambar IV.3:



Gambar IV.3. Tampilan Form Olah Markah Lokasi

5. Tampilan *Form* Olah Data Studio Musik

Tampilan *Form* olah data Studio Musik berfungsi untuk mengolah datadata yang berhubungan dengan lokasi yang bersangkutan, seperti pengisian nama studio, alamat, kecamatan, fasilitas dan foto studio musik. Tampilan pada *form* olah data studio musik dapat dilihat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4. Tampilan Form Olah Data Studio Musik

6. Tampilan *Form* Olah Data Kecamatan

Tampilan *Form* olah data kecamatan berfungsi untuk mengolah data-data yang berhubungan dengan lokasi yang bersangkutan, dimulai dari pengisian nama kecamatan, dan keterangan tentang kecamatan tersebut. Tampilan pada *form* olah data kecamatan dapat dilihat pada gambar IV.5:



Gambar IV.5. Tampilan Form Olah Data Kecamatan

IV.2. Uji Coba

Uji coba hasil merupakan tahap dimana kita dapat mengetahui dan menguji semua element - element perangkat lunak yang dibuat apakah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Tabel IV.1. Rencana pengujian Aplikasi

Hasil yang diuji	Butir Uji
Login	Melakukan Login
Lokasi studio music	Menampilkan peta dan melakukan pencarian lokasi studio
Pengolahan data studio	Mengolah data-data studio
Pengolahan data kecamatan	Mengolah data-data kecamatan di Medan
Pengolahan markah lokasi	Menginput markah lokasi baru studio

IV.2.1. Skenario Pengujian

Skenario pengujian aplikasi ini dilaksanakan oleh pihak user atau pengguna, Sedangkan metode yang dapat digunakan pada Perancangan Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Studio Musik menggunakan metode pengujian black box. Adapun hal – hal yang akan diujikan menggunakan metode black box ini adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Login

Tabel IV.2. Pengujian Login

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name dan password : admin,1234	Akan menampilkan form olah data	Menampilkan form olah data	[] diterima
User name dan password kosong atau user name atau password salah	Akan menampilkan pesan "maaf username dan password tidak sesuai"	Menampilkan pesan " password yang anda masukan salah!!"	[] diterima

2. Pengujian Lokasi Studio

Tabel IV.3. Pengujian Lokasi Bank

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Peta Lokasi Studio	Informasi lokasi studio muncul ketika mengklik salah satu markah	Info lokasi studio tampil	[] diterima
Klik "Lihat	Menampilkan	Info lokasi	[] diterima
lokasi "	markah lokasi sesuai dengan data	tampil sesuai studio yang di	[] ditolak

yang dicari	klik	

3. Pengujian Pengolahan Data Studio Musik

Tabel IV.4. Tabel Pengujian Pengolahan Data Studio Musik

Tabel 17.4. Tabel I engulan I engulanan Data Studio Musik			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik "Tambah"	Data studio bertambah otomatis	Data studio masuk secara otomatis	[] diterima
Klik "Hapus"	Menghapus pengisian data data yang tidak sesuai	Tombol "Hapus" dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] diterima
Klik "Edit"	Mengubah data yang ada di tabel data studio	Tombol "Edit" dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] diterima

4. Pengujian Pengolahan Data Kecamatan

Tabel IV.5. Tabel Pengujian Pengolahan Data Kecamatan

Tabel IV.S. Tabel I engulan I engulanan Data Kecamatan			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik "Tambah"	Data kecamatan bertambah otomatis	Data kecamatan masuk secara otomatis	[] diterima [] ditolak
Klik "Edit"	Mengubah data yang ada di tabel data kecamatan	Tombol "Edit" dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] diterima [] ditolak
Klik "Delete"	Manghapus data yang ada di tabel data kecamatan	Tombol "Edit" dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] diterima [] ditolak

5. Pengujian Pengolahan Markah Lokasi

Tabel IV.6. Tabel Pengujian Markah Lokasi

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Peta	Menampilkan peta dan ketika markah koordinat di klik lokasi otomatis muncul	Peta lokasi muncul ketika markah koordinat di klik	[] diterima
Klik "Tambah"	Data markah lokasi bertambah otomatis	Data markah lokasi masuk secara otomatis	[] diterima [] ditolak
Klik "Delete"	Manghapus data lokasi yang ada di tabel lokasi	Tombol "Delete" dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] diterima [] ditolak

IV.2.2. Kesimpulan Hasil Pengujian

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

Pada Perancangan Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Studio Musik di Kota Medan secara online ini, penulis menggunakan bahasa pemprograman *Php* dan *database MySql*. Penulis mencoba untuk merancang suatu *Interface* antara pengguna dengan sistem semenarik mungkin sehingga penggguna mudah dan tidak jenuh dalam menggunakan sistem yang ada. Sistem ini juga cukup mudah untuk dipahami karena pengguna hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan. Informasi yang tersedia pada setiap – setiap lokasi Studio Musik di Kota Medan memiliki informasi yang cukup akurat, penulis merancang informasi lokasi studio musik di Kota Medan berdasarkan

hasil data yang diperoleh penulis dari lapangan dan langsung mewawancarai para pemilik studio musik, sehingga informasi yang tersedia pada lokasi dapat digunakan khususnya oleh konsumen yang akan menggunakan studio musik untuk mendapatkan informasi pada lokasi studio musik yang di ingin dikunjungi, sehingga dapat menghemat waktu dan biaya bagi konsumen untuk mencari dan datang langsung ke lokasi studio musik yang tersedia pada sistem sesuai dengan kebutuhan konsumen.

IV.2.3. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

- 1. Tampilan sistem menarik
- 2. Login tidak dapat dilakukan secara ganda.
- 3. Penyimpanan data menggunakan *Database MySQL* sehingga data lebih terjaga keamanan dan dapat melakukan penyimpanan data skala besar.
- 4. Informasi lokasi studio musik yang disajikan lebih cepat dan akurat sehingga memudahkan konsumen dalam mencari lokasi studio musik.
- Perancangan sistem lebih mudah sehingga sistem dapat digunakan oleh masyakarat umum dalam pencarian lokasi studio musik.

IV.2.4. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

- Informasi yang disajikan hanya mengenai lokasi studio musik sehingga data spesifikasi tidak disajikan.
- 2. Sistem tidak berfungsi secara optimal ketika dijalankan saat offline.

3. Sistem belum memiliki modul untuk penggunaan lebih lengkap mengenai sistem.