

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini dibahas mengenai hasil dan pembahasan program aplikasi *tutorial* gerakan sholat. Selain itu bab ini juga akan dibahas mengenai spesifikasi dan kekurangan dari aplikasi ini.

IV.1. Jalannya Uji Coba

Bentuk implementasi sistem program aplikasi yang dibuat seperti pada rancangan sebelumnya adalah sebagai berikut :

IV.1.1 Menjalankan Program

Program telah dibuat dalam bentuk exe, sehingga bisa digunakan tanpa visual studio 2010, adalah sebagai berikut :

1. Nyalakan komputer / Laptop
2. Pilih program Sholat_exe yang terletak pada dekstop.

IV.1.2. Interaksi Program Dengan Pemakai

Interaksi program dengan pemakai dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Program akan menampilkan Aplikasi awal, setelah itu akan muncul tombol Home yang berisi pilihan-pilihan yang dapat digunakan oleh pemakai, antara lain :

- a. Home
 - b. Tujuan
 - c. Materi
 - d. Exit
2. Bila *user* memilih pilihan Home Tujuan maka program akan menampilkan aplikasi :
- a. standart kopetensi

memahami tata cara sholat
 - b. Kopetensi Dasar

Menjelaskan ketentuan sholat wajib, Memperaktikkan sholat wajib.
3. Bila *user* memilih pilihan Materi, maka program akan menampilkan aplikasi tombol-tombol :
- a. Pengertian sholat wajib

maka *user* melihat iformasi dari pengertian sholat wajib.
 - b. 5 waktu sholat wajib

Yang menampilkan informasi sholat wajib :
 - Sholat Shubuh
 - Sholat Dzuhur
 - Sholat Ashar
 - Sholat Maghrib

- Sholat Isya
- c. Hukum sholat wajib
Yang menampilkan informasi hukum sholat yang wajib dan hukum sholat yang sunat.
- d. Syarat sah sholat
Yang menampilkan informasi syarat sah sholat.
- e. Syarat wajib sholat
yang menampilkan informasi syarat wajib sholat.
- f. Rukun sholat
- g. Praktek sholat wajib

IV.1.3. Tampilan Layar

1. Tampilan aplikasi Pembuka

Aplikasi ini muncul pertama sekali pada saat program dijalankan. Aplikasi pembuka berfungsi untuk menampilkan judul dari aplikasi tutorial yang dijalankan, aplikasi ini muncul diawal saja setelah program dijalankan.

Berikut gambar dari aplikasi pembuka yang ditunjukkan pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Aplikasi Pembuka

2. Aplikasi Home

Aplikasi Home ini dirancang untuk tampil setelah aplikasi pembuka. Aplikasi ini berfungsi untuk menampilkan tombol tujuan, tombol materi, dan tombol exit untuk keluar dari aplikasi.

Berikut gambar dari isi Aplikasi Home yang ditunjukkan pada Gambar IV.2.



Gambar IV.2. Aplikasi Home

3. Aplikasi Tujuan

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol-tombol tujuan diklik pada saat aplikasi tutorial dijalankan. Aplikasi ini berfungsi untuk menampilkan informasi tujuan dari aplikasi tutorial sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Tujuan yang ditunjukkan pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Aplikasi Tujuan

4. Aplikasi Materi

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol materi diklik. Aplikasi ini berfungsi untuk menampilkan tombol-tombol menu materi :

- a. Pengertian sholat wajib
- b. 5 waktu sholat wajib
- c. Hukum sholat wajib
- d. Syarat sah sholat
- e. Syarat wajib sholat
- f. Rukun sholat

g. Praktek sholat wajib

Berikut gambar dari Aplikasi Materi yang ditunjukkan pada Gambar IV.4.

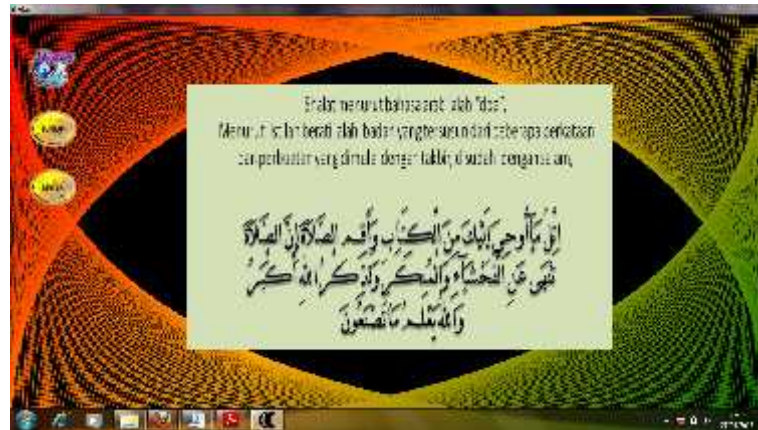


Gambar IV.4. Aplikasi Materi

5. Aplikasi Pengertian Sholat Wajib

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol pengertian sholat wajib di klik. Aplikasi pengertian sholat wajib berfungsi untuk menampilkan informasi pengertian kata sholat. Agar *user* dapat mengetahui pengertian sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Pengertian Sholat Wajib yang ditunjukkan pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Aplikasi Pengertian Sholat Wajib

6. Aplikasi 5 waktu sholat wajib

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol 5 waktu sholat wajib diklik. Aplikasi 5 waktu sholat wajib berfungsi untuk Agar anak dapat mengetahui nama-nama sholat wajib. Antara lain :

- a. Sholat Shubuh
- b. Sholat Dzuhur
- c. Sholat Ashar
- d. Sholat Maghrib
- e. Sholat Isya

Berikut gambar dari Aplikasi 5 waktu sholat wajib yang ditunjukkan pada Gambar IV.6.

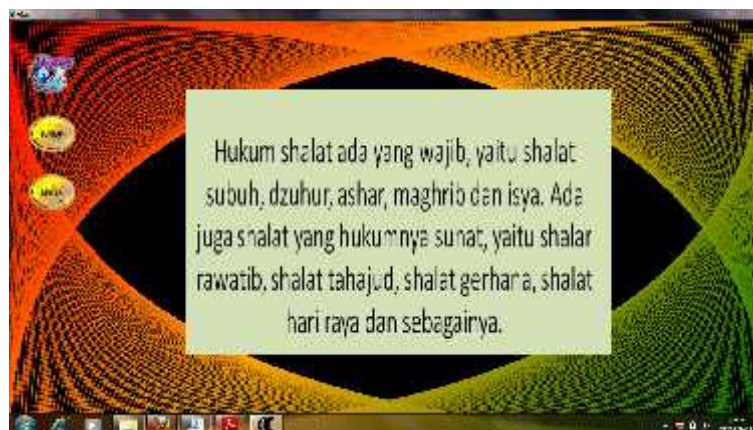


Gambar IV.6. Aplikasi 5 Waktu Sholat Wajib

7. Aplikasi Hukum Sholat Wajib

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol Hukum Sholat Wajib diklik. Aplikasi hukum sholat wajib yang menampilkan informasi hukum sholat yang wajib dan hukum sholat yang sunat. Agar anak dapat mengetahui mana yang termasuk sholat wajib dan mana yang termasuk sholat sunat.

Berikut gambar dari Aplikasi Hukum Sholat Wajib yang ditunjukkan pada Gambar IV.7.

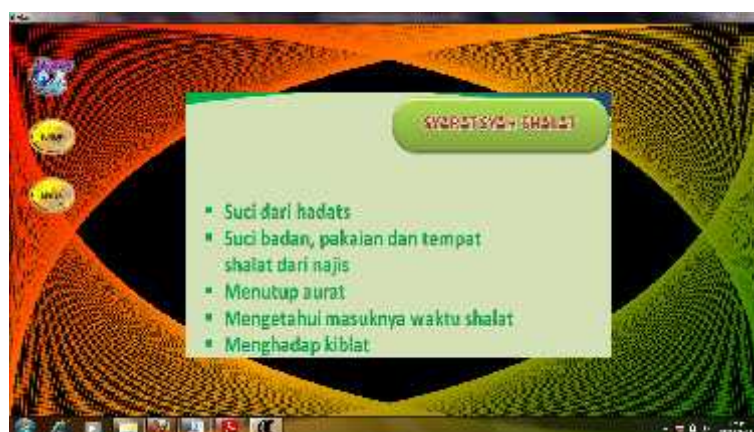


Gambar IV.7. Aplikasi Hukum Sholat Wajib

8. Aplikasi Syarat Sah Sholat

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol Syarat Sah Sholat diklik. Aplikasi syarat sah sholat berfungsi untuk menampilkan informasi syarat sah sholat, agar anak dapat mengetahui syarat-syarat sah sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Syarat Sah Sholat yang ditunjukkan pada Gambar IV.8.



Gambar IV.8. Aplikasi Syarat sah sholat

9. Aplikasi Syarat Wajib Sholat

Aplikasi ini dirancang untuk setelah tombol Syarat Wajib Sholat diklik. Aplikasi syarat wajib sholat berfungsi untuk menampilkan informasi syarat wajib sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Syarat Wajib Sholat yang ditunjukkan pada Gambar IV.9.



Gambar IV.9. Aplikasi Syarat Wajib Sholat

10. Aplikasi Rukun Sholat

Aplikasi ini dirancang untuk tampil setelah tombol Rukun Sholat diklik. Aplikasi Rukun sholat berfungsi untuk menampilkan informasi 13 rukun sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Rukun Sholat yang ditunjukkan pada Gambar IV.10.



Gambar IV.10. Aplikasi Rukun Sholat

11. Aplikasi niat sholat

Tombol ini dirancang untuk menampilkan niat sholat, dan *user* dapat memilih niat sholat tersebut dengan menggunakan tombol yang tersedia dengan tombol lanjut dan kembali untuk tampilan sebelumnya.

Berikut gambar dari Aplikasi Niat Sholat yang ditunjukkan pada Gambar IV.11.



Gambar IV.11. Aplikasi Niat Sholat

12. Aplikasi Bacaan Takbiratul Ikham

User dapat mengendalikan gerakan sholat tersebut dengan menggunakan tombol yang tersedia dengan tombol lanjut, setelah tombol lanjut diklik maka tampil bacaan takbiratul ikham dan gerakannya

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Takbiratul Ikham yang ditunjukkan pada Gambar IV.12.



Gambar IV.12. Aplikasi Bacaan Takbiratul Ikham

13. Aplikasi Bacaan Iftitah

Setelah aplikasi Bacaan Takbiratul Ikham tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan iftitah.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Iftitah yang ditunjukkan pada Gambar IV.13.



Gambar IV.13. Aplikasi Bacaan Iftitah

14. Aplikasi Bacaan Al-fatihah

Setelah aplikasi bacaan iftitah tampil *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan alfatihah.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Al-fatihah yang ditunjukkan pada Gambar IV.14.



Gambar IV.14. Aplikasi Bacaan Al-fatihah

15. Aplikasi Ayat Pendek

Setelah aplikasi bacaan al-fatihah tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi ayat pendek dan dapat memilih ayat pendek yang mau dibacakan.

Berikut gambar dari Aplikasi Ayat Pendek yang ditunjukkan pada Gambar IV.15.



Gambar IV.15. Aplikasi Ayat Pendek

16. Aplikasi Bacaan Ruku'

Setelah aplikasi ayat pendek tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan ruku' dan dapat melihat gerakan ruku' sambil membaca ayatnya.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Ruku' yang ditunjukkan pada Gambar IV.16.



Gambar IV.16. Aplikasi Bacaan Ruku'

17. Aplikasi Bacaan I'tidal

Setelah aplikasi bacaan ruku' tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan i'tidal dan dapat melihat gerakan I'tidal sambil membaca ayatnya.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan I'tidal yang ditunjukkan pada Gambar IV.17.



Gambar IV.17. Aplikasi Bacaan I'tidal

18. Aplikasi Bacaan Sujud

Setelah aplikasi bacaan i'tidal tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan sujud dan dapat melihat gerakan sujud sambil membaca ayatnya.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Sujud yang ditunjukkan pada Gambar IV.18.



Gambar IV.18. Aplikasi Bacaan Sujud

19. Aplikasi Bacaan Duduk Diantara Dua Sujud

Setelah aplikasi sujud tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan duduk diantara dua sujud dan dapat melihat gerakan duduk diantara dua sujud sambil membaca ayatnya.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Duduk Diantara Dua Sujud yang ditunjukkan pada Gambar IV.19.

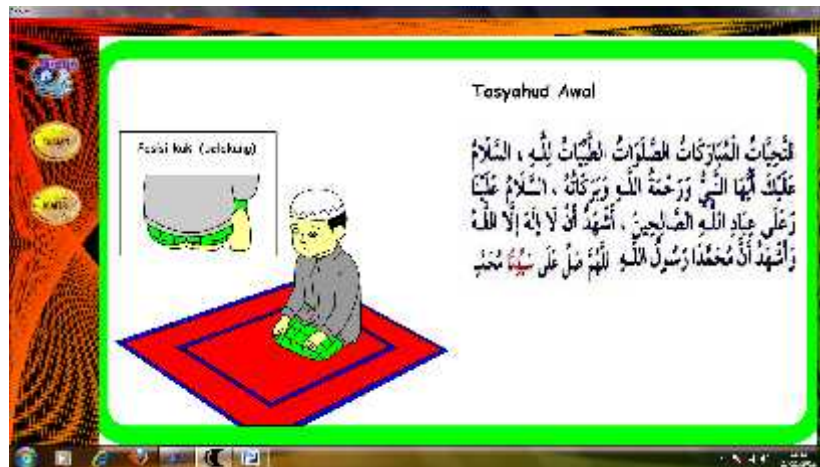


Gambar IV.19. Aplikasi Bacaan Duduk Diantara Dua Sujud

20. Aplikasi Tasyahud Awal

Setelah aplikasi duduk diantara dua sujud tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan sujud dan dapat melihat gerakan sujud sambil membaca ayatnya kembali. Kemudian *user* mengklik tombol lanjut untuk dapat melihat aplikasi tasyahud awal dan bacaan tasyahud awal.

Berikut gambar dari Aplikasi Tasyahud Awal yang ditunjukkan pada Gambar IV.20.

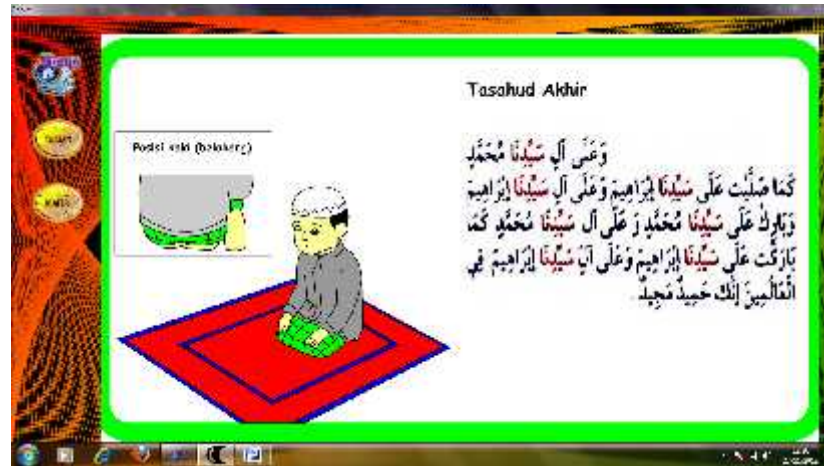


Gambar IV.20. Aplikasi Tasyahud Awal

21. Aplikasi Tasyahud Akhir

Setelah aplikasi tasyahud awal tampil, *User* mengulangi kembali kegerakan awal sholat, kemudian *User* mengklik tombol lanjut untuk aplikasi tasyahud akhir dan dapat melihat gerakan aplikasi tasyahud akhir dan bacaan tasyahud akhir.

Berikut gambar dari Aplikasi Tasyahud Akhir yang ditunjukkan pada Gambar IV.21.



Gambar IV.21. Aplikasi Tasyahud Akhir

22. Aplikasi Bacaan Salam

Setelah aplikasi tasyahud akhir tampil, *User* dapat mengklik tombol lanjut untuk aplikasi bacaan salam dan dapat melihat gerakannya sambil membaca salam, akhir dari gerakan sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Bacaan Salam yang ditunjukkan pada Gambar IV.22.



Gambar IV.22. Aplikasi Bacaan Salam

23. Aplikasi Selesai Peraktek sholat

Setelah aplikasi bacaan salam tampil, user dapat memilih kembali mulai peraktek sholat atau tombol home untuk menampilkan tombol keluar dari aplikasi tutorial sholat.

Berikut gambar dari Aplikasi Selesai Peraktek Sholat yang ditunjukkan pada Gambar IV.23.



Gambar IV.23. Aplikasi Selesai Peraktek Sholat

IV.1.4. Hardware Dan Software Yang Dibutuhkan

Untuk membuat aplikasi tutorial gerakan sholat ini dibutuhkan spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut :

1. *Monitor, keybord, mouse, Speaker .*
2. CPU dengan spesifikasi minimal *Pentium 4 Processor 2,00 Ghz, Ram 1 Gb, Hardisk 80 GB, VGA Card 256 Mb.*
3. Sistem operasi *windows Xp, windows Vista, windows 7.*

4. *Software Visual Studio 2010*
5. *Macromedia Flash 8*
6. *Photo Shop cs2*

IV.2. Pembahasan

Setelah selesai program dirancang, maka dilakukan uji sistem sebelum dilaksanakannya implementasi sistem untuk melihat apakah hasil program telah sesuai atau tidak dengan yang diharapkan.

Program ini telah dilakukan uji sistem dengan teknik statis, dimana telah dilakukan uji coba sistem untuk perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan program, desain detail sistem, aturan-aturan format sistem, beserta *test running* program.

Hasil pengujian untuk semua kriteria diatas telah berhasil dengan baik, untuk test program telah menghasilkan sebuah perangkat ajar yang diharapkan dapat membantu anak belajar gerakan sholat dengan baik.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

Adapun kelebihan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini menggunakan suara.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan program *Visual Basic 2010* dan menggunakan *Macromedia Flash*.
3. Aplikasi tutorial gerakan sholat ini digunakan untuk mempermudah belajar Sholat dan gerakannya.

Adapun kekurangan dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini masih sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi.
2. Pembuatan suatu aplikasi harus lebih dapat membuat pelajar mengerti dan tidak membosankan didalam belajar.
3. Aplikasi tutorial gerakan sholat ini tidak secara otomatis, *user* harus menggunakannya secara manual.
4. Aplikasi gerakan sholat ini tidak bisa diupdate do'a atau yang lainnya.