

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan Aplikasi Pembelajaran 3 Dimensi Anatomi Ikan Hiu Berbasis Multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pembelajaran 3 Dimensi Anatomi Ikan Hiu Berbasis Multimedia dibangun dengan menggunakan *software macromedia flash 8* dan *3D Max 2009*.
2. Perancangan Aplikasi Pembelajaran 3 Dimensi Anatomi Ikan Hiu Berbasis Multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning*, *designing*, *scripting*, dan *testing*.
3. Dengan adanya aplikasi anatomi ikan hiu ini *user* dapat mengetahui mengenai anatomi ikan hiu dengan benar.
4. Aplikasi yang dirancang dengan menggunakan *3D max* dan *macromedia flash* ini menghasilkan Aplikasi Pembelajaran 3 Dimensi Anatomi Ikan Hiu Berbasis Multimedia.
5. Pada anatomi ikan hiu di aplikasi yang dirancang di desain dengan tampilan 3 dimensi.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Dalam pengembangan aplikasi ini diharapkan kedepannya perancang dan pengguna berkerja sama dalam penambahan jenis anatomi hiu yang lainnya dan dengan tehnik disain yang lainnya juga.
2. Untuk perkembangan aplikasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* pada tombol yang menarik pada aplikasi yang dirancang.
4. Penulis mengharapkan kerjasama yang baik antara pembuat aplikasi dengan pengguna dalam pengembangan desain untuk memberikan material warna yang unik pada setiap tekstur kulit hiu.
5. Diharapkan kedepannya Aplikasi Pembelajaran 3 Dimensi Anatomi Ikan Hiu Berbasis Multimedia ini bisa diterapkan melalui media mobile.