

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV1. Tampilan Hasil

Pada bab ini, penulis akan menampilkan tampilan hasil perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

1. Tampilan Loading

Tampilan loading merupakan tampilan yang muncul ketika aplikasi pertama sekali dijalankan, berikut adalah tampilan dari loading ketika dijalankan.



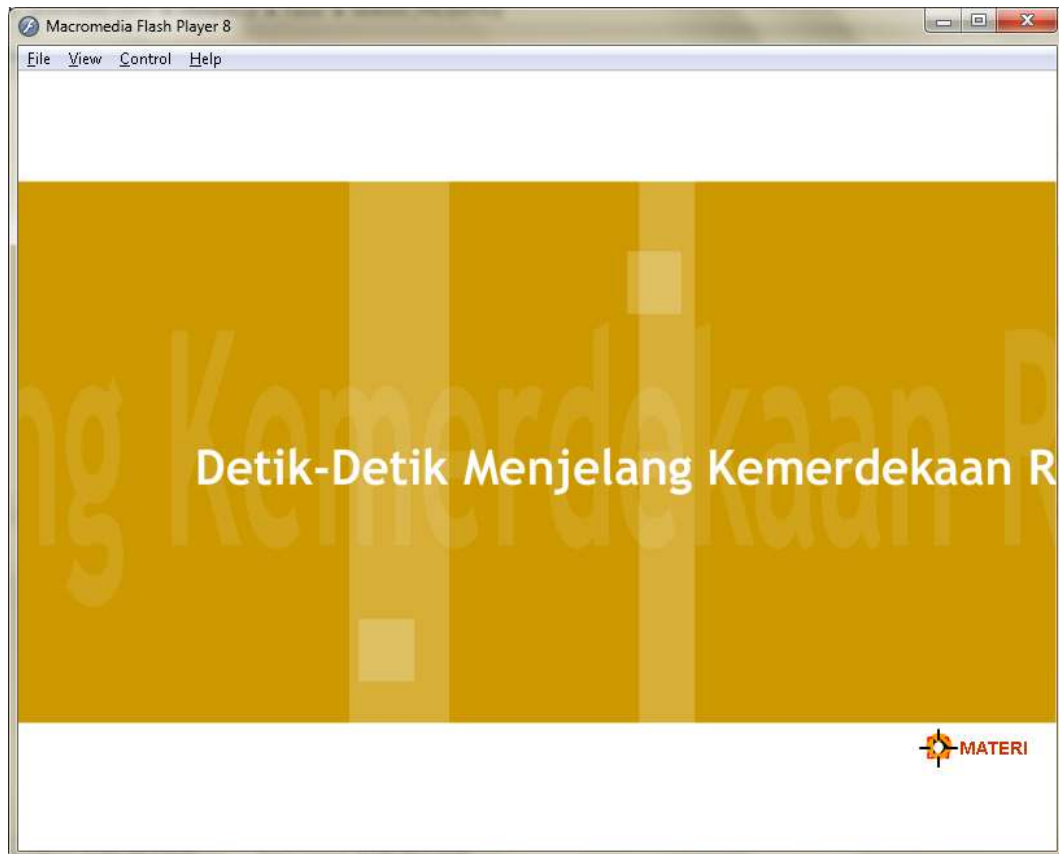
Gambar IV.1 Tampilan loading

Tampilan loading akan berjalan secara otomatis hingga selesai prosesnya dan masuk kedalam tampilan *splash screen*

2. Tampilan splash screen

Tampilan *splash screen* merupakan tampilan yang muncul ketika *loading screen*, pada splash screen akan ditampilkan informasi mengenai materi

pembelajaran yang dibuat dan juga sebuah tombol materi yang bisa digunakan untuk masuk ke scene utama, berikut adalah tampilan *splash screen* yang dibuat.



Gambar IV.2 Tampilan Splash Screen

Tampak pada gambar diatas informasi materi ditampilkan dalam *splash screen*, materi diatas merupakan isi dari pembelajaran yang akan dimunculkan di *scene* utama dan untuk masuk ke *scene* utama dilakukan dengan menekan *link label* materi sehingga akan muncul *scene* utama dengan *window full screen* seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar IV.3 Tampilan Scene Utama

Gambar IV.3 diatas menampilkan informasi dari animasi pembelajaran yang penulis buat, terdapat 3 buah *button image* yang digunakan untuk menampilkan materi pembelajaran, adapun ketiga button image tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Detik-detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia
- b. Penyebaran Proklamasi Kemerdekaan Indonesia
- c. Sidang PPKI

Adapun informasi dari materi pembelajaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

3. Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Materi ini berisi informasi mengenai perjuangan rakyat indonesia dan juga peristiwa yang terjadi di dunia yang mempengaruhi proses kemerdekaan

Indonesia, seperti hancurnya kota Nagasaki dan Hiroshima yang dihancurkan tentara Amerika Serikat dan menyerahnya Jepang pada tentara Amerika pada Perang Pasifik, berikut adalah tampilan animasi materinya.



Gambar IV.4 Tampilan Pembuka Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Perhatikan pada gambar di atas terdapat sebuah gambar anak panah yang jika ditekan akan masuk ke materi berikutnya, adapun tampilannya jika tanda panah itu ditekan seperti gambar di bawah ini.



Gambar IV.5 Isi Materi pertama Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Pada isi materi pertama materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia terdapat gambar bom atom dan gambar ledakkan, jika kursor diarahkan ke gambar tersebut akan menampilkan informasinya seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.6 Isi Informasi Materi pertama Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Informasi pada materi gambar tampak pada gambar IV.6, dan jika sudah tampil informasi dan mau menuju ke materi berikutnya cukup dengan menekan tanda panah maju dan jika ingin ke materi sebelumnya dilakukan dengan menekan tanda panah mundur, selain materi teks terdapat juga materi video seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.7 Video Materi Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Pada gambar IV.7 ditampilkan informasi video naskah asli pidato kemerdekaan indonesia oleh bapak Soekarno dan juga keterangan dari video tersebut yang berada disampingnya.

4. Materi Penyebaran proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Materi ini berisi informasi mengenai penyebaran proklamasi kemerdekaan indonesia, penyebaran dilakukan dengan media radio, surat kabar ataupun dengan media lainnya seperti baliho, untuk penyebaran informasi dengan menggunakan radio dilakukan pada radio yoshima oleh syahrudin, berikut adalah tampilan animasi materinya.



Gambar IV.8 Tampilan Pembuka Materi Penyebaran Proklamasi Kemerdekaan Proklamasi

Perhatikan pada gambar diatas terdapat sebuah gambar anak panah yang jika ditekan akan masuk ke materi berikutnya, adapun tampilannya jika tanda panah itu ditekan seperti gambar di bawah ini.



Gambar IV.9 Isi Materi pertama Penyebaran Proklamasi Kemerdekaan Proklamasi

Pada isi materi pertama materi Penyebaran Proklamasi Kemerdekaan Proklamasi terdapat gambar kantor berita yoshima, jika kursor diarahkan ke gambar tersebut akan menampilkan informasinya seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.10 Isi Informasi Materi pertama Penyebaran Proklamasi Kemerdekaan Proklamasi

Informasi pada materi gambar tampak pada gambar IV.10, dan jika sudah tampil informasi dan mau menuju ke materi berikutnya cukup dengan menekan tanda panah maju dan jika ingin ke materi sebelumnya dilakukan dengan menekan tanda panah mundur, selain materi teks terdapat juga materi video seperti gambar dibawah ini.

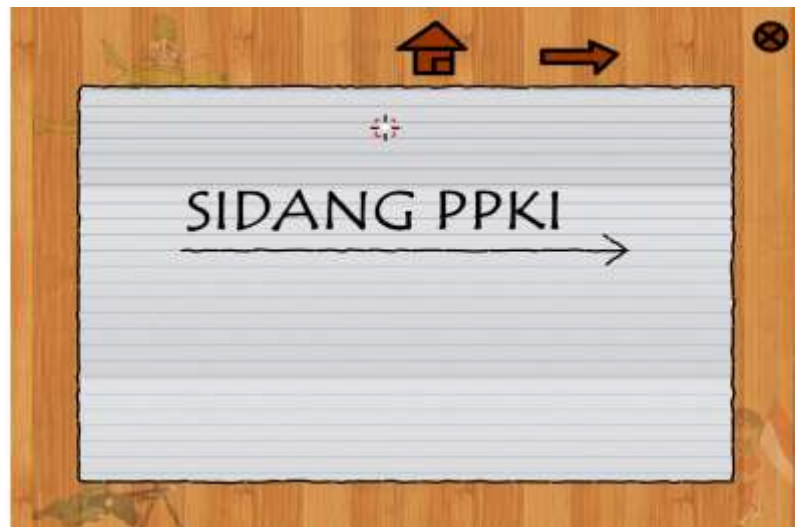


Gambar IV.11 Video Materi Materi Detik-Detik Menjelang Proklamasi Kemerdekaan Indonesia

Pada gambar IV.11 ditampilkan informasi video naskah asli pidato bung tomo di radio tertanggal 9 November 1945, selain menampilkan videonya juga ditampilkan teks pidato dari bung tomo.

5. Materi Sidang PPKI

Materi ini berisi informasi mengenai sidang panitia persiapan kemerdekaan indonesia, berikut adalah tampilan animasi materinya.



Gambar IV.12 Tampilan Pembuka Materi Sidang Panitia Persiapan Kemerdekaan Indonesia (PPKI)

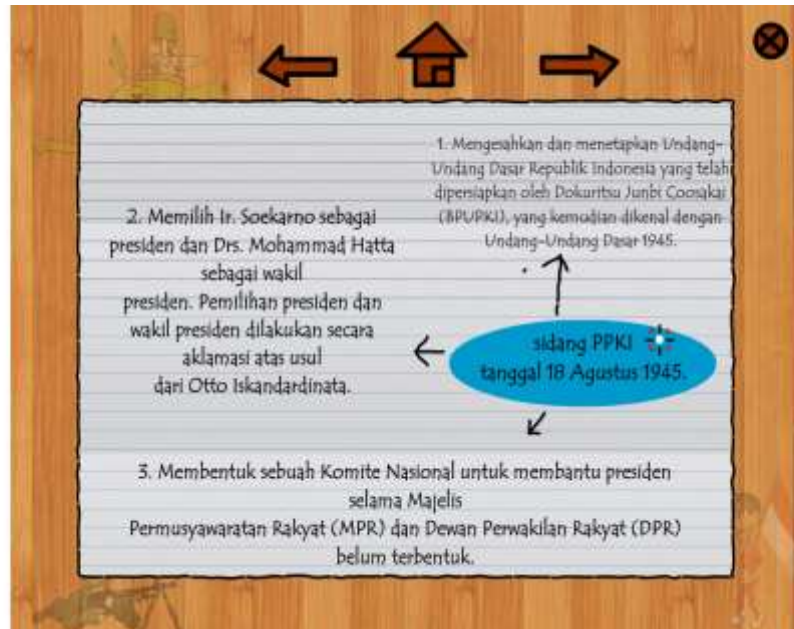
Perhatikan pada gambar diatas terdapat sebuah gambar anak panah yang jika ditekan akan masuk ke materi berikutnya, adapun tampilannya jika tanda panah itu ditekan seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.13 Isi Materi Sidang Panitia Persiapan Kemerdekaan Indonesia (PPKI)

Pada isi materi Sidang Persiapan Kemerdekaan Indonesia sebuah terdapat sebuah shape dengan isi materi Sidang PPKI tanggal 18 Agustus 1945 dan jika

kursor diarahkan ke gambar tersebut akan menampilkan informasinya seperti gambar dibawah ini.



Gambar IV.14 Isi Informasi Materi Sidang Persiapan Kemerdekaan Indonesia (PPKI)

Informasi pada materi gambar tampak pada gambar IV.14, dan jika sudah tampil informasi dan mau menuju ke materi berikutnya cukup dengan menekan tanda panah maju dan jika ingin ke materi sebelumnya dilakukan dengan menekan tanda panah mundur, selain materi teks terdapat juga materi video seperti gambar dibawah ini.

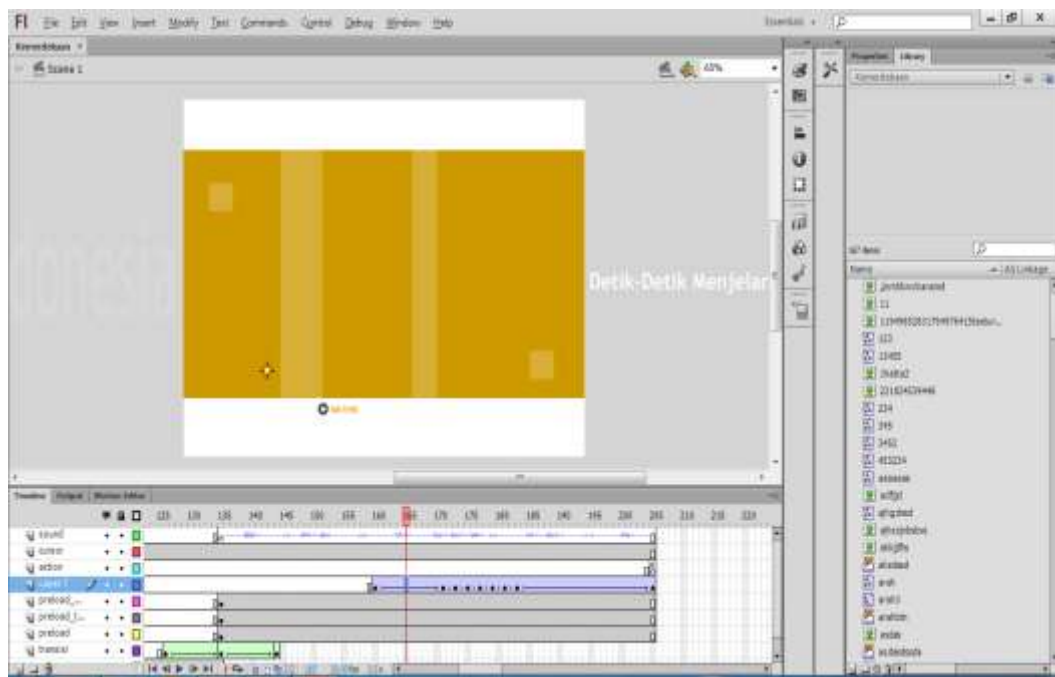


Gambar IV.15 Video Rapat Raksasa di Lapangan IKADIN

Pada gambar IV.15 ditampilkan informasi video raksasa di lapangan IKADIN.

IV.2 Pembahasan

Flash tentang kemerdekaan yang dirancang menggunakan adobe flash CS6 terdiri dari 2 (dua) buah scene dan terdapat beberapa timeline seperti gambar di bawah ini, untuk pertama menampilkan informasi scene intro seperti gambar di bawah ini :

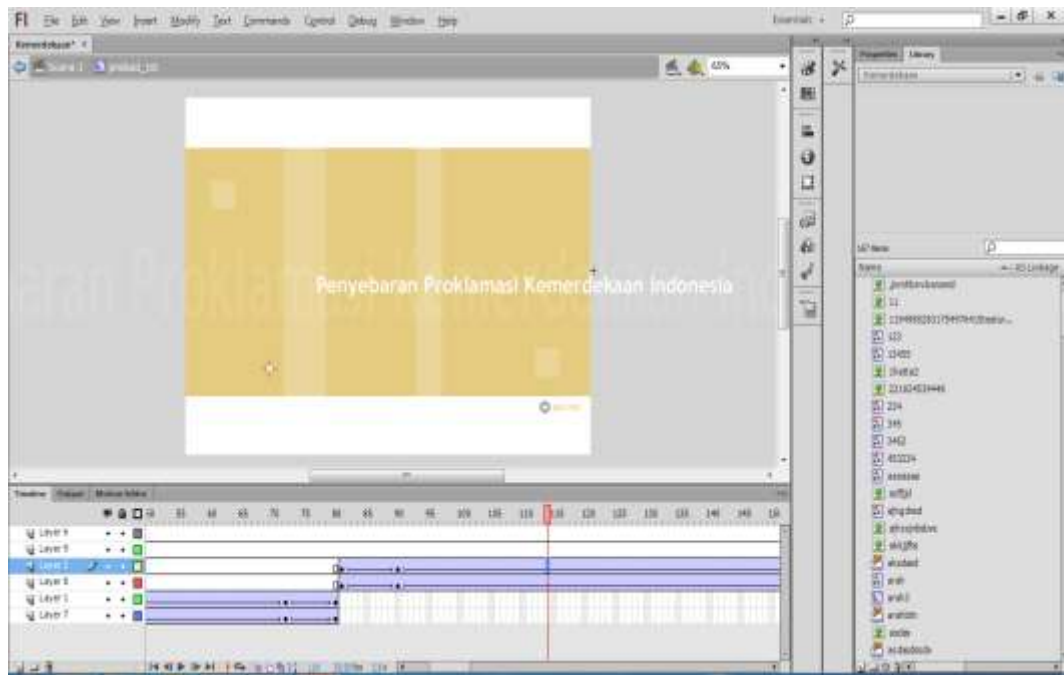


Gambar IV.16 Timeline Scene 1 Intro Aplikasi Pembelajaran Kemerdekaan

Perhatikan pada gambar IV.17 pada frame ke 165 menampilkan animasi seperti yang tampak pada gambar, ketika objek yang ada pada frame ke 165 di klik 2 (dua) kali akan menampilkan *sprite animation* untuk mengatur posisi objek ketika animasi berjalan, untuk perintah action script yang terdapat pada scene ini adalah seperti di bawah ini :

```
onClipEvent (load) {
    Mouse.hide()
    startDrag(this, true, 0, 0, 800, 600);
}
```

Animasi akan terus berjalan hingga semua informasi pada scene berhasil dijalankan, seperti gambar dibawah ini

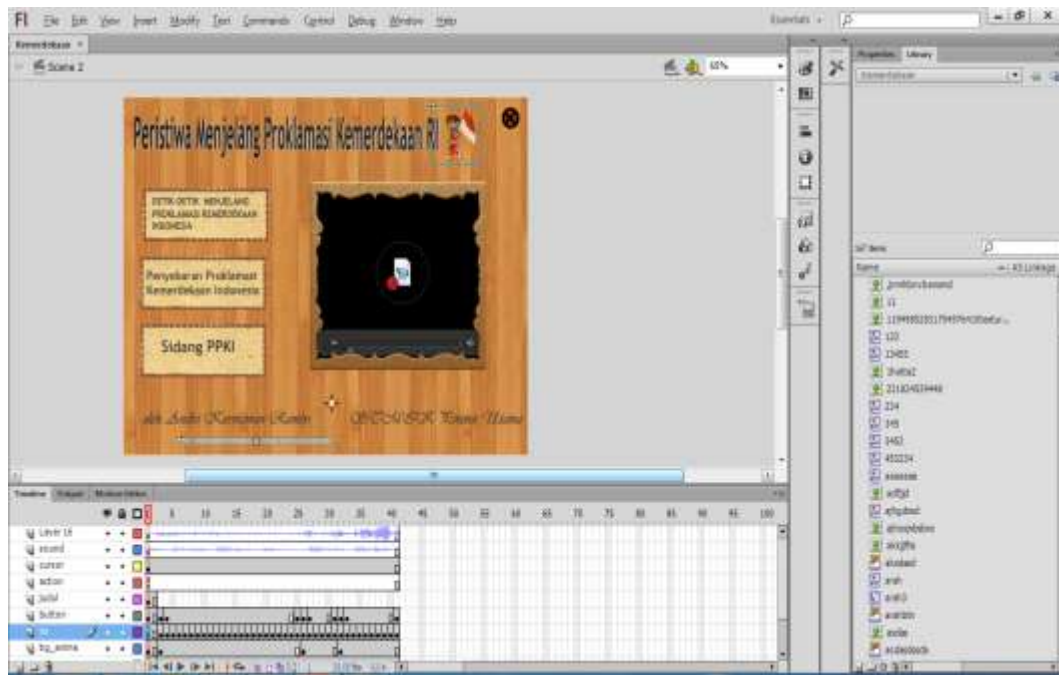


Gambar IV.17 Sprite Intro Aplikasi Pembelajaran Kemerdekaan

Setelah menjalankan intro flash pembelajaran kemerdekaan pada scene 1 (satu) dan menekan tombol materi maka akan masuk kedalam scene kedua, untuk masuk ke scene kedua dilakukan dengan menekan tombol materi yang tampak pada gambar IV.18, berikut action scriptnya

```
on (release){
    nextScene();
}
```

Setelah menekan tombol materi maka akan masuk ke scene kedua seperti gambar di bawah ini :

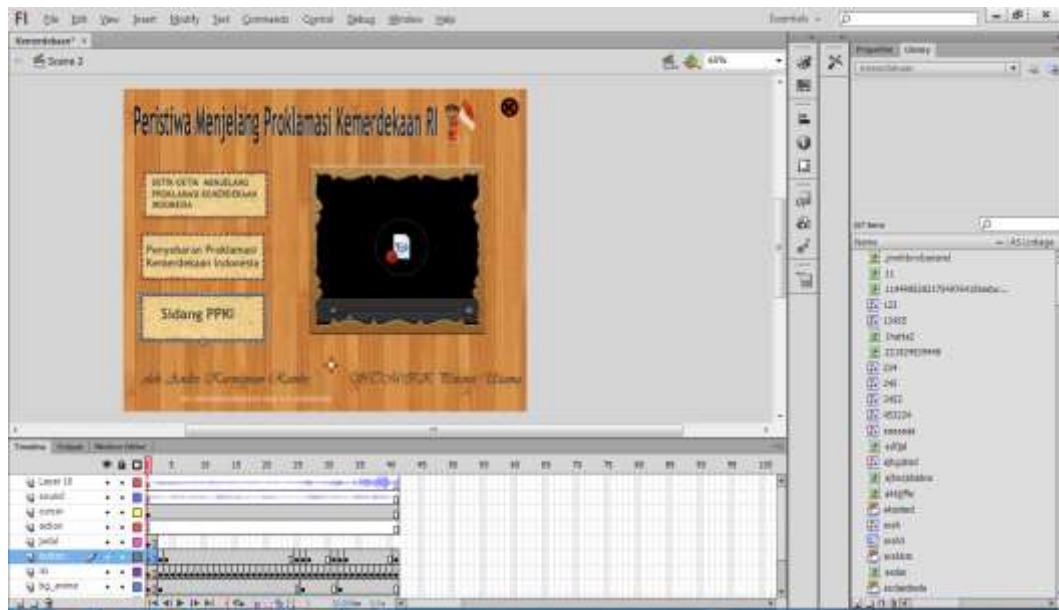


Gambar IV.18 Desain Scene Kedua

Pada gambar IV.19 semua informasi tampak pada frame 1, untuk contoh penulis akan mengambil informasi mengenai sidang PPKI, proses pemilihan materi dilakukan dengan menggunakan mouse, perintah action script dibawah ini

```
onClipEvent (load) {
    Mouse.hide()
    startDrag(this, true, 0, 0, 800, 600);
}
```

untuk itu perlu diaktifkan dengan memilih objek PPKI, seperti pada gambar dibawah ini.

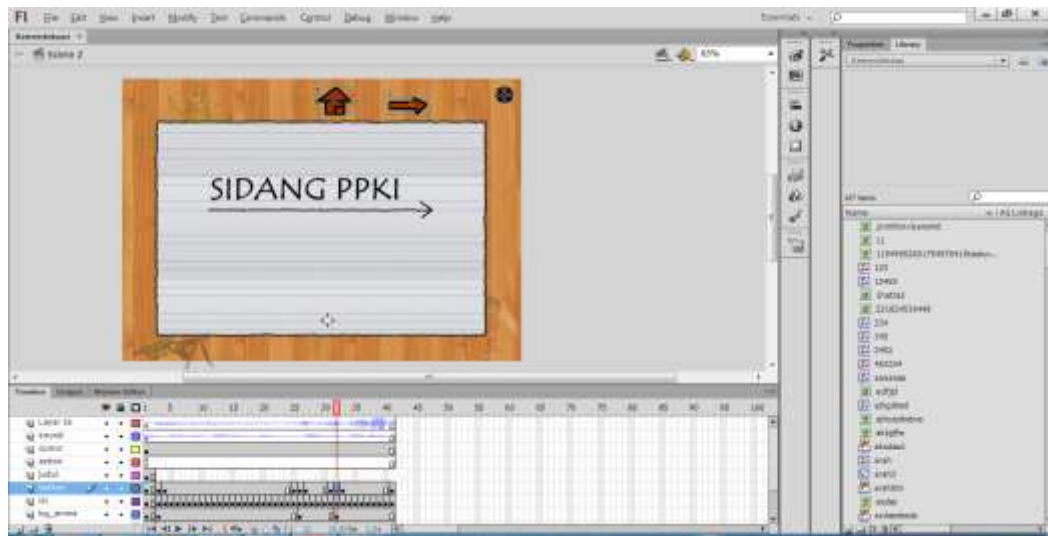


Gambar IV.19 Pemilihan Objek Sidang PPKI

Untuk menentukan frame berapa objek dimasukkan dapat dipilih pada frame yang ada, untuk aplikasi pembelajaran kemerdekaan ini, penulis memasukkan materi sidang PPKI pada frame 32, berikut perintah action script pada tombol PPKI dalam menampilkan informasi

```
on (release){
    gotoAndStop(32);
}
```

Perintah diatas diartikan bahwa informasi maju ke frame 32 yang menampilkan materi sidang PPKI sehingga hasilnya seperti pada gambar dibawah ini



Gambar IV.20 Frame 32 Sidang PPKI

Dalam menampilkan materi dilakukan dengan menggunakan action script dibawah ini

```
on (release){
    nextFrame();
}
```

Perintah diatas diartikan bahwa materi berikutnya ada pada frame setelah frame ke 32, dan semua informasi dilakukan dengan menggunakan perintah di atas.

IV.3 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Setiap aplikasi tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan dari proses pembuatannya, berikut adalah kelebihan dari aplikasi yang dibuat

1. Media pembelajaran kemerdekaan yang dirancang memiliki desain interface yang menarik ditambah dengan banyak animasi mengenai kemerdekaan sehingga aplikasi tidak monoton.

2. Kaya akan materi pembelajaran dimana materi yang disampaikan dengan bahasa yang mudah dicerna.
3. Fasilitas suara, teks dan gambar sebagai media pembelajaran cukup baik.

Adapun kekurangan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi belum mendukung animasi kartun sehingga proses pembelajaran akan lebih menarik lagi dikarenakan materi disampaikan dengan kondisi perjuangan kemerdekaan sebenarnya
2. Perlu ditambahkan fasilitas database, sehingga isi content bisa dirubah sesuai dengan kebutuhan
3. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada sistem operasi windows.