

Daftar Pustaka

- Kurnia, A, Suryana, Moh. 2006. *Kronik Sejarah 2* . Jakarta: Yudhistira.
- Lisana., 2011. *Pembuatan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Tentang Cara Berkendara yang baik*. Jurnal Teknologi Informasi Vol 1, No.2, Universitas Surabaya, Halaman 46.
- Radion, K., 2012, *Easy Game Programming Using Flash and Action Script 3.0*
Yogyakarta : Penerbit Andi
- Sugiarti, Y., 2013, *Analisis & Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Syahfitri, Y., 2011, *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*. Jurnal Saintikom Vol 10, No.3, STMIK Triguna Darma, Hal 215.