

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Jalannya Uji Coba

Agar bisa berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem kamus elektronik, sistem diimplementasikan pada perangkat keras dan perangkat lunak dengan spesifikasi tertentu :

IV.1.1. Perangkat Keras (*Hardware*)

- a. Intel ® Core™ i3 – 350 M Processor (2.26 GHz, 3 MB L3 cache)
- b. RAM 1 GB
- c. Hardisk 320 GB
- d. LCD 14“ HD LED LCD
- e. Keybord + Mouse

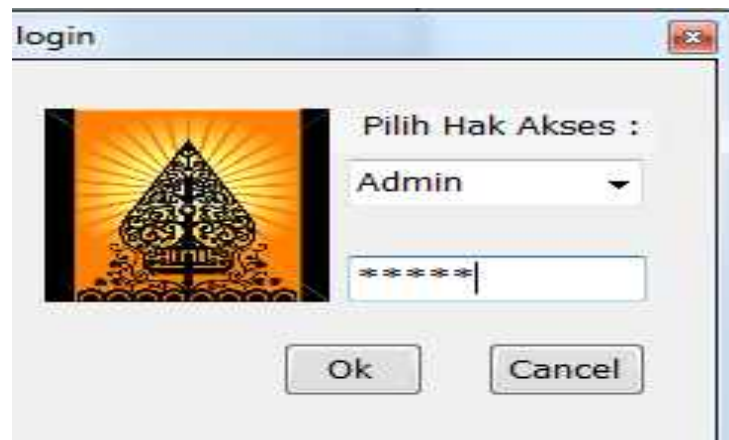
IV.1.2. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem operasi menggunakan *windows 7*
- b. Bahasa Pemrograman menggunakan *Microsoft Visual Studio 2008*
- c. Database yang digunakan adalah MySQL versi 5.0.51b
- d. MySQL *connector net* 6.1.3

IV.1.3 Tampilan Layar

1. *Form Menu Login*

Form ini merupakan *form login* dimana *user* harus *login* terlebih dahulu sebelum masuk kedalam aplikasi kamus Jawa - Indonesia



Gambar IV.1. Tampilan Menu *Login*

2. *Form* Kamus

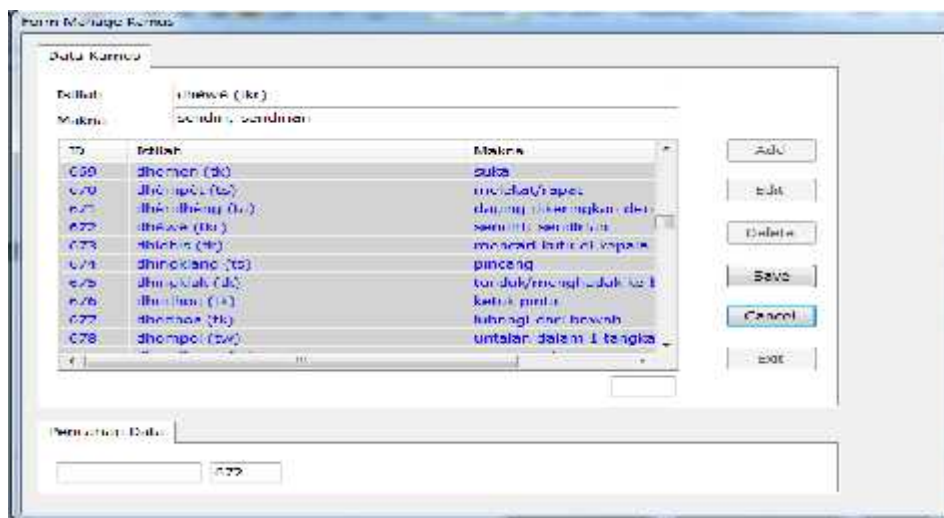
Form ini merupakan *form* kamus yang digunakan untuk mencari arti kata dalam bahasa jawa – Indonesia dan sebaliknya. Di dalam *form* ini dilengkapi tombol *manage* kamus, implementasi *boyer-moore* dan *quit*.



Gambar IV.2. Tampilan Menu Kamus

3. *Form manage kamus*

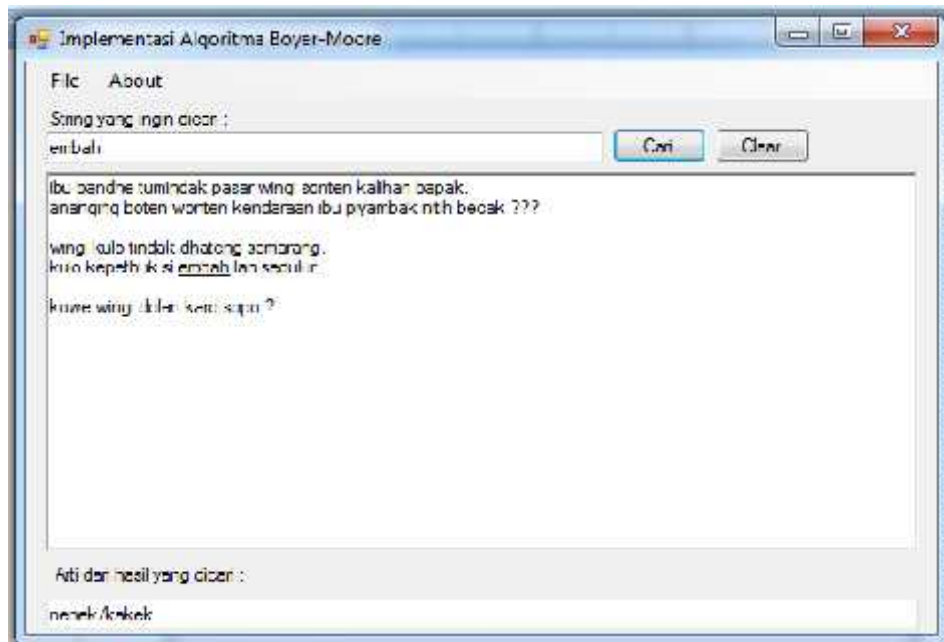
Form ini digunakan untuk meng-*input*-kan istilah-istilah bahasa jawa dan maknanya dalam bahasa indonesia. Pada *form* ini juga dilengkapi dengan tombol-tombol perintah yang mendukung dalam perekaman kata-kata yaitu tombol *add*, tombol *edit*, tombol *delete*, tombol *save*, tombol *cancel*, dan tombol *exit*.



Gambar IV.3. Tampilan Manage Kamus

4. *Form Implementasi Boyer-Moore*

Form ini digunakan untuk mencari kata dalam bahasa jawa yang diambil dari sebuah teks atau artikel yang akan diartikan ke dalam bahasa Indonesia.



Gambar IV.4. Tampilan Implementasi *Boyer-Moore*

IV.2. Analisa Hasil

Aplikasi ini digunakan untuk mencari arti kata bahasa Jawa kedalam bahasa Indonesia. Dengan menggunakan algoritma *boyer moore* yang akan mencari *pattern* dengan melakukan perbandingan karakter mulai dari karakter paling kanan dari *pattern* yang dicari. Pengguna dapat mengambil suatu artikel/teks dari suatu folder untuk dicari artinya ke dalam bahasa Indonesia dan menentukan banyaknya kata yang ingin dicari dari artikel/teks tersebut.

Selain algoritma *boyer moore* aplikasi kamus ini juga menggunakan metode manipulasi *string* dalam metode pencariannya, sehingga selain dapat mencari kata dengan tepat, juga mampu memberikan referensi kata yang sedekat mungkin dengan yang dimasukkan oleh pengguna apabila kata yang dicari tidak ditemukan.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

IV.3.1. Kelebihan

Adapun kelebihan dari aplikasi Aplikasi Kamus Jawa-Indonesia adalah sebagai berikut :

1. Dapat mencari suatu kata dari suatu artikel/teks dan menentukan banyaknya kata tersebut terdapat di dalam artikel itu serta memberitahukan arti dari kata tersebut.
2. Memudahkan pengguna dalam mencari arti kata Jawa-Indonesia.

IV.3.2. Kekurangan

Adapun kekurangan dari aplikasi Aplikasi Kamus Jawa-Indonesia adalah sebagai berikut :

1. aplikasi kamus Jawa – Indonesia ini belum dapat menerjemahkan kalimat jawa – Indonesia dan sebaliknya.
2. Fitur-fitur penerjemahan masih sangat sederhana.
3. Program ini masih bersifat *offline*.