

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Bahasa merupakan jembatan berkomunikasi. Di negara ini banyak beragam bahasa yang berbeda. Salah satunya adalah bahasa Indonesia, bahasa persatuan. Tetapi dewasa ini banyak bahasa dari berbagai suku bangsa yang digunakan untuk berkomunikasi di antara lain adalah bahasa Jawa, bahasa yang menjadi bagian integral dalam tata krama (etiket) masyarakat Jawa dalam berbahasa. Suku bangsa Jawa sebagian besar menggunakan bahasa Jawa dalam bertutur kata sehari-hari. Tetapi masih banyak yang kurang memahami bahasa Jawa secara lisan dikarenakan bukan keturunan lidah Jawa yang belum bisa mengolah penggunaan suku kata huruf A-Z yang cukup lama untuk setiap kosakata yang digunakan.

Salah satu alternatif agar dapat dengan mudah belajar dan memahami bahasa Jawa adalah dengan menggunakan kamus Bahasa Jawa – Bahasa Indonesia dan Bahasa Indonesia – Bahasa Jawa. Dari kamus tersebut, dapat dicari kata - kata yang ingin diterjemahkan artinya ke dalam Bahasa Jawa atau Bahasa Indonesia. Cara ini cukup mudah namun tidak efektif, karena umumnya sebuah kamus mempunyai halaman yang cukup tebal. Hal ini sangat merepotkan apabila penggunanya harus selalu membawa dan kemudian mencari kata-kata di dalam kamus tersebut.

Solusi yang tepat dari permasalahan di atas adalah dengan menyediakan suatu aplikasi perangkat lunak yang berbasis Sistem Informasi yang

dapat menterjemahkan dari satu kata dari Bahasa Indonesia ke Bahasa Jawa atau sebaliknya. Sehingga *user* dapat menterjemahkan suatu kata tanpa harus membawa kamus melainkan dengan mengakses aplikasi tersebut.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun permasalahan yang dihadapi dalam pembuatan Kamus Bahasa Jawa - Indonesia dan Bahasa Indonesia – Bahasa Jawa adalah :

1. Sulitnya mencari kamus bahasa Jawa – Indonesia yang dapat digunakan dimana saja.
2. Belum adanya kamus elektronik bahasa Jawa – Indonesia.
3. Sulitnya mempelajari tata bahasa Jawa yang baik dan benar.

I.2.2. Perumusan masalah

Dari uraian latar belakang maka dapat dirumuskan masalahnya adalah :

1. Bagaimana membangun aplikasi kamus elektronik bahasa Jawa – Indonesia ?
2. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi kamus bahasa Jawa – Indonesia ?
3. Apakah dengan aplikasi kamus bahasa jawa – Indonesia dapat memotivasi anak muda agar mau belajar bahasa jawa ?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Dalam membangun sistem kamus elektronik bahasa Jawa – Indonesia penulis hanya membahas bahasa yang digunakan secara umum.
2. Aplikasi dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic .Net 2008*
3. Aplikasi yang dibangun menggunakan Algoritma *boyer-moore* untuk pencarian kata.
4. Penyimpanan data menggunakan *database MySQL*
5. Dalam kamus elektronik bahasa Jawa – Indonesia hanya membahas penerjemah kata bukan penerjemah kalimat.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai melalui penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pengguna dalam mencari kata dalam bahasa Jawa
2. Membantu melestarikan bahasa Jawa
3. Penggunaan teknologi komputer melalui aplikasi kamus bahasa jawa – Indonesia sebagai salah satu sarana belajar.
4. Merancang sebuah aplikasi perangkat lunak kamus Jawa- Indonesia

I.3.2. Manfaat

Manfaat dari perancangan perangkat lunak kamus bahasa Jawa – Indonesia adalah :

1. Mempermudah dalam mencari makna kata dalam bahasa Jawa.
2. Agar pemanfaatan teknologi dalam melestarikan salah satu budaya lokal khususnya bahasa jawa.
3. Agar dapat bermanfaat sebagai media pembelajaran di lingkungan pendidikan.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam penulisan skripsi ini mulai dari pengumpulan data hingga nanti sampai kepada terselesaikannya skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Melakukan studi kepustakaan terhadap berbagai referensi yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan yang meliputi antara lain *teks book*, buku panduan pemrograman, tugas akhir, *paper*, tutorial pemrograman, maupun sumber bacaan lainnya yang berhubungan dengan pembuatan kamus bahasa jawa.

2. Internet *Surfing*

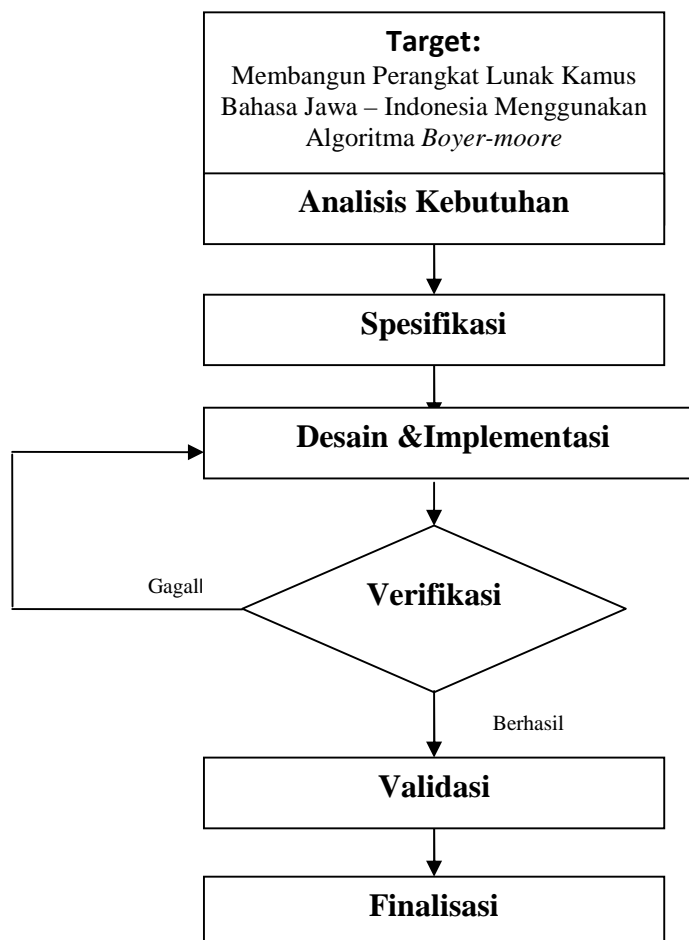
Memperoleh data dari situs-situs yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas dan mengunduh sebagai bahan referensi. Dalam hal ini penulis melakukan pengunduhan terhadap dokumentasi-dokumentasi Algoritma *Boyer-Moore* dan pembuatan kamus yang terdapat pada situs-situs yang berhubungan dengan pembuatan kamus bahasa jawa.

3. Metode Pengamatan(*Observation*)

Melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti, dalam hal ini peneliti melakukan perbandingan media buku dan media elektronik, dan mencari sisi-sisi yang memungkinkan untuk pengembangan kamus *online*.

1.4.1 Prosedur Perancangan

Langkah-langkah tata cara yang dilakukan untuk membuat perancangan kamus bahasa Jawa - Indonesia adalah seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 1 dibawah ini:



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

1.4.2 Analisis Kebutuhan

Sesuai penyelesaian masalah yang akan dilakukan, kebutuhan pokok yang harus ada pada Aplikasi kamus bahasa Jawa - Indonesia yang hendak dibangun adalah :

1. Menggunakan sistem operasi *Windows 7*
2. Menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Studio 2008*
3. Menggunakan *database MySQL*

1.4.3 Spesifikasi dan Desain

Untuk membangun dan menguji Aplikasi kamus bahasa Jawa - Indonesia adalah :

1. Sistem yang diranacang berbasis *Grafical User Interface*
2. Sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows*.

Dengan spesifikasi diatas maka komponen-komponen yang dibutuhkan untuk membangun dan menguji sistem adalah :

Komponen berupa :

1. Komputer, *Microsoft Windows* sebagai sistem operasi.
2. *Language Programing VB.NET*
3. *Database MySQL*

1.4.4 Implementasi dan Verifikasi

Setelah jelas spesifikasi dan desain, selanjutnya dilakukan pembuatan aplikasi dengan memanfaatkan masing-masing komponen. Untuk mengetahui apakah pemanfaatan masing-masing komponen sudah dapat bekerja dengan baik perlu dilakukan verifikasi. Dengan demikian bila ada kesalahan atau kekurangan

dapat diperbaiki terlebih dahulu sebelum dirangkai menjadi kesatuan aplikasi yang utuh dan siap pakai.

1.4.5 Validasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian fungsional dilakukan untuk mengetahui bahwa aplikasi dapat bekerja dengan baik sesuai dengan prinsip kerjanya. Pengujian ketahanan berkaitan dengan kemampuan aplikasi untuk dapat berjalan pada sistem. Maka dilakukan pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode *Black Box*.

Metode *Black Box* akan digunakan untuk mengecek fungsi – fungsi yang keliru atau hilang, kesalahan pada *interface*, kesalahan pada struktur data eksternal, kesalahan kinerja dan kesalahan inisialisasi serta terminasi. Metode *Black Box*, dimana data pengujian dipilih berdasarkan spesifikasi masalah tanpa memperhatikan detail dari program, untuk memeriksa program berjalan dengan benar.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir dan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab dengan pokok pembahasan. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini Membahas mengenai berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi perangkat lunak kamus bahasa Jawa – Indonesia dan sebaliknya. Hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya.

Bab III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang rancangan sistem yang terdiri dari analisis, alur proses sistem, perancangan algoritma dan perancangan database yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi perangkat lunak kamus digital.

Bab IV : HASIL DAN UJII COBA

Bab ini berisikan tentang tampilan hasil aplikasi perangkat lunak yang dirancang, pembahasan hasil aplikasi yang dirancang, pengujian serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

Bab V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran mengenai hasil perancangan sistem yang telah dibentuk disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis.