

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan perangkat lunak simulasi ini, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perangkat lunak dapat mensimulasikan proses kerja antrian di *warung internet* secara jelas dan interaktif, sehingga dapat digunakan sebagai ilustrasi mengenai permasalahan *mutual exclusion* untuk N-proses.
2. Perangkat lunak menampilkan tabel data proses simulasi yang berisi rincian proses simulasi yang dapat digunakan untuk membantu pengamatan proses simulasi.
3. Perangkat lunak dapat digunakan untuk membandingkan beberapa keadaan yang berbeda dengan mengatur keadaan awal dari proses simulasi melalui fasilitas 'Setting'.

V.2. Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin dapat membantu dalam pengembangan perangkat lunak simulasi ini yaitu:

1. Perangkat lunak dapat dikembangkan dengan memperbanyak fasilitas jumlah tempat tunggu *customer* untuk jumlah *customer* yang lebih dari 10 orang.
2. Simulasi dirancang agar mendekati keadaan sebenarnya, yaitu dengan menambahkan animasi yang lebih kompleks seperti animasi pergerakan *customer* pada saat memainkan komputer.