

DAFTAR PUSTAKA

Arif Ramadhan, 2009, *Belajar Game 7*, Penerbit : PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Cristoper Lee, **Buku Pintar Pemrograman Visual Basic 2010**, Penerbit : PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.

Ayu Putri Sri Rezeki, 2015, *Aplikasi metode minmax*, <http://intibudidarma.com/berkas/jurnal/4.%0Jurnal%20Ayu%20Putri.pdf>

Darma Jarot, al at, 2012, *Buku Pintar Menguasai Multimedia*, Penerbit : PT. TransMedia, Jakarta Selatan.

Haviluddin, Februari 2013, *Memahami Pengguna UML (Unified Modelling Language)*, Jurnal Informatika Mulawarman, Vol 6 No 1. FMIPA Universitas Mulawarman

Insap Santoso, 2012, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Penerbit : Andi, Yogyakarta.