

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dari penulisan skripsi ini selain kesimpulan akan diberikan juga saran-saran untuk pengembangan yang dapat dilakukan pada masa yang akan datang.

#### **V.1. Kesimpulan**

Adapun kesimpulan yang dapat diberikan pada penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dirancang oleh penulis adalah Sistem Informasi Perhitungan Laba pada CV. Indako Trading Co.
2. Sistem Informasi Perhitungan Laba ini dibangun dan dirancang sedemikian rupa dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Studio 2005* dan menggunakan *database Microsoft SQL SERVER 2005*.
3. Tujuan dibuat Sistem Informasi Perhitungan Laba ini adalah untuk membantu CV. Indako Trading Co dalam membuat laporan laba dengan cepat dan akurat dan memperbaiki sistem yang digunakan pada CV. Indako Trading Co untuk perhitungan penyusunan laporan laba pada perusahaan tersebut.
4. Manfaat dari Sistem Informasi Perhitungan Laba ini adalah untuk memberikan kemudahan pada CV. Indako Trading Co dalam pengerjaan

laporan perhitungan laba penjualan Sepeda Motor Honda dengan hasil yang maksimal dan meminimalisasikan kesalahan perhitungan laba.

## **V.2. Saran**

Saran pengembangan yang masih dapat dilakukan dalam sistem ini antara lain yang dapat berguna bagi penulis, pihak perusahaan maupun pihak pembaca adalah :

1. Kekurangan dari Sistem Informasi Perhitungan Laba pada CV. Indako Trading Co ini adalah tidak adanya sistem yang terintegrasi dengan kantor cabang lainnya sehingga harus dibuat lagi Sistem Informasi Perhitungan Laba secara konsolidasi, yang dapat menghitung laba perusahaan secara keseluruhan.
2. Sistem Informasi Perhitungan Laba ini diharapkan dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih luas lagi dari pengetahuan yang ada, dan tidak hanya pada proses perhitungan laba saja.
3. Bagi kesempurnaan sistem ini diperlukan pengembangan lebih lanjut yaitu memperbaiki tampilan desain interface dan melengkapi informasi yang diberikan dengan memperbaiki menu-menu maupun sub menu pada aplikasi program.